
Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 3, PS2 y PSP más vendida en España
#120
Play manía
Portugal 2,99€
5 EURO
¡AHÓRRATE 5 EUROS!
EN LOS MEJORES JUEGOS
• NARUTO ULTIMATE NINJA STORM PS3
• TOM CLANCY'S ENDWAR PS3
• ALONE IN THE DARK PS3
• SINGSTAR CLÁSICOS + MICROS PS2
• STAR OCEAN FD PSP
10 años PlayManía
» NOVEDAD
DRAGON BALL Z INFINITE WORLD
Goku se despide de PS2 con su último gran juego de lucha
» REPORTAJE
KILLZONE 2
Te adelantamos todos los detalles del estreno de la saga en PS3
» REPORTAJE
LA TELE DIGITAL LLEGA A PS3
Play TV convierte tu consola en un sintonizador y grabador TDT
» COMPARATIVA
ACCIÓN EN EL PUNTO DE MIRA
Resistance 2, FarCry 2, Bioshock, Call of Duty, Battlefield...
GUÍA DE COMPRAS 150 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
¡YA LO HEMOS JUGADO!
¡¡¡El regreso del rey de la lucha!!!
STREET FIGHTER IV
LO MÁS NUEVO
• Prince of Persia • Call of Duty 5 • NFS Undercover
• Mortal Kombat Vs DC Universe • EndWar • Manhun...
• Naruto Ultimate Ninja Storm • Buzz! Cerebros en Acción...
AVANCES
• El Señor de los Anillos: La Conquista • F.E.A.R...
• Uncharted 2 • Sacred 2 • 50 Cent: Blood on the D...
• Tekken 6 • Colin McRae DIRT 2 • Skate 2...
8 424094 800032 00120



PÁGINA 28



PÁGINA 12



PÁGINA 82

REPORTAJE Play TV
Te contamos todo para que aproveches al máximo este nuevo periférico y conviertas tu PS3 en un completo grabador de TDT.

REPORTAJE 10 Años Playmanía
Celebramos nuestro aniversario echando la vista atrás y compartiendo con vosotros algunos datos y curiosidades...

PREVIEW ESDLA: La Conquista
Volvemos a la Tierra Media para librar la batalla definitiva que decidirá su futuro. Pero, ¿lucharás con los buenos o con Sauron?

SUMAR #120



EDITORIAL
¡¡¡CUMPLIMOS 10 AÑOS!!!

Parece mentira, pero ya hace 10 años que estamos con vosotros. 120 meses haciéndonos compañía mutuamente. Me parece que fue ayer cuando afrontamos este proyecto, cargados de ilusiones... Y con un poco de miedo también.

Hace 10 años había un montón de revistas de PlayStation en el quiosco. La mayoría eran traducciones de revistas inglesas (incluida la Revista Oficial), pero ahí estaban... Alberto, el actual redactor jefe, era el más optimista... y tenía razón. Desde el primer número arrasamos en los quioscos y en pocos meses nos colocamos como la revista de videojuegos más vendida de España... Incluso más que la Oficial, que incluía fantásticas demos de los juegos de PSone y que en el resto de Europa estaba a años luz de sus competidoras...

Después de semejante estreno ya teníamos claro que habíamos acertado con la fórmula. Que habíamos conseguido crear un revista a vuestro gusto. Y en ello seguimos. Intentando mes a mes no traicionar la promesa que os hicimos en el número 1. A saber, ser una revista OBJETIVA (pensando primero y ante todo en vosotros); PRÁCTICA (ayudándoos a elegir vuestros juegos y a exprimirlos al máximo); y ACTUAL (un fiel reflejo de lo que ocurre en el mercado en España).

Espero estar aquí dentro de otros 10 años y poder decir que hemos conseguido ayudaros a disfrutar de vuestro hobby, de vuestra pasión. Una pasión que compartimos: los videojuegos.

Sonia Herranz



PÁGINA 20



EN PORTADA
Street Fighter IV
Os contamos nuestras impresiones sobre el esperado regreso del mito de la lucha, que vuelve cargado de novedades y mejoras. ¡Hadoken!

Killzone 2 llegará a PS3 en febrero, sumergiéndonos en la guerra como nunca has visto.

Play Manía ¡PRIMEROS DETALLES!

Colin McRae DIRT 2 será un vibrante juego de velocidad que seguirá la estela del primero, pero con trazados aún más extremos y peligrosos.

COLIN MCRAE DIRT 2 | PS3 | CODEMASTERS | VELOCIDAD | 2009

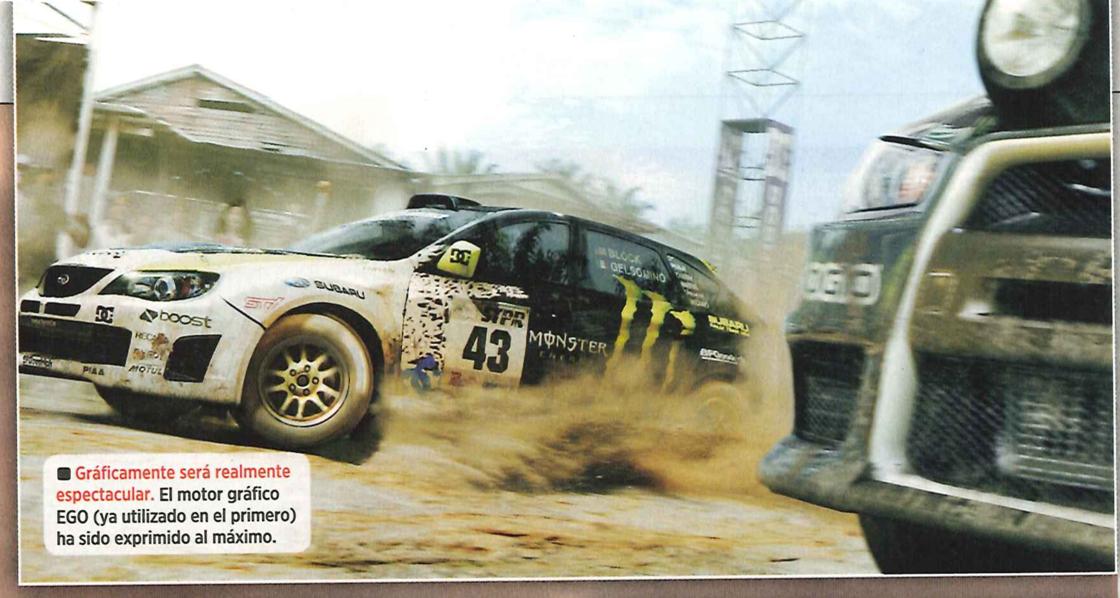
La leyenda de la velocidad continúa viva en PS3

CON *DIRT 2* LA SERIE *COLIN MCRAE* SE HACE TODAVÍA MÁS EXTREMA

Desde los tiempos de PSone, la saga *Colin McRae* ha sido sinónimo de la mejor simulación de rally. Por eso, cuando en 2007 el mítico piloto escocés falleció en un accidente de helicóptero, el mundo de los videojuegos quedó conmocionado. Ahora, Codemasters y la familia de McRae han decidido que el mejor tributo al campeón del mundo de rallies es continuar con la saga que contribuyó a extender su prestigio. *Colin McRae DIRT 2* será la continuación del juego que llegó a PS3 en 2007, y de nuevo nos pondrá al volante de coches de rally y vehículos "off road" reales de siete clases distintas. Pero ahora la experiencia será mucho más extrema: los nuevos trazados recorrerán ciudades, cañones o hasta junglas, con dificultades en el terreno que añadirán un plus de peligrosidad a las carreras. Además, esta experiencia se recreará de manera impresionante gracias a una versión mejorada del motor gráfico EGO, que permitirá escenarios y vehículos más detallados y nuevos efectos de daños en las carrocerías (que ya eran muy realistas en el juego anterior).

El modo World Tour nos sumergirá en una larga competición en la que disputaremos tanto carreras contra varios rivales a la vez como las típicas pruebas de rally contrarreloj. Pero la gran estrella será el modo Online, ya que Codemasters ha asegurado que será el centro de la experiencia jugable. A nuestra disposición pondrá una amplia variedad de competiciones, posibilidades de comunidad y algunas opciones que sus creadores aseguran que nos van a sorprender, pero que aún no han sido reveladas. Ahora sólo falta que la compañía concrete una fecha de lanzamiento, ya que de momento sólo sabemos que saldrá en 2009.





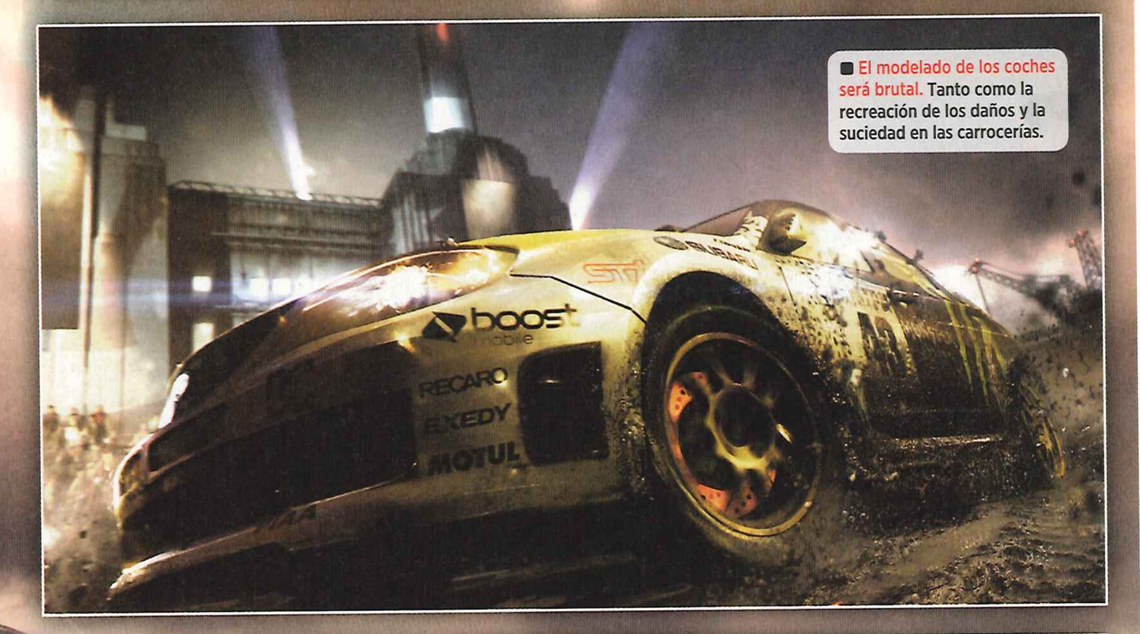
Gráficamente será realmente espectacular. El motor gráfico EGO (ya utilizado en el primero) ha sido exprimido al máximo.



Pilotaremos coches de rally y varios vehículos "off road", todos ellos reales y enmarcados en seis categorías distintas.



Las carreras se desarrollan en entornos variados: áridos cañones, frondosas junglas, zonas industriales, escenarios urbanos...



El modelado de los coches será brutal. Tanto como la recreación de los daños y la suciedad en las carrocerías.



El Online tendrá mucho peso. Según nos han comentado sus creadores, nos va a sorprender...

EL TERMÓMETRO





SUBEN





LOS CLÁSICOS DE LOS 90 QUE VUELVEN

La avanzadilla es *Street Fighter IV*, al que le siguen *Bionic Commando*, un nuevo *Outrun*, *Splatterhouse*... Si son tan buenos como el juego original (o al menos fieles), nos conformamos...

LAS VENTAS DE *METAL GEAR SOLID 4*

La última genialidad de Hideo Kojima ya ha vendido la friolera de 4 millones de copias en todo el mundo, siendo el juego exclusivo de PS3 más vendido. Y lo que le queda todavía por vender...

PLAYMANÍA, POR SUS 10 AÑOS DE VIDA

Por primera vez en nuestra historia nos incluimos en el termómetro, porque muy pocas publicaciones pueden decir que han sobrevivido 10 años. ¡Gracias por hacerlo realidad!

BAJAN



LOS RETRASOS DE ÚLTIMA HORA...

Juegos como *SOCOM Confrontation*, previstos para noviembre, se han visto pospuestos a marzo de 2009. Otros que también se retrasan son *Bionic Commando*, *Darksiders*, *Rise of the Argonauts*, *Red Faction 2*...

LAS SERIES QUE NO VEREMOS...

Ubisoft ha perdido los derechos sobre la serie "Héroes" y no producirá el juego oficial. Y Brash Entertainment, que podría cerrar este año, nos dejaría sin juegos de "Prison Break" y "Saw"...

EL ONLINE DE *PES 09*

Parece que Konami no aprende de sus errores y, por segundo año, su aclamado simulador sigue fallando estrepitosamente en el juego en red...



ÚLTIMA HORA

» ANUNCIO PS3

ATARI NOS TRAERÁ *TEKKEN 6* EN OTOÑO

Finalmente **Atari distribuirá el próximo otoño en Europa** ***Tekken 6***, el debut en PS3 de la mítica saga de lucha uno contra uno de Namco Bandai. **El juego incluirá más de 40 luchadores** entre los que habrá varias novedades, como Miguel Caballero Rojo, un mexicano... matador de toros.



» ANUNCIO PS3

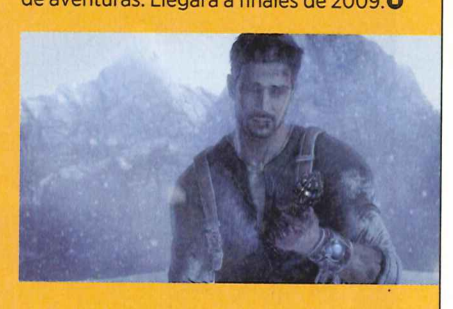
ACTIVISION, A POR TODAS EN 2009

Activision ha anunciado algunos de los títulos que lanzará este nuevo año. A finales de 2009 llegará ***Call of Duty: Modern Warfare 2*****, secuela directa de** ***Call of Duty 4*** que previsiblemente estará desarrollada por Infinity Ward (creadores de la saga). También volverán **Tony Hawk con un juego de "skate" que "no se jugará con el mando"** (¿quizá con un periférico en forma de tabla?), **James Bond y, por supuesto,** ***Guitar Hero***. Y el estudio Bizarre Creations prepara un juego de velocidad que será un cruce entre *Mario Kart* y un simulador tipo *Forza* de Xbox 360... Signifique lo que signifique eso.

» NOVEDAD PS3

UNCHARTED 2: AMONG THIEVES

Ya tenemos los primeros datos de una de las continuaciones más esperadas de PS3. **El cazatesoros Nathan Drake volverá en** ***Uncharted 2: Among Thieves*** **para desvelar los misterios de los viajes que Marco Polo realizó a Oriente en el siglo XIV.** El "teaser" del juego nos enseña como Nathan, desvalido en medio de una tormenta de nieve, encuentra un phurba, un cuchillo tibetano. *Uncharted 2* tendrá **acción, exploración y toques de sigilo** y mantendrá el aire de peli de aventuras. Llegará a finales de 2009.



WATCHMEN: THE END IS NIGH | PS3 | DEADLINE GAMES | AVENTURA DE ACCIÓN | MARZO 2009

Tú vigilarás a los vigilantes

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

WATCHMEN, EL MÍTICO CÓMIC DE SUPERHÉROES, SALTA A PS3

El 6 de marzo se estrena en los cines "Watchmen", la esperada adaptación cinematográfica de la saga de 12 números con la que el guionista Alan Moore revolucionó el cómic de superhéroes. Y el acontecimiento vendrá acompañado por *Watchmen: The End is Nigh* para PS3, una aventura de acción que narrará hechos previos a la película: diez años antes, en los años 70, tomaremos el papel de dos de estos vigilantes: Rorschach y Búho Nocturno. Ninguno de los dos tendrá superpoderes y sus métodos para combatir a los criminales serán distintos. Mientras que Rorschach usará violentas técnicas de lucha cuerpo a cuerpo para liquidar a los malhechores, el Búho será más cuidadoso y tratará de dejarlos inconscientes usando su agilidad y sus "gadgets". Además, el aspecto gráfico del juego cambiará según el personaje que usemos, tornándose más oscuro y siniestro cuando manejemos a Rorschach. El juego incluirá modo cooperativo para dos jugadores a pantalla partida u Online, y podréis comprarlo en Blu-ray o descargarlo por episodios en la Store.

El juego será una precuela del cómic y la película. Manejaremos a Rorschach y a Búho Nocturno.

OVERLORD II | PS3 | CODEMASTERS | AVENTURA DE ACCIÓN | 2009

El Señor de las mini-bestias

LA **FANTASÍA**, LA **ACCIÓN** Y LA **ESTRATEGIA** VUELVEN CON *OVERLORD II*

Overlord II, secuela de *Overlord Raising Hell* (que salió en verano en PS3), volverá a ser una aventura de acción ambientada en un reino de fantasía que ahora sufre el ataque del Imperio Glorioso (inspirado en el Imperio Romano). Y la única manera de detener tal amenaza es que nos convirtamos en un nuevo Overlord, un mago y guerrero capaz de invocar y dar órdenes a toda una horda de minidemonios llamados Minions que atacarán a nuestros enemigos y nos ayudarán a resolver puzzles. La fecha de lanzamiento de *Overlord II* es poco específica: 2009.



El Imperio Glorioso quiere conquistar nuestro mundo, en esta entrega de *Overlord* que mezclará acción con toques de estrategia.



PREMIOS ADESE | JUEGOS MÁS VENDIDOS EN 2008

aDeSe premia a los juegos más vendidos

FIFA 2008, WWE 2008 Y *EA* GRANDES TRIUNFADORES

La Asociación Española de Distribuidores y Editores de Software de Entretenimiento (aDeSe) ha entregado sus premios 2008 a los juegos más vendidos del año. 72 títulos han merecido medalla y hay que destacar a Electronic Arts con 17 galardones para títulos como *FIFA 2008* que, como *WWE Smackdown! vs Raw 2008*, puede presumir de haber conseguido galardones en sus tres versiones: PS2, PS3 y PSP. Otros de los juegos triunfadores fueron *Call of Duty 4* y *Assassin's Creed*.



Así de contentos posaron los ganadores de los premios de la gala de aDeSe de este año. ¡Enhorabuena a todos!

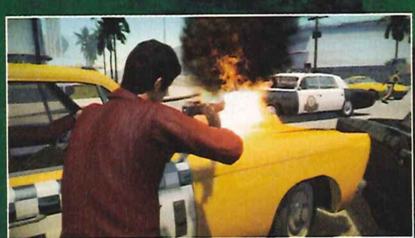
EL PADRINO II | PS3 | EA | ACCIÓN/ESTRATEGIA | FEBRERO

Vuelve el Capo de la Mafia

Play ¡NUEVOS DATOS!

LA FAMILIA CORLEONE EXTENDERÁ SU INFLUENCIA A PLAYSTATION3

EA tiene muy avanzado *El Padrino 2*, juego inspirado en la peli del mismo título. Convertidos en un mafioso a quien Michael Corleone ha elegido para ser el nuevo "Don", nuestra misión será hacernos con el control del crimen organizado en Nueva York, Miami y Cuba. El juego mezclará acción y estrategia: dispondremos de "La Vista del Don", una visión aérea desde la que tomaremos decisiones para expandir nuestro imperio y después pasaremos a la acción en misiones en las elegiremos a varios miembros de la banda de seis clases distintas: pirómano, médico, desvalijador, ingeniero, experto en demoliciones y matón. De esta forma, la elección y la gestión de los miembros de la familia será muy importante. El juego saldrá muy pronto: en febrero.



La historia del juego correrá paralelamente a la de la película, y seremos el nuevo "Don" de la Familia.



Acción en tercera persona y componentes de estrategia se mezclarán en la aventura.

EN POCAS PALABRAS

JUEGO PS3

VELOCIDAD EN BARCELONA

The Wheelman, el juego de PS3 que generó polémica porque al Ayuntamiento de Barcelona no le gustaba que estuviera ambientado en la Ciudad Condal, **saldrá a la venta el 20 de febrero.** Sus creadores son Tigon Studios, propiedad del actor Vin Diesel, y él mismo protagoniza está aventura de llena de **tiroteos y persecuciones al volante por todo el mundo, incluida Barcelona.**



SERVICIO PS3

AD-HOC PARTY

Sony ha lanzado en Japón la beta de Ad-Hoc Party, el servicio que permite conectar una PSP a una PS3 y **disfrutar por Internet los modos multijugador Ad-Hoc de los juegos de la portátil** (los que permiten conectarse a corta distancia vía Wi-Fi). Ojalá llegue a Europa...

EDICIÓN ESPECIAL

RE5 SE VISTE DE GALA

En marzo *Resident Evil 5* llegará a las PS3 de todo el mundo, pero los nipones tendrán un privilegio: **una edición especial** que, por 12.800 (unos 100 euros) incluirá **un libro de ilustraciones, un pendrive USB con la forma de una probeta con el antivirus Tricells y una bandolera.**



JUEGO PS2

MUEVE TU CU-CU CON EL EYETOY

Sony ha lanzado al mercado **dos nuevos juegos para el EyeToy de PS2** destinados a los niños. Uno lo hemos comentado este mes, *EyeToy Play Hero*, mientras que ***Pom Pom Party***, que viene acompañado de dos pompones, **nos propone ejercer de animadora.** Cuesta 19,99 € sin cámara y a 39,95 € con ella y está orientado al público femenino.

ANUNCIO PS3

CLÁSICA SEGA

Sega lanzará a principios de 2009 en PS3 ***Sega Megadrive Ultimate Collection*, una recopilación de clásicos de la consola de 16 bits Megadrive con los gráficos reescalados en Alta Definición.** Los juegos recopilados son *Sonic The Hedgehog 1, 2 y 3, Columns, Alien Storm, Ecco the Dolphin, Space Harrier y Streets of Rage 1, 2 y 3*. Imprescindible.



PETICIÓN PS3

EYE OF JUDGEMENT

Los fans de *Eye of Judgment* (el juego de cartas para PS3) **están recogiendo firmas para solicitar a Sony más atención a su título.** Retrasos en el lanzamiento de los sets de cartas en España, errores en su traducción y falta de información y soporte en los foros oficiales de PS3 son algunas de sus quejas. Puedes firmar en **http://ipetitions.com/petition/eoj.**

CASCOS PS3

SHARKOON X-TACTICS

Los cascos Sharkoon X-Tactics llegan a su tercera revisión ofreciendo **micrófono compatible con PS3, Xbox 360 y PC.** El X-Tactic Digital ofrece **sonido Sourround 5.1 de alta calidad por unos ajustados 109,00 €.** También hay una versión sin headset por 64,90 €.

ANUNCIO PS3

DESPUÉS DEL JUICIO FINAL...

En mayo llegará a PS3 *Terminator Salvation*, el juego inspirado en la nueva peli de la saga. Será una **aventura de acción en tercera persona en la que John Connor** (Christian Bale en la peli) **liderará** la resistencia humana que lucha contra las máquinas en el futuro.





... *Gran Turismo Portable* sigue en desarrollo.

Kazunori Yamauchi, máximo responsable de la saga *Gran Turismo*, ha confirmado que la entrega de PSP sigue en desarrollo... Pero no ha hablado de fechas. Eso sí, asegura que *Gran Turismo 5* llegará a PS3 "antes de lo que esperamos".

... *Fallout 4* llegará en sólo tres añazos.

Entre el lanzamiento de *Fallout 2* en PC y el de *Fallout 3* en PS3, Xbox 360 y PC han pasado 10 años... Ahora sus creadores (Bethesda) creen que en 3 años lanzarán una secuela tan buena como *Fallout 3*.

... *Assassin's Creed 2* puede ser "revolucionario".

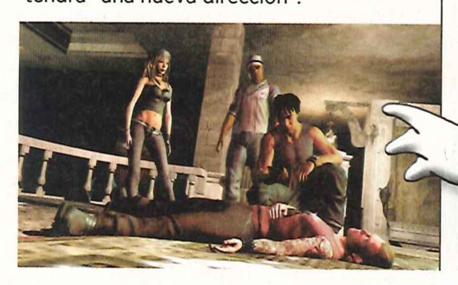
Se rumorea que el nuevo capítulo de la historia de Clan de los Asesinos se ambientará en la Revolución Francesa. A ver si Ubisoft confirma al menos su fecha.

... el estudio de *Gears of War* lanzará un juego en PS3.

Cliffy B. (el creador de los exitosos *Gears of War* de Xbox 360) y su estudio Epic Games trabajan en un juego de terror psicológico... y con bastante "gore" que saldrá en varias plataformas, incluida PS3.

...volveremos a *Saints Row*.

Los creadores de la saga han confirmado que están trabajando en otra entrega que tendrá "una nueva dirección".



Play ¡NUEVOS DATOS!



Los auténticos Cazafantasmas vuelven con un juego que se desarrolla dos años después de la peli "Cazafantasmas 2".

GHOSTBUSTERS | PS3 | ATARI | ACCIÓN | VERANO DE 2009

Los ectoplasmas moquearán tu PS3

SE ACERCA EL JUEGO DE **LOS CAZAFANTASMAS**

Previsto inicialmente para estas Navidades, ya podemos confirmar que el juego llegará a la tiendas en 2009, coincidiendo con el 25 aniversario de la película "Los Cazafantasmas". El juego será una aventura de acción que narrará una historia inédita que se desarrollará dos años después de la peli "Cazafantasmas 2" y en la que manejaremos a un nuevo miembro del grupo. Usaremos nuestra supermochila y diversos "gadgets", para atrapar a una nueva horda de seres paranormales que invadirá Nueva York. El guión lo han escrito dos de los protas de las pelis, Harold Ramis y Dan Aykroyd, a los que se unirán en el doblaje los otros dos Cazafantasmas, Bill Murray y Ernie Hudson. Además, incluirá modos multijugador cooperativos y competitivos.



Nuestra mochila atómica lanzará rayos que paralizarán a los espectros... Luego habrá que atraparlos.



El juego tendrá el humor y el caos de las películas. La armaremos destruyendo escenarios interactivos.

EL QUIOSCO

PLAYMANÍA GUÍAS Y TRUCOS
» 5,50€ » YA A LA VENTA

LAS GUÍAS MÁS COMPLETAS

Soluciones completas para los éxitos del momento en PS3: ***Mirror's Edge, Midnight Club Los Angeles, Dead Space, Little Big Planet, Mercenaries 2***... Y además estrategias y consejos para que no pierdas ni un solo partido de *PES 2009*.

COMPUTER HOY JUEGOS
» 3,99€ » YA A LA VENTA

¡¡¡LA VUELTA AL FRENTE!!!

Comentan la última edición de *Call of Duty World at War* junto a otras novedades como ***Dead Space*** o ***Pure***, **todos ellas probados en 24 ordenadores diferentes.** Y además, un **CD con 100 juegos de regalo** para que pases un invierno de lo más divertido.

NINTENDO ACCIÓN
» 2,99€ » YA A LA VENTA

¡VUELVE "DRAGON BALL" A DS!

Con una espectacular aventura en 3D que analizan a fondo en NA. Además, **sortean 350 juegos de Wii y DS, comienzan la guía de *Pokémon Ranger Shadows of Almia*,** y regalan un suplemento con los 150 mejores juegos de la Consola Virtual.

HOBBY CONSOLAS
» 2,99€ » 23 DE DICIEMBRE

200 JUEGAZOS PARA 2009

El adelanto en exclusiva de *Uncharted 2* (PS3) abre un espectacular reportaje en el que **os muestran los 200 juegos que llegarán el año que viene.** Además, también han recopilado los mejores juegos sociales para esta Navidad.

Bebida energética con alto contenido en cafeína (20 mg/100 ml)

hello dr. jekyll

ENERGY DRINK NUEVO

burn day

REFRESHING ENERGY DRINK

37,5% menos cafeína por 100 ml que burn.





Bebida energética con alto contenido en cafeína (32 mg/100 ml)

la bebida energética para cada tú



PS3

Semana del 1 al 7 de diciembre

Prince of Persia
Reto Mental
PlayTV
Disney Sing It: High School Musical



Canta las mejores canciones de la trilogía "High School Musical".

PSP

Semana del 1 al 7 de diciembre

Buzz! Cerebros en acción
LocoRoco 2

PS2

Semana del 1 al 7 de diciembre

Shaun White Snowboarding
SingStar: Clásicos
Dragon Ball Z Infinite World

Semana del 8 al 14 de diciembre

Tomb Raider Underworld

2009

PS3

Febrero

Killzone 2
Eternal Sonata
Silent Hill Homecoming
Rise of the Argonauts
Shellshock 2
F.E.A.R. 2 Project origin
Street Fighter IV
Real Madrid: The Game

Marzo

Resident Evil 5
Damnation
Wanted
Bionic Commando



El inicio del 2009 vendrá cargado de espectaculares títulos, como *RE5*.

PSP

Febrero

Star Ocean Second Evolution

Marzo

Phantasy Star Portable

Nota. Estas fechas son orientativas.

CALENDARIO

DEL 1 DE DICIEMBRE AL 4 DE ENERO

MARTES 2/12

LANZAMIENTO PSP
BUZZ! CEREBROS EN ACCIÓN
El popular concurso da el salto a PSP poniendo a prueba nuestro cerebro con minijuegos de calculo, observación, lógica...
www.buzzthegame.com/es-es/

JUEVES 4/12

LANZAMIENTO PS3
PRINCE OF PERSIA
Un nuevo príncipe y una nueva y fantástica aventura en PS3 es lo que nos espera en este preciosista título.
www.ubisoft.com

VIERNES 5/12

LANZAMIENTO PS3
PLAY TV
Ver la tele digital y grabar lo que queramos en el disco duro de nuestra PS3 es ya una realidad gracias a PlayTV.
es.playstation.com

PlayTV

SÁBADO 6/12

DOMINGO 7/12

LUNES 8/12

LANZAMIENTO PS2
DRAGON BALL Z INFINITE WORLD
Goku y compañía se despiden de PS2 con un fenomenal título de lucha con nuevas opciones, personajes, modos de juego...
www.es.atari.com

MIÉRCOLES 10/12

VIERNES 12/12

LANZAMIENTO PS2
TOMB RAIDER UNDERWORLD
Lara vive en PS2 su última aventura, embarcándose en la búsqueda del martillo de Thor y demostrando que está en mejor forma que nunca.
www.proein.com

SÁBADO 13/12

MARTES 16/12

LANZAMIENTO BLU-RAY
PACK BATMAN BEGINS + EL CABALLERO OSCURO
Las dos últimas aventuras del héroe juntas en un pack en alta definición. ¿Te las vas a perder?
www.warnerbros.es

BATMAN BEGINS
EL CABALLERO OSCURO

DOMINGO 21/12

LUNES 22/12

MARTES 23/12

MIÉRCOLES 24/12

JUEVES 25/1

eu.playstation.com

PLAYSTATION®Network

Un mundo de infinitas posibilidades. Entra gratis* en PSN.

Para vivir una experiencia aún mejor, entra en PLAYSTATION®Network, una comunidad exclusiva para usuarios de PS3, donde podrás jugar online con gente de todo el mundo, descargarte demos o conectarte a la nueva comunidad HOME, de forma gratuita.

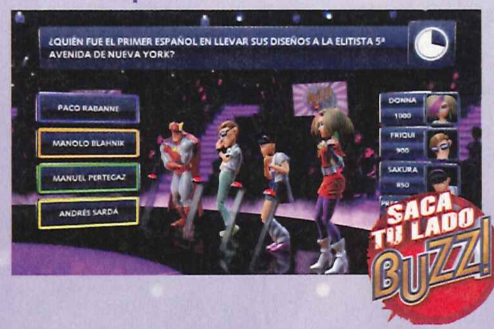
Además, ahora podrás comprar directamente tus juegos favoritos online en PlayStation Store: diseña una estrategia para fulminar alienígenas en "Savage Moon", personaliza tu "Buzz!" con múltiples descargas de PSN, desfógate lanzando por los aires al vigilante de la playa más famoso en "PAIN" o comprueba la perfecta combinación entre la jugabilidad más tradicional con el modo online más frenético en Crash Commando.

*Necesitarás banda ancha para navegar correctamente.

Próximamente disponible:



Ahora disponibles:







PLAYSTATION 3

PLAYSTATION 3

CELEBRAMOS NUESTRO CUMPLEAÑOS VISTIÉNDONOS

10 años dan para mucho: 120 números, miles de páginas, cientos de reviews, reportajes, noticias... Y detrás estamos nosotros, un equipo apasionado por los videojuegos y por PlayManía. Aquí tenéis un resumen de nuestra historia...

DANIEL ACAL
Años de servicio: 7
Juegos favoritos:
- Metal Gear Solid
- Zelda: a Link to the Past
- Silent Hill

Primera consola: Master System
La anécdota: En el E3 de 2004 pisé al gran Shigeru Miyamoto. Fue sin querer, aún no existía *Wii Music*...

RUTH CARAVACA
Años de servicio: 8
Juegos favoritos:
- Buzz!
- Resident Evil
- SingStar

Primera consola: PlayStation
La anécdota: Desde que tengo *Buzz!* mis amigos se "autoinvitan" a cenar en casa más a menudo.

DAVID FRAILE
Años de servicio: 8
Juegos favoritos:
- Resident Evil (todos)
- Metal Gear Solid (todos)
- God of War (todos)

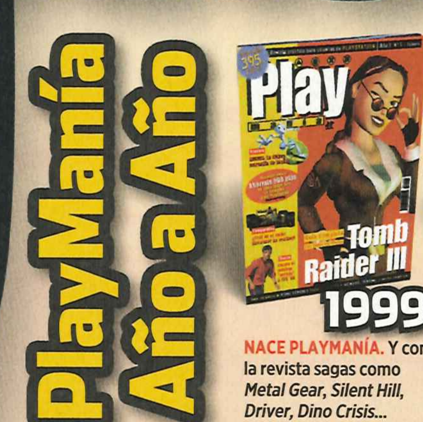
Primera consola: Atari 2600
La anécdota: Con la guía de *GTA San Andreas* estuve un día entero buscando al Bigfoot.

ALBERTO LLORET
Años de servicio: 10
Juegos favoritos:
- Metal Gear Solid
- Zelda: Ocarina of Time
- Final Fantasy VII

Primera consola: Fue un ordenador, ZX-81
La anécdota: En el número 1 aparezco como Llorente, "apellido" que aún me persigue...

10 AÑOS DE

PlayManía Año a Año



1999
NACE PLAYMANÍA. Y con la revista sagas como *Metal Gear, Silent Hill, Driver, Dino Crisis...*

2000
SE ANUNCIA PS2. Y os lo contamos todo sobre ella meses antes de su lanzamiento, en noviembre.



2001
MINIGUÍAS. Iniciamos nuestro serie de guías pensadas para guardarlas en la caja del juego.

DE GALA

10 años PlayManía

JORGE GARCÍA
Años de servicio: 2
Juegos favoritos:
- God of War II
- Street Fighter II
- Guitar Hero

Primera consola: Mega Drive
La anécdota: Intenté acabarme el *Tetris* en una recreativa a base de "continues"... ¡Es un bucle!

SONIA HERRANZ
Años de servicio: 10
Juegos favoritos:
- Tomb Raider
- The Legend of Zelda
- Final Fantasy

Primera consola: Atari 2600
La anécdota: Cientos... Aunque el miedo que pasé con *Silent Hill*... ¡No me atrevía a ir al baño!

GONZALO VEGA
Años de servicio: 2
Juegos favoritos:
- Half-Life
- Medal of Honor
- Rugby 2007

Primera consola: Atari 2600
La anécdota: Me pasé 2 días con *The Getaway* dando vueltas por Londres buscando mi casa, mi pub...

DAVID VILLAREJO
Años de servicio: 2
Juegos favoritos:
- God of War II
- GTA San Andreas
- Metal Gear Solid 3

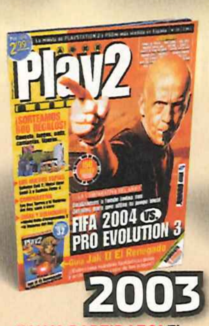
Primera consola: PlayStation 2 Slim
La anécdota: *MGS3* me pareció un mojón, hasta que le di una segunda oportunidad... Y me flipó.

AVENTURAS...



2002

CAMBIO DE NOMBRE. Para que quedara bien clarito que no sólo hablábamos de PSone.



2003

¡VAYA PARTIDAZO! El fútbol ya es sólo cosa de dos y ese partido eclipsa al mismísimo Anillo Único...



2004

EL NÚMERO MÁS VENDIDO. Portada de *Gran Turismo 4* y segunda parte de la guía de *San Andreas*: 163.242 ejemplares.



2005

CAMBIO DE IMAGEN. Tras 7 años, y aprovechando el lanzamiento de PSP, le lavamos la cara a la revista.



2006

PS3. Se anuncia que se pondrá a la venta en otoño y nos alucina con sus posibilidades.



2007

PS3 LLEGA A ESPAÑA. Al final hubo que esperar a marzo y lo celebramos con un especial, muy especial....



2008

LA CONFIRMACIÓN. PS3 desbanca a PS2. *GTA*, *Metal Gear*, *Tomb Raider*... se estrenan en PS3.

En estos 10 años nos ha dado tiempo a...

...escribir 20.524 páginas...

Cuando hemos echado la vista atrás y hemos sacado las colecciones del armario hemos flipado en colores: ¿Todo eso es PlayManía?

52.453 **CAPTURAS.** Y eso sin contar las descartadas. En una review podemos llegar a sacar 1200 imágenes....

35.925 **TRUCOS.** Para todas las consolas PlayStation. Y no hemos contado los combos de los juegos de lucha...

3.083 **CARTAS CONTESTADAS.** En la revista, porque desde que hay e-mail contestamos muchas más directamente...

3.030 **NOTICIAS.** Nos basta un rumor para remover todo el mercado... ¿Quién dijo primero que se retrasaba PS3?

2.186 **ANÁLISIS DE JUEGOS.** ¿Os imagináis tener todo estos juegos en casa? Y los que descartamos por falta de calidad...

925 **PREVIEWS.** Ya sabéis que no somos amigos de hacer demasiados avances al mes... Aún así, un montón de juegos...

608 **PERIFÉRICOS.** Cacharritos de todo tipo han pasado por nuestras manos, incluso algunos difíciles de calificar.

378 **GUÍAS COMPLETAS.** Sin contar las de Play GT, ni las de los especiales. Para que veáis que nos gusta echaros una mano.

338 **REPORTAJES.** De ferias, de compañías, de consolas, de televisiones, de tecnología, de curiosidades...

238 **CONCURSOS.** En los que hemos regalado de todo lo que os podáis imaginar. ¡Hasta motos!

123 **COMPARATIVAS.** Tipo versus, de shooters, de velocidad, de terror, de periféricos, de deportes de riesgo...

99 **SUPLEMENTOS.** De todo un poco, desde guías completas, a ferias pasando por especiales de una consola, trucos, fichas...

...visitar 48 ciudades

Para ofreceros los mejores artículos hemos viajado más que Indiana Jones y James Bond juntos. En kilómetros, hemos dado varias veces la vuelta al mundo, y hemos estado en lugares tan exóticos como estos que os mostramos...



Vancouver: EA nos ha invitado varias veces a sus oficinas en Canadá. Y después nos llevaron a ver ballenas...

París: A París hemos viajado varias veces... Igual que a otras ciudades francesas como Lyon o Montpelier.

San Francisco: Además de Alcatraz y el famoso puente de la ciudad, visitamos varias veces los estudios de EA.

Nueva York: Rockstar nos invitó a sus oficinas de NY para ver en primicia todos los detalles de *GTA San Andreas*.

Los Angeles: De California, no los de San Rafael, donde se han celebrado las mejores ferias de videojuegos.

Miami: Fuimos a ver *Top Spin 3*. Luego navegamos entre caimanes montados en este cacharro...

...publicar 122 especiales...

Además de la revista, en estos 10 años hemos publicado más 120 números extra. Desde nuestra revista de guías (que sale cada dos meses), a los especiales de guías Platinum, pasando por una variopinta colección de CD: anuarios, recopilaciones de guías en PDF, aplicaciones con toda la información de PS3, vídeos y fondos de escritorio... ¡Hasta un juego con la guía completa! Y eso sin contar nuestras Biblias...

PM Guías & Trucos. Van 57 números con las mejores guías completas.

Anuarios en CD. El último fue un DVD con 50 número de PM.

Extras en CD. En este estaba todo lo necesario para disfrutar de PS3.

Laponia

■ Hasta el hogar de Santa Claus nos llevó el rally ártico incluido en el *Richard Burns Rally* de PS2.

Tokio

■ A Japón hemos ido 4 veces. Cubrimos los TGS, juegos como *DMC4* o *Smackdown*... ¡Es el paraíso!

Marbella

■ El lujo de Marbella fue la excusa perfecta para la presentación de *Scarface*: limusinas, mujeres...

Londres

■ La capital inglesa es nuestro 2º hogar, y es que son muchos los estudios residentes allí.

Dubai

■ Las carreras de *Enthusia* nos llevaron a conducir en el desierto, montar en camello... vestidos para la ocasión.

Niza

■ En Niza vimos la final de la PES League en 2004. Y ganamos el torneo de fútbol-playa de Konami.

...conocer 196 personalidades...

Ya sea en eventos exclusivos, en ferias o tours internacionales de los desarrolladores, hemos tenido el inmenso placer de tratar con algunas de las personas más importantes de la historia de los videojuegos, desde el padre de las consolas PlayStation, Ken Kutaragi, al diseñador de las máquinas, Teiyu Goto. Y que nos perdonen todos los que se han quedado fuera...



1 Toby Gard, creador de *Tomb Raider* y de su voluptuosa protagonista, Lara Croft, es una persona sencilla y algo tímida. Quién lo diría viendo a Lara pegando tiros...
2 Michel Ancel, el padre de Rayman, resultó ser un tipo muy cercano y amigable.
3 Apoyando a los juegos "made in Spain". Nuestra dire Sonia posa con Jon Beltrán y Gonzo Suárez, en la presentación de *Commandos 2* para PS2.
4 Con Kazunori Yamauchi, creador de los *Gran Turismo*, hemos coincidido varias veces.
5 Ken Kutaragi, el expresidente de SCEI, pese a tener un importantísimo cargo es una persona muy cercana, con gran sentido del humor y muy, muy sonriente.
6 También tuvimos el honor de entrevistar a Yuji Horii, uno de los mejores diseñadores de RPG japoneses. Suya es la saga *Dragon Quest* y participó en el mítico *Chrono Trigger*.



■ Hideo Kojima, el hombre tras la saga *Metal Gear* nos conoce ya como si fuéramos familia. 4 juegos, 4 entrevistas...

■ Biblias. 3 ediciones anuales dedicadas a PS2: juegos, periféricos...

■ Enciclopedias. Van 3, con todos los trucos disponibles... y un CD

■ Juego + Guía. Hemos editado cosas tan curiosas como este juego+guía.

■ Guías en CD. En algunos "comprimimos" más de 100 guías...

Curiosidades y anécdotas

EL ACONTECIMIENTO

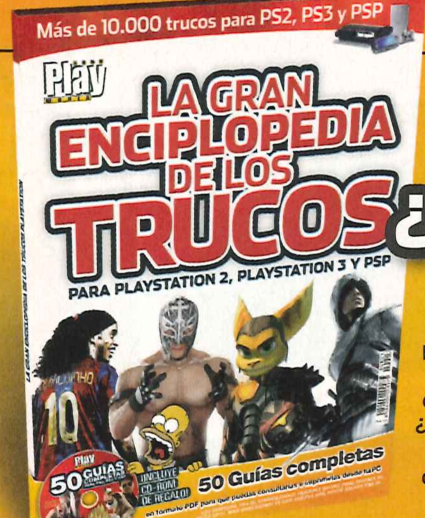
PlayManía se lanza en Italia

Por primera vez en la historia, una revista española es licenciada fuera de nuestro país, justo en un momento en el que lo habitual era que en España se vendieran traducciones de revistas extranjeras... Desde 2006 PlayManía se edita en Italia con el nombre de Play Generation y allí también es la revista de Play más vendida...



EL GAMBAZO

¿Qué pone aquí?



Llevamos tres años consecutivos publicando un especial en el que recopilamos los mejores trucos para los juegos PlayStation. El año pasado, nuestra Enciclopedia de los trucos llevaba en portada la errata más "grande" que hemos publicado nunca... ¿La veis? Después de que muchas, muchísimas personas vieran esta portada, se dio cuenta un mozo de almacén, ¡¡¡15 días después de que la revista estuviera a la venta!!! Venga, buscar el fallo...

LA CIFRA

8.227.250 EJEMPLARES VENDIDOS

En estos diez años, PlayManía ha vendido más de 8 millones de ejemplares... ¿Qué queréis que os digamos? ¡¡¡8 millones de gracias!!! Sin vosotros nunca hubiéramos alcanzado estas cifras.

LA ÑAPA

Le tocamos los co...lores a Rockstar

Octubre de 2002. Se lanza *GTA Vice City* y queremos darle la portada. Tenemos una ilustración de un mafiosete con chaqueta rosa. No nos quedaba muy bien el rosa en portada, así que le pusimos la chaqueta malva... La bronca fue de escándalo: todavía nos pitan los oídos. Tantos años después Rockstar aún nos tiene en su lista de "gamberros" y cada vez que le damos una portada a un *GTA* nos hacen firmar con sangre que no vamos a "mejorar" sus imágenes...



EL PEOR MOMENTO... Y EL MEJOR

6 días sin dormir... ...¡Un número agotado!

Otoño de 2004. Se lanza *GTA San Andreas*. Decidimos que queremos hacer lo mejor: la guía completa. Por desgracia, *San Andreas* se retrasa y se pone a la venta el viernes 29 de octubre. PlayManía entra en imprenta el día 4 de noviembre... ¡¡¡6 días para acabarse el juego, sacar las capturas, escribirlo y maquetarlo!!! ¿Os imagináis la pechada? 4 personas jugando simultáneamente y encargándose de distintos aspectos (graffittis, herraduras, fotos, historia...). Varias noches sin dormir, muchos cafés de máquina... ¡Agotador! Eso sí, el premio vino después: ese número, el 71, se agotó en una semana y tuvimos que imprimir una 2ª edición...



TEST ¿Eres un auténtico playmaníaco?

1. ¿Cuál es el personaje que más veces ha aparecido en la portada de PlayManía?
2. ¿Recordarías qué suplemento acompañaba al Nº 1 de la revista?
3. ¿Sabrías cuál fue la última portada relacionada con juegos de PSone?
4. ¿Sabes a qué juego se le dio la nota más baja? ¿La recuerdas?
5. ¿Adivinas cuál es el tema de suplemento que más hemos repetido?
6. ¿Recuerdas qué juego se ganó la primera portada que le dimos a PS2?
7. ¿Sabes cuántas veces hemos subido de precio a la revista en 10 años? ¿Y la subida total?
8. ¿Sabrías cuál fue el primer 10 que concedimos a un juego de PS2?
9. ¿Cuál ha sido el único jugador que ha sido imagen en *FIFA* y *PRO*?
10. ¿Cuál ha sido el primer juego de película al que le dimos portada? ¿Y el último?
11. Hemos dado portada a dos juegos españoles, ¿Sabrías a cuáles?
12. ¿Te acuerdas de cuál es el primer *GTA* comentado en PlayManía?

SOLUCIONES

1: Lara Croft 2: Guías de Compras
3: ¡¡Locos al volante! (comparativa)
4: Jet Ion GP, un 2 5: Trucos 6: Onimusha
7: 3 veces, 62 céntimos 8: Gran Turismo 3
9: Henry 10: Toy Story 2 y El Padrino
11: Commandos 2 y Torrente 3
12: Grand Theft Auto 2

RESULTADOS

De 0 a 4: O eres muy joven o todavía no te has empapado de PlayManía. Vas a tener que seguir leyéndonos...

De 5 a 9: Ya te podemos considerar todo un playmaníaco. Te falta muy poco para entrar en el Círculo Secreto.

De 10 a 12: ¡Enhorabuena! Escríbenos, tenemos que conocerte. Sabes casi más de la revista que nosotros mismos.

SOLO, ERES GRANDE
JUNTOS SOIS IMPARABLES

WWE SMACKDOWN VS RAW 2009

LOS COMBATES POR EQUIPOS LLEGAN A WWE SMACKDOWN VS RAW 2009...
SOIS TÚ, Y TU COMPAÑERO, ESPALDA CON ESPALDA Y PREPARADOS PARA ATACAR.



ATAQUES BRUTALES EN EQUIPO — NUEVO "CREA UN GOLPE FINAL" — NUEVO COMBATE INFERNO — CAMINO A WRESTLEMANIA COOPERATIVO





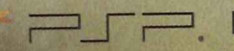











XBOX 360 LIVE — PSP. — 

— PLAYSTATION 3 — NINTENDO DS. — Wii



1999 El año del lanzamiento

En los próximos meses vamos a pasar revista a la historia de PlayManía. Empezamos con 1999: PSone vivía su gran momento, se anunciaban juegos que hicieron historia y PS2 asomaba en el horizonte...

EL ACONTECIMIENTO

Nace PlayManía

En enero se pone a la venta el N° 1 de PlayManía. La revista se agotó en pocos días, igual que el N°2, del que hubo segunda edición. A los pocos meses, PlayManía era la revista líder de videojuegos en España, superando incluso a la Revista Oficial, la más vendida en el resto del mundo. A finales del 99, las cifras oficiales de ventas eran de 95.000 ejemplares.



LA CIFRA

2.281.000 de PlayStation en España

En febrero de 1999 había nada menos que 1.300.000 PlayStation en España, y eso que Sony se había quedado sin consolas en plenas Navidades. En abril Sony celebra los 50 millones de consolas vendidas en todo el mundo, cifra que pasa a ser de 70 millones a final de año. Entonces había en España 2.281.000 PlayStation.



EL JUEGO DEL AÑO

Final Fantasy VIII

Entre los juegazos que se lanzaron el 1999 era difícil elegir el mejor. Lo hicisteis vosotros a principios de 2000. El mejor juego del 99 para los lectores de PlayManía fue *Final Fantasy VIII*, seguido de cerca por *Metal Gear Solid*. La idea más original se la llevó el genial *Driver* y Sony arrasó como compañía del año.

LOS MEJORES MOMENTOS



NACE UN MITO *Metal Gear Solid* se lleva un 10 en nuestro análisis, la portada del número 4 y gana la Comparativa de las Mejores Aventuras, por encima de *Resident Evil 2* y *Tomb Raider II*.



ASÍ SERÁ PS2 En el número de noviembre, un año antes de su lanzamiento oficial, mostramos la primera imagen real de PS2. Ya habíamos viajado antes a Japón para ver de lo que era capaz.



FICHAS DE TRUCOS En el número 8 elaboramos un suplemento muy especial con fichas de trucos para juegos de PSone, que se podían usar como carátulas. Tuvo un enorme éxito.

UNA DE CURIOSIDADES...

¡Cómo hemos cambiado! El fútbol es hoy día cosas de dos, *FIFA* y *PES*. Pero en nuestro número 2 hicimos una comparativa en la que se analizaban nada menos que 10 simuladores... Y *Pro Evolution Soccer* no era uno de ellos.

¡Qué cosas! En nuestro número 2 comentamos un cacharrito que servía para jugar en PlayStation con juegos de ¡¡¡Game Boy!!!

La machada Nuestro número 5 funcionó muy bien, entre otras cosas gracias a la guía de *Metal Gear Solid*. Eso sí, el viernes 7 de mayo hicimos cola para comprar el juego y nos encerramos en la redacción todo el fin de semana para tener la guía a tiempo para el cierre.



Snake nos pegó una paliza... en uno de nuestros números más vendidos del año.

LOS JUEGAZOS DE 1999

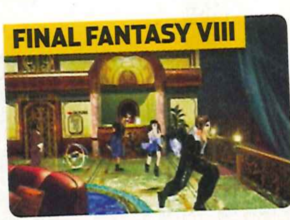
METAL GEAR SOLID



SILENT HILL



FINAL FANTASY VIII



DRIVER



SYPHON FILTER



MEDAL OF HONOR



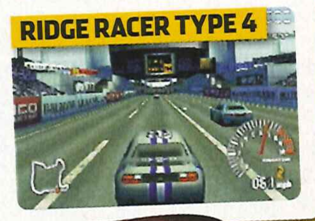
DINO CRISIS



SOUL REAVER



RIDGE RACER TYPE 4



EL PERSONAJE DEL AÑO

Lara Croft

Tras aparecer en dos portadas, Lara se convirtió en nuestro talismán. Además, sus juegos habían acumulado ventas millonarias en todo el mundo y era uno de los personajes con más carisma del momento. Incluso fue nombrada embajadora de Gran Bretaña en el mundo.





SONY

La clave está en la variedad

Crash Team Racing

Dragon Valor

Spyro the Dragon 2

Tarzán

NUESTRO PRIMER E3 Para la revista de julio viajamos a Los Ángeles para cubrir nuestro primer E3, donde se habla por primera vez de un simulador de monopatín llamado *Tony Hawk*...

El tiempo nos da la razón... y nos la quita

» **Visionarios.** En nuestro número 1 y en el número 7, incluimos dos reportajes sobre juegos musicales... Nos adelantamos 10 años al éxito de este género...

» **Un chip, ¿cómo?** En marzo del 99 hablamos de un chip llamado "Emotion", que sería el corazón de la nueva generación de consolas PlayStation. Al mes siguiente Sony confirma que el chip de PS2 se llamará Emotion Engine.

» **Nuevos héroes.** En abril os avisábamos de que Naughty Dog, creadores de *Crash Bandicoot*, estaban trabajando en un plataformas para la nueva consola que no estaría protagonizado por Crash. A finales de 2001 Naughty Dog pondría a la venta *Jak & Daxter*.

» **Discusión en Sony.** Os lo contamos en mayo: Ken Kutaragi (padre de PlayStation) quiere que PS2 sea sólo para jugar; el presidente de Sony, Nobuyuki Idei, quiere que tenga más funciones... Esta vez, no ganó Kutaragi.

» **PocketStation.** En junio dimos la primera noticia de una novedosa tarjeta de memoria con visor, capaz de actuar como una portátil. Su nombre, PocketStation... Nunca salió de Japón.

» **Títulos seguros para PS2.** En julio teníamos muy claro que seguro que salían en PS2 *Munch's Oddysee* y *Resident Evil 4*... Oddworld firmó una exclusividad con Microsoft que nos privó de la secuela de *Abe's Oddyssee* y Capcom firmó otra con Nintendo respecto a la saga *Resident Evil*... Aunque en noviembre de 2005 *RE4* se estrenó en PS2, convirtiéndose en uno de los mejores juegos del año.

» **Una de conexiones.** En agosto del 99 anunciamos que PS2 podría conectarse a Internet, algo que se hizo realidad en 2003. Claro que en ese mismo número dijimos que PocketStation saldría en PS2...

» **Claves de futuro.** Ya en octubre de 1999 adelantamos que PS2 tendría un sistema de reconocimiento de voz (que llegó más tarde con *SOCOM* en 2003) y otro que permitiría incluir nuestras imágenes en los juegos (*EyeToy*, en 2002).

» **En noviembre** comentamos que Kojima (creador de *MG*) estaba interesado en hacer un juego de "Matrix".

» **Va a ser que no.** En diciembre dejamos caer que Capcom estaría haciendo la secuela de *Dino Crisis* para PS2. Al final la segunda parte fue para PlayStation y la tercera para Xbox.



BIENVENIDO A LA GUERRA DEL FUTURO

KILLZO

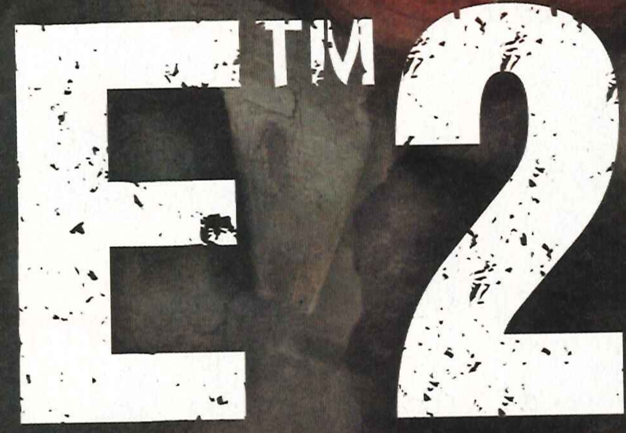
Killzone 2 **se prepara para conquistar PS3 y tiene armas de sobra para combatir contra los mejores shooters del género. ¿Listos para la batalla?**

PS3 | SHOOT´EM UP | SONY | FEBRERO

El nombre de *Killzone* siempre ha estado ligado a las consolas de Sony. La franquicia fue creada por el estudio holandés Guerrilla en 2004 y su primera entrega, desarrollada en exclusiva para PS2, levantó tanta expectación que muchos le bautizaron como el "Halo 2 killer", exigiéndole que superara al que por entonces era el juego insignia de la primera Xbox. Al final no fue para tanto, pero sí se convirtió en uno de los mejores shooters del momento. Dos años después vendría *Killzone Liberation*, todo un ejemplo de cómo adaptar la serie a las peculiaridades de PSP, cambiando la perspectiva (vista isométrica en lugar de subjetiva) pero sin perder un ápice de diversión.

La historia se repite. Si el primer *Killzone* levantó una expectación desmedida, la historia se repite con *Killzone 2*. Fue elegido por Sony para ser uno de los juegos que demostrara el potencial de PS3 en el E3 de 2005, y nos dejó a todos boquiabiertos con unas espectaculares imágenes, aunque la polémica vino después porque no quedó claro si eso era una secuencia de vídeo o una escena de juego real. Polémicas aparte, lo que está claro es que *Killzone 2* ha despertado grandes expectativas, y está obligado a cumplirlas, teniendo que competir además con juegazos de la talla de *Resistance 2* o *Call of Duty 5*. ¿Está justificado tanto revuelo? Pues la respuesta es sí. Este mes hemos tenido acceso a una beta con 6 niveles del modo Historia, y aunque

■ ***Killzone 2*** **es un shooter bélico futurista** cuya trama se desarrolla dos años después del original de PS2.

UNA GUERRA CON HISTORIA

Presentado como el "Halo 2 killer", al primer *Killzone* (PS2) le tocó bailar con la más fea: competir con el juego insignia de la primera Xbox. Al final no fue para tanto, pero sí se convirtió en uno de los mejores shooters del momento. Más tarde saldría en PSP *Killzone Liberation*, un juego de acción en tercera persona más que notable.



Salió en 2004 sólo para PS2. Nos colocó en una guerra futurista en la que debíamos recuperar una colonia invadida por los rebeldes Helghast



En 2006 salió en PSP otro capítulo cuya trama se situaba dos meses después de los sucesos del primero. Se optó por una acertada vista isométrica.

Killzone 2 es un shooter bélico futurista que estará a la altura de las expectativas que ha levantado.

aún le faltaban cosillas por implementar, ya os podemos asegurar que *Killzone 2* estará a la altura. La historia nos colocará en la piel de Set, un veterano de un comando especial de la ISA conocido como la Legión. El argumento se sitúa dos años después del primero, y nuestra misión es infiltrarnos en territorio Helghast (la facción rebelde enemiga en todos los *Killzone*) para dar caza a su líder, el malvado emperador Visari. Una misión fácil de decir, pero muy complicada sobre el terreno, ya que nada más llegar al planeta de los Helghast descubriremos que se han vuelto mucho más poderosos gracias a una misteriosa fuente de energía...

Un desarrollo lleno de acción.

Así pues, preparaos para un desarrollo rebosante de acción que no nos concederá ni un momento de respiro. *Killzone 2* recuperará el espíritu de la primera entrega, ya que intentará que nos sintamos como si estuviéramos en medio de una guerra auténtica, con un montón de soldados enemigos en pantalla y en constante fuego cruzado con los aliados que nos acompañan. Aunque seguimos sin poder darles órdenes, interactuar con nuestro comando muchas veces será fundamental, ya que en ocasiones nos ayudarán a abrir determinadas puertas, a superar los desniveles del terreno, etc.

Si en el primer *Killzone* podíamos manejar a cuatro soldados (cada uno con sus características), en la secuela en principio sólo manejaremos a Set, aunque este soldado aglutina todas esas habilidades. Podemos manejar todo tipo de armamento, incluyendo armas pesadas (que en el primero eran patrimonio exclusivo de Rico) o el »




Nuestros enemigos vuelven a ser los Helghast, pero ahora tendremos que infiltrarnos en su territorio para acabar con su líder, el malvado emperador Visari.



Las misiones serán variadas: desde proteger un convoy aliado manejando un tanque hasta derribar torres enemigas, resistir brutales asaltos, tomar posiciones...



Técnicamente será espectacular, con un memorable uso de los efectos de luz, gran expresividad de los protagonistas y una trabajada IA de los enemigos.



En el primero manejamos a cuatro soldados distintos. Aquí sólo manejamos uno, pero con las habilidades de los cuatro (como usar el cuchillo para atacar con sigilo).


Habrá nuevos enemigos, como este mostrenco acorazado al que tendremos que enfilar por detrás.


La variedad de armas era uno de los puntos fuertes del primero. *Killzone 2* recuperará algunas y ofrecerá nuevas.


Usaremos los sensores del Dual Shock 3 para girar manivelas o colocar cargas explosivas.

» MEJORANDO LO PRESENTE

***Killzone 2* ofrecerá todo lo que podemos esperar de una buena secuela: continuidad y fidelidad al espíritu del original, pero adaptada a los tiempos que corren. Será uno de los mejores shoot´em up de PS3.**

ARGUMENTO


KILLZONE Los rebeldes Helghast invadieron la colonia Vecta y a nuestro comando de la ISA le tocó detenerlos.


KILLZONE 2 Nuestra misión es internarnos en el refugio de los Helghast para dar caza a su líder, el emperador Visari.

DESARROLLO

KILLZONE Tiroteos a mansalva pero según el nivel podíamos elegir entre 4 soldados, cada uno con sus características.


KILLZONE 2 Sólo manejaremos a un soldado, aunque tan "completo" como los 4 del primero. Interectuamos con aliados.

APARTADO TÉCNICO


KILLZONE Gráficamente no fue tan sorprendente como esperábamos. Y sus batallas Online tenían mucho "lag".


KILLZONE 2 Sin ser revolucionario, estará a la altura de los mejores. Y su Online presenta una fluidez asombrosa.

» cuchillo para atacar sigilosamente por la espalda (una de las especialidades de Luger). Incluso podremos manejar vehículos, como tanques, en ciertas misiones. Y hablando de misiones serán tan variadas como en el primero: defender posiciones, resistir asaltos enemigos, derribar baterías antiaéreas... Y todo envuelto en un apartado gráfico brutal. Sin ser revolucionario, lo que hemos visto está en la línea de los mejores shooters, superándolos en aspectos puntuales, como los efectos de luz o la expresividad del protagonistas, que contribuyen a forjar una ambientación a prueba de bomba. Y eso por no hablar del sonido, ya que será compatible con equipos de audio 7.1.

A la emocionante Campaña para un solo jugador se sumará un modo Online que promete dar mucha guerra.

Multijugador Online prometedor. Al emocionante modo Historia tenemos que sumar un más que prometedor modo Online, del que ya os hablamos el mes pasado. 16 jugadores se medirán en vibrantes batallas, con distintos objetivos a cumplir y eligiendo entre 7 clases de personajes, cada una con sus habilidades (médico, explorador, ingeniero...). Si no habéis tenido suficientes tiros con *Resistance 2* y *Call of Duty 5*, dentro de muy poco *Killzone 2* invadirá PS3 con armas de sobra para conquistar a los fans del gatillo fácil. ¡Es la guerra!


Será compatible con equipos de sonido 7.1 para lograr una experiencia aún más envolvente.


Los escenarios son más interactivos. Incluso derribaremos edificios...





ESTUCHE TRANSPARENTE PSP2
PROTEGE AL MÁXIMO TU CONSOLA



PSP 20 - PSP 25
MÁXIMA PROTECCIÓN Y DISEÑO ELEGANTE





PRODUCTO LICENCIADO

Official Licensed Product

TODO PARA TU PSP™

ECOPACK 10 EN 1
TODO LO ESENCIAL PARA TU CONSOLA



PACK BOLSAS 2 EN 1
INCLUYE UNA BOLSA DE NEOPRENO Y UNA RÍGIDA

BOLSAS DE DISEÑO EXCLUSIVO



y más modelos disponibles

PACK ESENCIAL 15 EN 1
TODO LO NECESARIO PARA TU CONSOLA

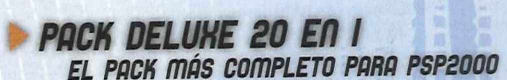


PACK CONEXION TOTAL 3 EN 1
CONECTA TU PSP2000



ALTAVOCES ESTÉREO
AUMENTA EL VOLUMEN DE TU CONSOLA





PACK DELUXE 20 EN 1
EL PACK MÁS COMPLETO PARA PSP2000



EL RETORNO DEL **REY** DE LA LUCHA



Que tiemblen sus rivales, porque el "padre" de los juegos de lucha ha vuelto. Y tiene muchas ganas de pelea...

PS3 | LUCHA | CAPCOM | 20 DE FEBRERO

Si tuviéramos que hacer un ránking de los juegos más influyentes, títulos que permanecen en la memoria colectiva de los jugadores y que han sido capaces ellos solitos de lograr que esta industria avance, sin duda *Street Fighter II* estaría entre ellos. Corría el año 1991 cuando los salones recreativos de todo el mundo recibían un arcade de lucha que lo cambió todo. Ya había otros juegos de lucha 1 contra 1 (sin ir más lejos, el *SF* original, que ya contaba con los 6 botones de rigor). Pero no fue hasta la llegada de *Street Fighter II: The World Warrior*, cuando la lucha pegó el "pelotazo", hasta el punto que sería imposible entender este género sin este juego.

Revolución para la época. 8 luchadores para elegir (con 40 movimientos por personaje y cada uno con sus técnicas, que se realizaban de forma distinta), 4 jefes finales (que se podrían manejar en posteriores entregas), un sistema de control realmente satisfactorio (basado en los ya citados 6 botones) y un aparado técnico alucinante para la época fueron las claves de su éxito. Un éxito fulgurante, que empezó formando colas de gente en los recreativos alrededor de la máquina para luego colarse en muchos bares de barrio y, por último, invadir las consolas.

■ Ryu, Ken, Sagat y compañía vuelven con muchas ganas de "gresca" en *Street Fighter IV*.

■ Los combates son uno contra uno en 2D pero con luchadores y escenarios en 3D y alucinantes giros de cámara y zoom.



Los inolvidables golpes de estos míticos luchadores se mantendrán en *Street Fighter IV*. "¡¡¡Hadoken!!!"



Capcom ha vuelto a apostar por los 6 botones clásicos (puñetazo fuerte, medio y débil; y lo mismo para la patada). Lo dicho, un clásico.



Los distintos tipos de golpes especiales van acompañados de espectaculares efectos. Es alucinante de verdad verlo en movimiento.

Los combates de *Street Fighter IV* son tan rápidos, furiosos y divertidos como los del *SFII* original.

A partir de ahí, Capcom exploto su "gallina de los huevos de oro" más rentable con múltiples secuelas con leves variantes, sagas alternativas (los *Alpha*, los *Ex*...), "crossovers" o curiosidades de distinta índole (como puzzles).

Después de haberla exprimido durante 10 años, Capcom dejó reposar la saga en un "barbecho" más que necesario ("crossovers", recopilatorios y cameos aparte). Pero en 2009 la serie va a renacer. Tómate como un aperitivo *Super SFII Turbo HD Remix* (comentado en este número) y coge fuerzas, porque el año que viene habrá nueva peli ("Street Fighter: The Legend of Chun Li") y, sobre todo, una nueva y GLORIOSA entrega que nos ha dejado flipados.

Un sueño hecho realidad.

Después de jugar a una demo hasta que nuestros pulgares echaban humo, nuestros sueños se han hecho realidad. *SFIV* será todo lo que esperamos y más. Amigos, el rey ha vuelto.

Lo primero que hay que dejar claro es que *SFIV* supondrá una vuelta a los orígenes, no sólo de la serie sino también del género. Olvidados de largas combinaciones de golpes difíciles de recordar o de "machacar botones". Capcom vuelve a apostar por su clásico sistema de 6 botones (puñetazo débil, medio y fuerte; y lo mismo para la patada), que combinándolo con los típicos "cuartos de luna", "atrás-delante", "arriba-abajo"... desencadenarán los golpes míticos que todos conocemos: "hadoken", "shoryuken"... »

» UN CLÁSICO CON NOVEDADES

Aunque en muchos sentidos *Street Fighter IV* es una vuelta a los orígenes (de la saga y del género), también ofrecerá innovaciones. La que más salta a la vista es su vistoso y colorido apartado gráfico, cercano al "cel-shading" y con luchadores desproporcionados e hiperexpresivos. Pero también ofrecerá nuevos luchadores, nuevos movimientos ("Focus Attacks", Ultra Combos...), combates Online...



GRÁFICOS ROMPEDORES Cuando Capcom mostró las primeras pantallas, hubo cierta polémica. Pero después de verlo en movimiento, os aseguramos que estéticamente *Street Fighter IV* es una pasada.



NUEVOS GOLPES Como el "Focus Attack", que nos permite asumir una posición defensiva para inmediatamente después soltar un "cebollazo" brutal. O el Ultra Combo, el más demoledor y espectacular golpe de *SFIV*.



NUEVOS PERSONAJES Como el barrigudo Rufus, el kick boxer Abel, la letal espía Crimson Viper o el luchador mexicano El Fuerte. También habrá personajes extra que no estaban en la recreativa, como Cammy o Dan.



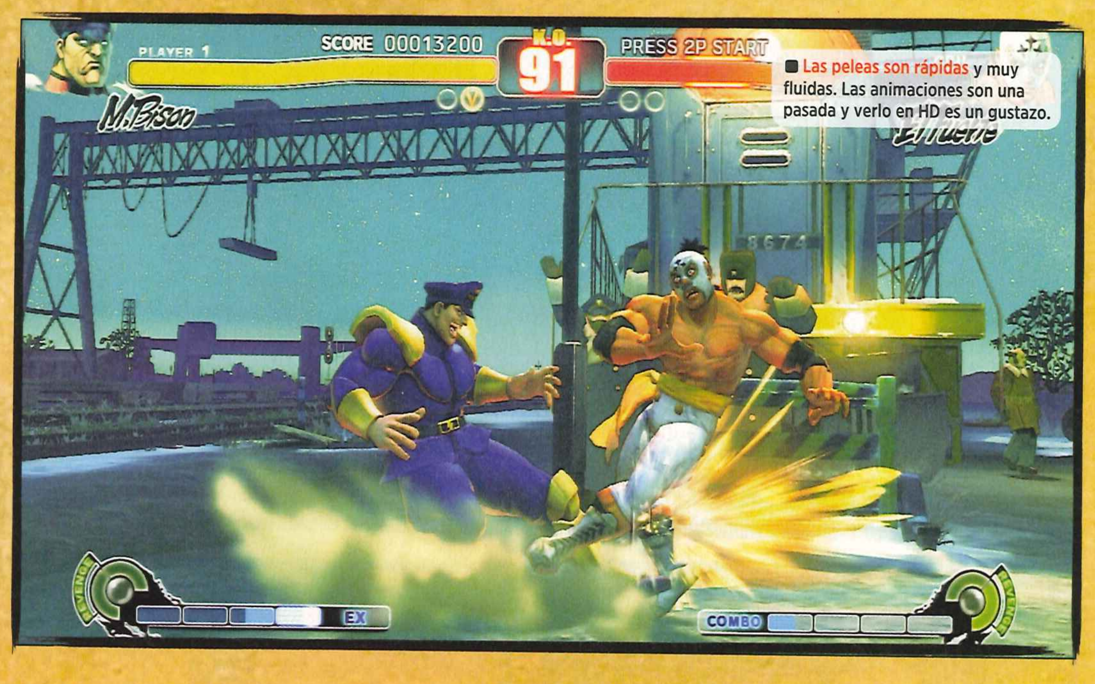
Gráficamente es una delicia: la expresividad de los luchadores, los efectos de ciertos movimientos, ver la barriga de Rufus en movimiento...



El control es soberbio, aunque el Dual Shock 3 no es un mando óptimo para este tipo de juegos. La compañía Madcatz está preparando pads y arcade sticks oficiales, pero no sabemos si llegarán aquí.


Seth, el nuevo enemigo final, es un poco soso en cuanto a diseño. Pero su Ultra Combo te dejará pegado a la pantalla...





Las peleas son rápidas y muy fluidas. Las animaciones son una pasada y verlo en HD es un gustazo.

El sistema de control es una delicia que recuerda al del *SFII* original, ya que resulta bastante accesible para los novatos pero también lo bastante profundo como para convencer a los fans de toda la vida. Además, la inmensa mayoría del plantel de luchadores es ya conocido y conservan sus ataques típicos, al igual que la forma de ejecutarlos. Pero también encontraremos novedades, como los llamados "Focus Attacks". Pulsando los dos botones "medios" a la vez, nuestro personaje se "cargará", adoptando una posición defensiva para después soltarle un "cebollazo" al oponente que, de alcanzarlo, le tumbará sin remedio. Un golpe lento de preparar pero devastador si se logra, lo que aumentará las posibilidades estratégicas de los combates. Otro aspecto que potencia el factor estratégico son los supergolpes especiales. Según se vaya llenando la barra de abajo podremos ejecutarlos. Hay distintos grados (Super Combo, Ex...) pero si esperamos a que se llene podremos realizar el Ultra Combo, la técnica más demoledora y espectacular.

Su rompedora estética es difícil de explicar pero le sienta de maravilla. Esperad a verlo en movimiento.

Más que golpes.

Por mucho que os hablemos del sistema de juego, las sensaciones que hemos tenido al probarlo son difíciles de explicar. Sólo diremos que engancha tanto y sus peleas son tan rápidas, furiosas y divertidas como en sus mejores tiempos. El único punto negativo es que el Dual Shock 3 no es un mando óptimo para este tipo de juegos, aunque ya hay mandos oficiales de *SFIV* en camino. En cuanto al plantel de luchadores, en la demo que hemos jugado había 20: todos los clásicos (Ryu, Ken, Sagat, Chun Li, Guile, Blanka, Vega, Dhalsim...), mitos de la saga controlables por primera vez (como Gouken, el maestro de Ryu y Ken), el jefe final (Seth) y los nuevos fichajes (Crimson



Habrá nuevos escenarios, como esta destilería. Y otros mucho más reconocibles rehechos para la ocasión



Pulsando los dos botones medianos se realiza el Focus Attack. Con los dos débiles se agarra y con los dos fuertes se provoca.

HISTORIA DE LA SAGA

Capcom tiene varias franquicias importantes, pero sin duda la más rentable ha sido *Street Fighter*. A partir del pelotazo de *SFII*, la compañía de Osaka ha explotado la serie con distintas ramas (con sus correspondientes entregas), "remakes", "crossovers", antologías, cameos y curiosidades de distinta índole (desde puzzles a juegos de cartas). Aquí repasamos algunos de los títulos más importantes:

STREET FIGHTER Un juego de lucha sorprendente para su época (¡6 botones!), que no fue ni mucho menos un éxito. Ya salían Ryu, Ken y Sagat.


1987

STREET FIGHTER II El origen del mito. 8 luchadores (cada uno con sus técnicas) y 4 jefes. El juego más vendido de la historia de Capcom.


1991

SUPER STREET FIGHTER II Tras *Champion Edition* y *Turbo* saldría *SSFII*, donde se estrenaban Cammy, DeeJay, Fei Long y T.Hawk.


1993



Te lo vas a comer todo. Podemos acumular la barra de especiales para hacer un devastador Ultracombo o gastarlo en "dosis pequeñas".



Habrá combates Online, pero no hemos podido meternos a fondo con los modos de juego porque en la demo que tenemos no están disponibles.

Viper, El Fuerte, Abel y Rufus). Y está confirmado que la versión PS3 contará con luchadores extra que no estaban en la recreativa, como Cammy, Dan, Fei Long, Sakura, Gen y Rose.

Estéticamente brillante.
Y todas las dudas que teníamos con respecto al apartado gráfico han quedado disipadas al verlo en movimiento. Ya sabéis que las peleas son en 2D pero con luchadores y escenarios en 3D y con alucinantes giros de cámara y "zoom" para los golpes más demoledores. Pues su atrevido acabado gráfico (cercano al "cel shading") le sienta de maravilla a la saga, con unos luchadores hiperexpresivos y brillantes efectos, como la oscura estela que dejan los "Focus Attacks". Y sobre todo las peleas son tan rápidas, furiosas y divertidas como las del original. A falta de meternos a fondo con los modos de juego y de probar los combates Online, podemos asegurar que Capcom lo ha vuelto a hacer. 18 años después de revolucionar el género, el rey ha vuelto.

EN PELIGRO DE EXTINCIÓN

La saga ha estado ligada a los recreativos desde sus inicios. Pero los tiempos han cambiado, y desde hace unos años los cada vez más poderosos sistemas domésticos se han "comido" a los arcades. Salvo en Japón, donde llevan disfrutando de la "coin op" de *SFIV* desde julio. Eso sí, podéis olvidaros de ver este mueble en los pocos salones que quedan en España. Desde Capcom han confirmado que no saldrá ni siquiera en EE.UU...



Luchadores como Cammy o Fei Long estarán en esta versión, aunque no estaban presentes en la recreativa.

SAGA SF ALPHA Supuso una cierta ruptura con los anteriores: distinta jugabilidad, nuevos personajes... La mejor entrega es la tercera.



SF: THE MOVIE Hemos elegido el horrendo juego de la peli, pero hay muchas curiosidades más: *Pocket Fighter, Super Puzzle Fighter...*



SAGA SF EX Programados por Arika y supervisados por Capcom, en la subsaga *EX* la serie abrazaba las 3D con resultados irregulares.



X-MEN VS STREET FIGHTER Este crossover dio paso a los *Marvel vs Capcom*. Después están los *Capcom vs SNK, Capcom Fighting Jam...*



SF III: NEW GENERATION *SFIII* usaba ya la placa CPS-3 y contó con dos entregas más. La gran mayoría de los luchadores eran nuevos.





DISFRUTA DE LA **TELE** COMO TÚ QUIERAS

CONVIERTE TU PS3 EN UN GRABADOR DIGITAL CON... PlayTV™

PS3 | SINTONIZADOR Y GRABADOR DIGITAL | SONY | DICIEMBRE | 99€

PS3 sigue creciendo como centro de ocio y, desde diciembre, ofrecerá la posibilidad de sintonizar y grabar la tele en el disco duro de la consola...

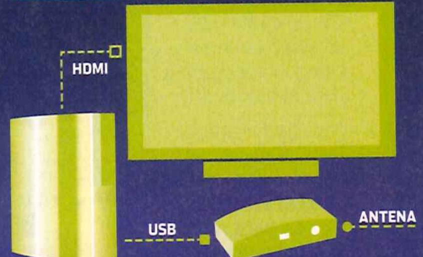
Desde su lanzamiento, Sony ha tenido siempre muy clara su apuesta con PS3: se trata de una consola de videojuegos pero que, además, a lo largo de su vida ofrecerá opciones suficientes para convertirse en el centro del ocio digital del salón de casa. Así, de serie incluye opciones para reproducir fotos, vídeo y música, sin olvidar el navegador para visitar nuestras páginas favoritas de Internet. Y en el horizonte ya asoman nuevas opciones, como alquiler de películas y series en Alta Definición a través de PlayStation Store.

Y a partir de este mes, tras un retraso de más de 4 meses respecto al resto de Europa, nos llegará Play TV, un sintonizador TDT que convertirá a nuestra consola en un PVR o Personal Video Recorder, es decir, un dispositivo grabador de televisión en formato digital. Así, gracias a él podrás ver cualquier canal TDT a través de tu consola, así como grabar y reproducir los contenidos grabados, programar grabaciones e incluso ver en "directo" una emisión que ha empezado hace 20 minutos... Y todo por apenas 100 euros, un precio más que ajustado si tenemos en cuenta que un PVR "normalito", suele costar alrededor de los 300 euros. Si tienes una PS3 y no te gusta perderte tu serie favorita es una propuesta que no deberías dejar pasar. Si aún tienes dudas, ahí va toda la información que debes conocer sobre sus características y funcionamiento...

» LA INSTALACIÓN PASO A PASO

La puesta en marcha de Play TV es muy sencilla. Eso sí, como requisito indispensable la antena de tu casa debe estar preparada para TDT. Con la tele analógica "de toda la vida" no funciona...

CONEXIÓN



■ Realiza todas las conexiones pertinentes. Enchufa la toma de antena a tu Play TV y éste a PS3 mediante un cable Mini USB. Y con eso ya está todo listo. La única "pega" es que así la señal de la antena no pasará por la tele, y para verla, tendrás que tener encendida tu PS3...

INSTALACIÓN



■ Inserta el disco de instalación en tu PS3. Para que Play TV funcione en PS3, debes instalar el software que acompaña al periférico. Durante la instalación verás un vídeo que explica el funcionamiento y, al terminar, aparecerá una nueva opción en el menú de la consola, entre vídeo y juego.

SINTONIZACIÓN



■ Búsqueda de los canales. La primera vez que arranques Play TV tendrás que introducir una serie de parámetros, como el país en el que te encuentras, para que la búsqueda de canales se realice de forma correcta, algo que la primera vez se realiza de forma automática.

» COMPLEMENTOS Y MEJORAS OPCIONALES

Estos accesorios y periféricos no vienen de serie con Play TV, pero sin duda te ayudarán a mejorar tu experiencia con él de una manera u otra. Y lo mejor de todo, es que hay para todos los bolsillos...

SPLITTER

■ Sirve para dividir una toma de antena en varias. De este modo podrás tener conectada la tele y Play TV al mismo tiempo, sin tener que cambiar la toma de antena entre uno y otro aparato ni verte obligado a encender la consola para poder ver la tele. Cuesta poco, alrededor de 3 € y, sí, la señal pierde algo de calidad... pero es el precio que hay que pagar por tener todo conectado.



DISCO DURO

■ Si el disco duro se te queda pequeño para tus grabaciones... puedes cambiarlo fácilmente por uno de 2,5" (de portátil) y 5400 rpm, para que no se sobrecaliente. Y ya que te pones, lo ideal es que su capacidad sea, como mínimo de 320 GB (90 €), para que no tengas problemas de espacio.

MANDO A DISTANCIA

■ El mando BD a distancia. Play TV se maneja perfectamente con un Sixaxis o un Dual Shock 3, pero lo cierto es que resulta más "natural" con el mando BD oficial. Además, Play TV incluye una pegatina para el mando BD, con las equivalencias de cada botón a la hora de usar el sintonizador y grabador. Así, acciones como cambiar directamente al canal que queremos, son mucho más sencillas... Cuesta 24,95 €.

» OPCIONES GENERALES DE PLAY TV

TV EN VIVO



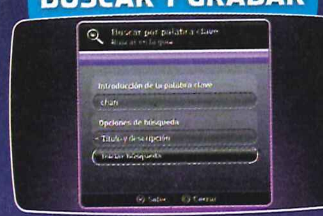
■ Enciende la tele y cambia de canal. Eso es la tele en vivo... aunque con una salvedad, el buffer: podemos "pausar" la tele para ir al baño sin perdernos nada.

GUÍA



■ Es el "EPG" de cualquier TDT, es decir, la guía electrónica de programación. Así podrás saber a qué hora empieza y acaba tu programa favorito.

BUSCAR Y GRABAR



■ Es una de las formas de programar Play TV. Tú decides el canal, la hora de comienzo... o incluso puedes buscar en el EPG por nombre de programa.

BIBLIOTECA



■ Aquí se almacenan todas las grabaciones. Para que las puedas ver sin salir de Play TV y organizarlas por fechas, canales, previsualizaciones...

PROGRAMACIONES



■ Programa más de una grabación. Utiliza el EPG para programar más de una grabación, indicar su periodicidad (semanal), indicar el número de grabaciones...

AJUSTES



■ Configura tu Play TV. Para que puedas grabar mientras juegas, cambiar el idioma, configurar el mando a distancia o recibir ayuda sobre su manejo.

GRABACIÓN DE PROGRAMAS

Más allá de poder ver la tele, la verdadera "gracia" de Play TV es poder grabar cualquier emisión en el disco duro de PS3 y, posteriormente, poder reproducirla cuando queramos. En este sentido, Play TV ofrece diversas opciones a la hora de grabar, ya sea programando la grabación, grabando en directo...

EN DIRECTO



Si estás viendo algo que te gusta y la información está disponible en el EPG, puedes acceder a las opciones del programa y comenzar/detener la grabación.

BUSCA Y GRABA



Si en el EPG no hay información sobre el programa, puedes ir a la opción "Busca y Graba" y programar la grabación para el tiempo y día que quieras.

PROGRAMADO



Programa tus grabaciones para crear una lista de trabajos pendientes. Si empieza otro día, deja la consola en Stand By y se encenderá a la hora indicada.

CON SUBTÍTULOS



La grabación no se olvida de los subtítulos o de las posibles pistas de idioma que pudiera tener el programa que estamos grabando. Todo un puntazo...

PAUSA LA TELE



Gracias al "buffer" podemos pausar la tele, para posteriormente rebobinar y avanzar rápido o ver una escena cuantas veces queramos...

EXPORTAR



Mueve tus grabaciones... al menú "Vídeo" de PS3 para poder verlas sin entrar en Play TV y moverlas a otros aparatos vía USB (como un PC).

¡¡¡Y FUNCIONA CON PSP!!!

Gracias al uso remoto, podemos disfrutar de todas las características de Play TV con PSP, ya sea en el interior de casa usando una red local o, si nos vamos de viaje por Europa, por medio de Internet. De este modo, podremos acceder a la televisión española y nuestras grabaciones desde cualquier lugar.



Podemos utilizar nuestra PSP para usar Play TV tanto en red local (es decir, dentro de casa, con el Wi-Fi de PS3) como por Internet (recomendado 6 MB de conexión).



Podemos utilizar de forma remota todas sus opciones, desde el buffer (para pausar la tele y seguir viendo el programa cuando queramos) a programar grabaciones o acceder a la biblioteca.

Cosas que deberían mejorar...

- **No se pueden ordenar los canales.** A diferencia de otros TDT a la venta, resulta imposible hoy por hoy colocar los canales como queramos. Quizá en el futuro, con una actualización...
- **Grabaciones sin información en EPG.** Si queremos grabar un programa sin información en el EPG no podemos hacerlo desde "TV en vivo". Hay que salir a "Buscar y grabar" y es un engorro.
- **Salida de antena.** Para evitar los splitters, Sony debería incluir una salida de antena en el propio Play TV.
- **Varios formatos de vídeo.** El M2TS ocupa mucho. Por eso debería ofrecer otras compresiones, como el Xvid...
- **La edición de vídeo.** De momento no hay opciones para cortar en capítulos, eliminar escenas o anuncios...

Todo lo que debes saber sobre PlayTV



- El periférico **cuesta 99.99 euros.**
- El **pack incluye** un sintonizador Play TV, un cable USB, un disco de instalación y una pegatina para el mando BD.
- Para poder utilizar Play TV **necesitas que la antena de tu edificio esté preparada para recibir emisiones en TDT.**
- El **disco duro de PS3 necesita tener 3 gigas** disponibles para la instalación.
- Una vez instalado Play TV en el disco duro, **aparece en el menú principal de la consola** (XMB).
- Play TV no funciona de forma independiente, es decir, **necesita que la consola esté encendida.**
- Al programar una grabación, debes dejar la consola en "Stand By" (**apagada, con el piloto rojo encendido**) y se encenderá al comenzar la grabación.
- La alimentación es USB y, a diferencia de otros sintonizadores, **no se calienta.**
- Play TV tiene un sintonizador doble, por lo que **puedes estar viendo un canal y grabando otro** a la vez.
- **Play TV es actualizable,** por lo que muchos errores presentes en la actualidad (como no poder ordenar los canales) se subsanarán en el futuro.
- **Podemos grabar mientras jugamos** con un título de PS3 o vemos un Bluray... pero no mientras jugamos con un título de PS2.
- Una hora de vídeo grabado con Play TV viene a **ocupar entre 1,5 y 2 gigas.**
- Play TV **graba los vídeos en formato M2TS**, es decir, MPEG-2, La resolución es la nativa de la emisión.



- **El visionado remoto con PSP** en área local es muy bueno, pero cuando lo utilizamos desde fuera de casa vía Internet, depende mucho de la conexión. Con 6 megas suele ser suficiente para que se vea fluido...
- Por el momento, **carece de software de edición para eliminar anuncios**, pegar distintos trozos de vídeo o separar por capítulos una grabación.
- Tampoco se pueden ordenar los canales, aunque sí **añadirlos a "Favoritos" para acceder a ellos rápidamente.**





▸ MALETÍN PS36



◂ BOLSAS LICENCIADAS PS3™







▸ CABLE HDMI A HDMI PS3™ *deluxe*

▸ MANDO 6-AXIS PS3™ INALÁMBRICO + VIBRACIÓN

▸ PACK CONEXIÓN TOTAL 4 EN 1 - PS3™









▸ SPEEDRACER LITE PS2™

▸ MEMORIAS 16MB-32MB-64MB PS2™

▸ MANDO RF PS2™







TAMBIÉN DISPONIBLE EN RADIOFRECUENCIA

www.ardistel.com



■ *PRINCE OF PERSIA.* Nuevas aventuras para un nuevo príncipe.



■ *MORTAL KOMBAT VS DC UNIVERSE.* La lucha sigue en PlayStation 3.



■ *DBZ INFINITE WORLD.* El último gran combate de Goku en PS2.

NOVEDADES

Los mejores lanzamientos del mes analizados a fondo

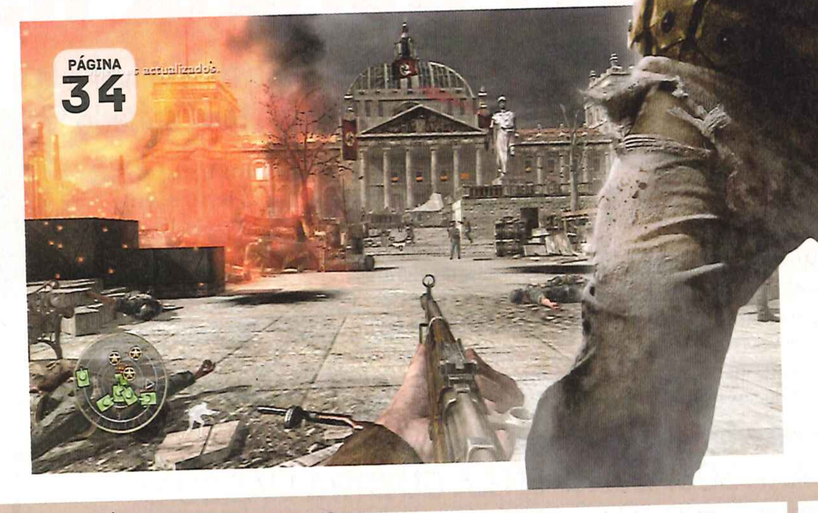
PlayStation 3

PlayStation 2

PSP

EL ÚLTIMO CARTUCHO DE 2008

Aunque nuestro pasado número os presentamos la gran mayoría de los juegazos de estas Navidades, este mes todavía nos quedan títulos antológicos que llevarnos a los pads. ¿O es que no estáis deseando catar *Prince of Persia*, una auténtica revolución en la saga? ¿Y qué nos decís del esperadísimo *Call of Duty World at War*? Por si fuera poco, Goku se despide a lo grande de PS2, Naruto se estrena en PS3 y *Buzz!* arrasa en PSP... Quizá la única decepción sea *Need for Speed*. No porque *Undercover* sea malo, pero la verdad es que esperábamos más calidad de una saga que siempre nos ha hecho vibrar con los deportivos más alucinantes... Seguro que entre estos títulos y los que os presentamos el mes pasado estáis más que servidos: poder elegir entre tanta calidad es todo un lujo. Y tranquilos que, aunque es verdad que en diciembre y enero decrece el número de lanzamientos, por suerte para nosotros 2009 va arrancar con mucha fuerza, acercándonos auténticos mitos de la historia de los videojuegos.



■ *Call of Duty: World at War* es una muestra de la calidad de los juegos de este mes.

» Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49	49-59	60-69	70-79	80-89	90-94	95-100
Deficiente. Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.	**Aprobado.** Cumple... si el tema o el género te emociona.	**Bien.** Juego interesante, aunque con defectos importantes.	**Notable.** Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.	**Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.	**Sobresaliente.** Una excelente elección que no te defraudará.	**Matrícula de Honor.** Imprescindible. Tienes que tenerlo.



Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...

PEGI El código de regulación PEGI indica la edad recomendada y describe el contenido de los juegos con estos iconos:























Género
SHOOT 'EM UP
Desarrollador
TREYARCH/REBELLION
Editor
ACTIVISION
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio PS3
69,95 €
Precio PS2
39,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
HASTA 16 JUGADORES
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.CALLOFDUTY.COM

■ *World at War* nos transporta a la mejor recreación de la II Guerra Mundial, en un intenso shooter subjetivo, ambientado en los frentes del Pacífico y centroeuropeo.

LA MEJOR **RECREACIÓN** DE LA II GUERRA MUNDIAL

Call of Duty: World at War

Tras el éxito de *COD4* y su visión de la guerra actual, este año toca volver a la II Guerra Mundial... ¿Pero merece la pena volver a un conflicto tan "sobado"?

Mientras que Infinity Ward, los creadores de la saga *COD* y de su cuarta entrega, ya trabajan en la sexta, Treyarch rubrica la "quinta" volviendo a la II Guerra Mundial... ¿Y qué mejor manera de hacerlo que utilizando el motor gráfico y algunas de las mejores ideas de *COD4* para asegurar el éxito de la misión?

***World at War* nos invita a sumergirnos,** de nuevo, en la más caótica, espectacular y vistosa recreación de la II Guerra Mundial en dos de sus frentes: la campaña americana en el Pacífico y la contienda de los Rusos en su camino hacia Berlín. En total, 14 niveles que alternan ambos frentes, enlazados por unas cuidadas escenas de vídeo, que entremezclan documentos visuales de la época, datos y estadísticas con una trabajada estética moderna que nos sitúa de lleno en la misión. A la hora de jugar, es como cualquier otro *COD* anterior, es decir, pura adrenalina. Tiroteos multitudinarios, explosiones por doquier, numero-

TRES CLAVES PARA SOBREVIVIR EN **LA GUERRA** MÁS DURA

1 TEN LOS OJOS ABIERTOS. Emboscadas, enemigos subidos a los árboles, kamikazes... El enemigo será más despiadado y listo que nunca.

2 LUCHA HASTA EL FINAL. Avanza con tesón con los rusos hasta el parlamento de Berlín y arrincona a los japoneses en una de sus fortalezas.

3 GUERRA TOTAL. Pilota un tanque o ponte a los mandos de las armas fijas de un avión y demuestra que eres el soldado más completo.

■ En la piel de un soldado ruso y otro americano debemos superar 14 intensos niveles repletos de acción.


El lanzallamas, arma nueva en la saga, da mucho juego en las misiones del Pacífico.


Explosiones, tiros, gritos, numerosos soldados en pantalla... la lograda sensación de caos es el sello de *COD*.



Cargas con bayoneta, francotiradores ocultos... los enemigos son más tenaces.



Unas cuidadas y estéticas escenas nos cuentan los antecedentes de cada misión.

VERSIÓN PS2: ESTO... ES OTRA GUERRA DISTINTA

Nada tiene que ver con la versión de PS3... y muy poco con anteriores entregas de la saga *COD*. Técnicamente cumple pero sin alardes y el desarrollo de las misiones es el típico, casi predecible. Ni siquiera las nuevas armas, como el lanzallamas, dan más profundidad a la jugabilidad. No hay modo Online y las opciones de rejugarlo son bastante bajas. Eso sí, si no tienes una PS3, es tu mejor opción.

NOTA 81


LANZALLAMAS. Está presente como en PS3, pero ningún elemento del entorno se incendia. Curioso...


EN JAPÓN. La campaña se centra en el Pacífico, con batallas como Guadalcanal.

World At War coge los mejores elementos de COD4 y los lleva a la Gran Guerra para dejarnos uno de los mejores juegos bélicos de PlayStation 3.

sos aliados y enemigos en pantalla... Pero elevado a la máxima potencia, gracias al motor gráfico de *COD4*. Si a esto sumamos que hay entornos nuevos en la saga, como las junglas del Pacífico o un castillo japonés, y nuevas armas, como un lanzallamas, la experiencia de revisitar la II Guerra Mundial sorprende y gana en matices. Detalles como francotiradores ocultos en el follaje de los árboles, inesperadas emboscadas, incinerar búnkers o llegar hasta Berlín y asaltar el parlamento consiguen que *WAW* no nos deje con la sensación de "eso ya lo he jugado", y eso que no faltan niveles clásicos, como pilotar un tanque.

Y todo funciona porque la puesta en escena es espectacular y, además, ningún elemento ha sido descuidado, desde el diseño de los enemigos y las animaciones hasta los acabados de los entornos, el doblaje... Todo brilla a un nivel altísimo. Pero, no nos engañemos, hay cosas que podían estar mejor.

El principal problema de la campaña para un jugador es su duración: 8-9 horas, muy intensas sí, pero que quedan por debajo de las 10-12 de *COD4*. Por si fuera poco, muchas de sus virtudes ya las hemos visto en el anterior *COD*, como por ejemplo, el mítico nivel de los francotiradores, que *WAW* intenta "imitar" con peor resultado. Otros fallitos menores, como la Inteligencia Artificial de los enemigos y aliados, también hacen de las suyas en momentos puntuales.

Y, como en la anterior entrega, las opciones multijugador son, sin duda alguna, el aspecto en el que más ha evolucionado el juego. Así, para empezar, podemos disfrutar de la campaña completa en compañía de otro jugador, ya sea vía »


El clásico nivel en tanque, típico de los *COD* de la Gran Guerra, regresa con lanzallamas incluido, aportando variedad al desarrollo.


El parlamento alemán en Berlín, complejos de túneles en Japón... Los escenarios en los que combatimos son muy variados.


Tampoco faltan los niveles sobre "raíles". Aquí somos el artillero de un avión que, además, debe rescatar aliados caídos al agua.


El control es idéntico al de *COD4*, y podemos apuntar de forma precisa, pasar a cuchillo a los enemigos, reptar por el suelo...


Dar por radio las posiciones enemigas a bombardear, duelos de francotiradores, incinerar bunkers... La variedad está asegurada.



Gráficamente el juego es un verdadero espectáculo: sólo hay que ver el fuego, las ciudades derruidas o los uniformes para comprobar lo cuidado que está.





Internet o bien a pantalla partida, lo que sin duda es un aliciente para rejugarlo en niveles de dificultad superiores o conseguir trofeos pendientes. Pero hay más. Al terminar la campaña individual se habilita el modo de juego "Nacht Der Untoten", un modo cooperativo para hasta 4 jugadores en el que tenemos que sobrevivir a oleadas de zombis nazis en un caserón. Cada zombi abatido nos da puntos, que nos servirán para desbloquear partes de la casa, bloquear ventanas o comprar armas.

Para un jugador solo, la experiencia *World at War* resulta muy "fugaz", pero en multijugador la cosa cambia...

Pero donde más horas de juego dejaréis será en su modo Online. El planteamiento es prácticamente el mismo que en *COD4*: cada partida nos da puntos de experiencia que nos suben de nivel (hasta 65 niveles), desbloquean nuevas armas y habilidades (como lanzar una granada al ser eliminado), muchas de las cuales ya estaban en *COD4*. Y todo ello en más de una docena de mapas y otros tantos modos de juego para hasta 16 jugadores. Es el broche de oro a un juego sobresaliente, que probablemente ofrece la mejor recreación de la II Guerra Mundial, pero que como experiencia para un jugador puede resultar demasiado efímera... aunque intensa mientras dura.


La campaña individual dura cerca de 8 horas, pero tiene trofeos que prolongan su vida... así como 4 niveles de dificultad creciente.


El juego es un poco más duro que anteriores *COD*. Los horrores de la guerra se dejan entrever por todas partes y con menos paños calientes.

» LA DIVERSIÓN ESTÁ EN EL MULTIJUGADOR

Si la campaña individual se te hace corta (pese a los trofeos y los distintos niveles de dificultad), aún te queda juego...


NACHT DER UNTOTEN. Revisita "La noche de los muertos vivientes" en este modo cooperativo para hasta 4 jugadores.


COOPERATIVO. Disfruta de la campaña entera con otro jugador, bien Online o bien a pantalla partida en la misma consola.


MULTIJUGADOR. Para 16 jugadores, en 13 mapas y muchos modos. Además, debes subir de nivel, desbloquear habilidades...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Ambientación, campaña cooperativa, gráficos, las opciones multijugador...

» LO PEOR
Campaña corta. Repite los aspectos clave de *COD4*, como el Online, que es casi idéntico.

Te gustará + que... BROTHERS IN ARMS — Te gustará − que... CALL OF DUTY 4 M.W.



93	**» GRÁFICOS** Muy cuidados. Captan el caos y destrucción de la guerra.
91	**» SONIDO** Disparos, gritos, explosiones... suenan de muerte. La música flojea.
94	**» DIVERSIÓN** Nunca la II Guerra Mundial "picó" tanto. Y tiene cooperativo, Online...
91	**» DURACIÓN** Campaña muy corta, compensada con sus modos multijugador.
NOTA 92	Es la mejor recreación de la II Guerra Mundial, aunque es corto si no juegas online... Y no ha evolucionado respecto a *COD4*.

JUEGO Play RECOMENDADO

12

Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
UBISOFT MONTREAL
Editor
UBISOFT
Lanzamiento
4 DE DICIEMBRE
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
1607 MB
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
EN CUALQUIER PUNTO
Página web
PRINCE-OF-PERSIA.ES.UBI.COM

■ *Prince of Persia* renace en PS3 con una mezcla de acción, saltos y exploración protagonizada por un nuevo y misterioso héroe.

UNA AVENTURA DE **SANGRE AZUL**

Prince of Persia

Toda consola necesita un héroe que simbolice la aventura, la acción, la magia y el romance. Y PlayStation 3 ya ha encontrado el suyo.

A veces las compañías abusan de secuelas parecidas, pero el Príncipe de Persia ha seguido un camino más valiente. En su debut en PS3 conserva la mezcla de saltos y acción de los juegos de PS2... pero la renueva en una aventura adecuada tanto para jugadores expertos como para novatos.

Ni siquiera sabemos su nombre, sólo que el nuevo prota es un joven que, por azar, debe ayudar a una muchacha llamada Elika a impedir el renacimiento de Arhiman, el dios de la oscuridad. Y para lograrlo Elika tiene que sanar los terrenos fértiles de una ciudad dividida en cuatro grandes zonas interconectadas que podemos visitar en el orden que queramos, cada una con 6 escenarios. Elika nos sigue en todo momento, nos indica el camino y, si caemos a un abismo o vamos a morir en un combate, nos salva en el último instante, lo que no es muy diferente de tener "checkpoints" frecuentes. Donde de verdad se

■ Este es el nuevo héroe. De él sólo sabemos que recorría el desierto cargado de oro cuando se topó con esta aventura.

» INGREDIENTES PARA EL **CUENTO** MÁS HERMOSO



1 **ROMANCE.** El príncipe y Elika son inseparables. A través de sus diálogos, llenos de humor, se irán conociendo y... ¿algo más?



2 **BELLOS PARAJES.** El juego se desarrolla en la abandonada ciudad de Elika. Un lugar de escenarios orientales llenos de color.

3 **¡ACCIÓN!** Supera zonas de plataformas, lucha contra terribles enemigos y resuelve puzzles para encerrar al dios de la oscuridad.



Para detener al dios de la oscuridad recorremos las diversas zonas de una antigua ciudad llenas de cornisas, columnas, plataformas...



El nuevo Príncipe no puede retroceder en el tiempo, pero tiene un ángel de la guarda: Elika nos sigue a todas partes y nos protege.



Los gráficos son deslumbrantes. El motor de *Assassin´s Creed* crea una atmósfera de cuento, a veces luminosa y otras oscura...





nota que el juego es más accesible es al movernos por sus mundos: corremos por las paredes, saltamos entre columnas, nos agarramos a cornisas... Pero todo se ha simplificado: por ejemplo, con una rápida pulsación nuestro héroe salta a una pared y corre un trecho por ella. Así, combinando pulsaciones breves y precisas en el momento justo, nos movemos por los escenarios con una fluidez asombrosa y muy satisfactoria. Y algo similar pasa en las peleas contra los soldados de Ahriman, sin combos complicados y basadas en parar los golpes y contraatacar en el momento justo.

El nuevo Príncipe salta y pelea tan bien como el antiguo, pero ahora es más fácil controlar sus habilidades.

Puzzles en los que movemos mecanismos para sincronizarlos completan un desarrollo que engancha... pero que tiene un punto criticable: durante todo el juego, ni la mecánica de la exploración ni la de los combates varía (de hecho, hay muy pocos tipos de enemigos y contra casi todos se combate igual). Se echa de menos más sorpresas y variedad a medida que avanzamos. Pero en cualquier caso, el juego siempre entretiene y además rebosa magia, tanto por su romántica historia como por su acabado gráfico "cel-shaded", que combina un gran nivel de detalle, animaciones sobresalientes y efectos de vanguardia con un colorido y una belleza de cuento. Así que no lo dudéis: el príncipe ha vuelto, y esta vez quiere enganchar todavía a más seguidores.



En cada nueva zona libramos una batalla contra uno de los cuatro lugartenientes de Ahriman. Tras derrotarle, Elika sanará el terreno.



Elika nos guía hasta cada nuevo terreno pero, una vez liberado de la oscuridad, tenemos que explorarlo a fondo para recoger esferas de luz.

» ESTE PRÍNCIPE BUSCA PELEA

Las batallas son siempre uno contra uno. El Príncipe reparte con su espada y el guante-garra de su mano izquierda.



AL ATAQUE. Con un botón usamos la espada, con otro el guante-garra y con un tercero Elika nos ayuda con sus poderes.



SÉ HÁBIL. Hay que parar con precisión y contraatacar con sencillas combinaciones de los tres botones de ataque.



USA EL ENTORNO. Para acabar rápido podemos empujar a los malos al vacío o ponerlos contra la pared y rematarlos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Ha simplificado el control sin perder su esencia. Y estéticamente es muy bonito.

» LO PEOR

Faltan sorpresas, la mezcla de combates y saltos es igual de principio a fin.

Te gustará + que... UNCHARTED



Te gustará − que... TOMB RAIDER UNDERWORLD



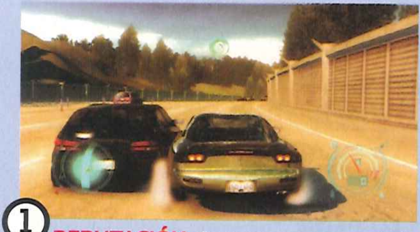
Nota	
91	**» GRÁFICOS** Estética de cuento llena de detalle y color, y animaciones de lujo.
92	**» SONIDO** Gran doblaje al castellano y una buena banda sonora épica.
87	**» DIVERSIÓN** Pelear y saltar es satisfactorio, pero falta algo de variedad.
85	**» DURACIÓN** Una aventura para un jugador de más de 12 horas, sin más modos.
NOTA 89	Una gran aventura épica con saltos, combates y estética encantadora. Lástima que no sea un pelín más variado.

12+

Género
VELOCIDAD
Desarrollador
BLACK BOX
Editor
ELECTRONIC ARTS
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio PS3
69,95 €
Precio PS2
39,95 €
Textos /Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
755 MB
Jugadores
1
Modo Online
DE 1 A 8 JUGADORES
Guardar partidas
TRAS CADA CARRERA
Página web
WWW.NEEDFORSPEED.COM

■ *Undercover* nos infiltra en una banda de ladrones de coches para los cuales tenemos que cumplir "trabajitos" tras el volante.

» ASÍ SE **INFILTRA** UNO EN UNA BANDA MAFIOSA



1 **REPUTACIÓN.** Ganando carreras por todo Tri City nos haremos más famosos y solicitados.



2 **TRABAJITOS.** Las distintas bandas nos encargarán robar coches, causar destrozos...



3 **RECOMPENSAS.** En forma de coches, dinero y mejoras. Serán necesarias para triunfar.

ACCIÓN Y **VELOCIDAD** MUY BIEN ENCUBIERTAS

NFS Undercover

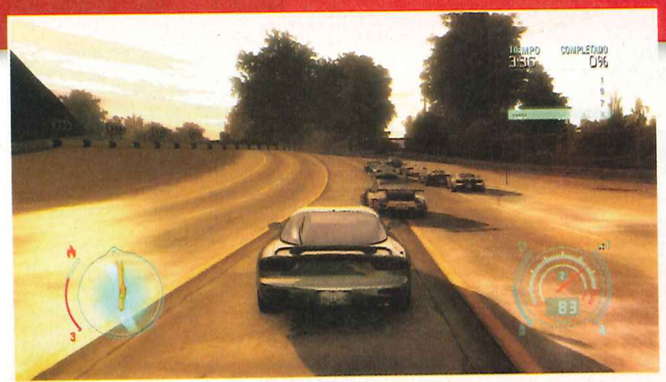
Después de *NFS ProStreet*, la saga vuelve a sus raíces dispuesta a reconquistar el trono de la velocidad callejera. ¿Lo habrá conseguido?

Catorce años y catorce juegos después de que la saga viera la luz en PSone, y tras el patinazo que supuso *NFS ProStreet*, centrado en circuitos cerrados con pocas opciones, nos llega *Undercover*, un arcade de velocidad que vuelve a un mundo abierto lleno de carreras clandestinas y que quiere recuperar el título de rey del género.

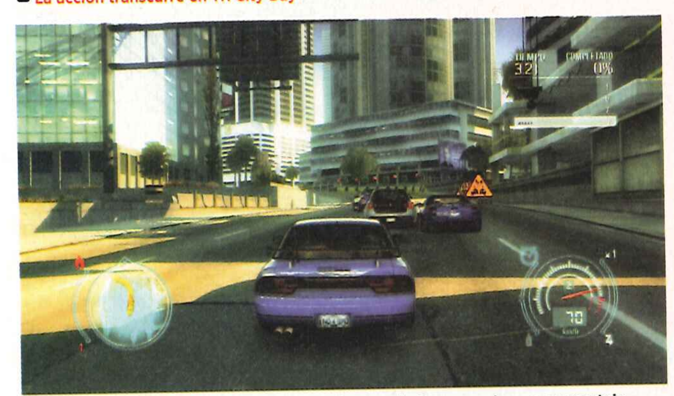
La historia de *Undercover*, contada a través de vídeos rodados con actores reales como Maggie Q ("Misión Imposible 3") se desarrolla en la ficticia ciudad de Tri City Bay y nos mete en la piel de un agente de la ley que debe infiltrarse en una banda de ladrones de coches de lujo. Para llamar su atención, tenemos que competir en diferentes clases de carreras callejeras para aumentar nuestra reputación: compitiendo contra un rival en las batallas de autopista, atestadas de coches y con una vista interna a ras de suelo bastante veloz, corriendo contra otros coches en circuitos urbanos predeterminados, o causando daños a la ciudad destrozando coches, andamios, construcciones... Sólo así po-



■ 60 deportivos de lujo son los auténticos protagonistas de este arcade de velocidad.



La acción transcurre en Tri City Bay enorme ciudad conectada por autopistas.



Hay carreras de distinta clase: quedar primero, destrozar coches, sacar ventaja...



La historia se cuenta a través de vídeos realizados por actores reales.



La conducción es muy arcade y podemos realizar trompos y giros de 180º de forma rápida y sencilla.

VERSIÓN PS2: MISIÓN FALLIDA

Desarrollado paralelamente a la versión de PS3 por otro estudio y compartiendo historia, la versión para PS2 "hace lo que puede" y ofrece también distintas clases de carreras clandestinas por Tri City Bay, aunque tanto en posibilidades como en nivel técnico está a años luz incluso de lo que podía dar de sí PS2 a estas alturas. Sólo su ajustado precio lo hacen recomendable si aún no tienes una PS3.

NOTA 75



CARRERAS. Contra otros 3 vehículos como máximo y en escenarios muy vacíos y bastante justitos gráficamente.



GARAJE. No tiene tantos coches como en PS3, aunque sí más opciones de tuning.

dremos llegar hasta el jefe de cada banda.

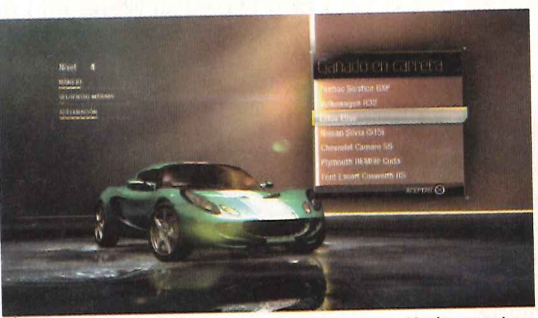
Y todo con un control muy arcade y conduciendo casi 60 coches de marcas reales japonesas, europeas y americanas. Todos los coches se pueden tunear en profundidad tanto en estética como en mecánica gracias de nuevo al "autoesculpting" y además se deforman con los impactos, aunque no afecte mucho a la conducción.

NFS Undercover es mejor que _NFS ProStreet_, aunque ha prometido más de lo que finalmente ofrece.

El problema de *Undercover* es que pierde gas enseguida debido a que promete más de lo que ofrece: la trama "made in Hollywood" es bastante normalita e incluso prescindible; el apartado gráfico, que prometía exprimir PS3, ofrece destellos de calidad y un buen modelado de coches pero no deja de mostrar numerosas carencias: popping, clipping, escenarios enormes pero vacíos de tráfico o una IA a veces suicida de los coches que encontramos, continuas ralentizaciones... El apartado online también se anunció como sensacional y ha quedado descafeinado en cuanto a modos y competidores (3 modos de juego, sólo 8 jugadores por partida). Por tanto, aunque *Undercover* consigue su principal objetivo, que es el de "disculparse" con los fans y superar a *NFS ProStreet* en opciones y posibilidades, no está a la altura de lo esperado, sobre todo con el genial *Midnight Club LA* en las tiendas. Esperemos que la próxima entrega satisfaga nuestra "necesidad de velocidad".



La policía también esta presente en el juego y nos perseguirá si infringimos la ley. Si te detienen 3 veces, "game over"...



Garaje, tienda, tuning, apuestas, sacar fotografías... Vuelven a estar presentes en *Undercover* con más opciones que nunca.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Vuelve a ser una ciudad abierta, más de 60 coches reales deformables, tuning...

» LO PEOR

Técnicamente es bastante mejorable, demasiado repetitivo y pobre modo online.

Te gustará + que... NFS PROSTREET



Te gustará − que... MIDNIGHT CLUB LA



Nota	Apartado
80	**» GRÁFICOS** Buen modelado de los coches; el resto es bastante mejorable.
88	**» SONIDO** Doblaje correcto, una banda sonora cañera y buenos efectos.
77	**» DIVERSIÓN** La poca variedad de las pruebas y su facilidad cansan enseguida.
87	**» DURACIÓN** Casi 200 pruebas más el online dan para rato... si te engancha.
NOTA 82	Un atractivo arcade de carreras callejeras que pierde fuelle por sus graves defectos técnicos y su desarrollo poco variado.

12+

Género
LUCHA
Desarrollador
CYBERCONNECT 2
Editor
NAMCO BANDAI
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Resolución máxima
720P
Instalación
4354 MB
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
TRAS CADA COMBATE
Página web
WWW.ULTIMATENINJASTORM.COM

■ Naruto debuta en PS3 con juego de lucha 3D uno contra uno, que tiene un elenco de 25 luchadores.

EL JUEGO DE LUCHA QUE TODO **OTAKU** SOÑÓ

Naruto Ultimate Ninja Storm

Naruto es el anime más popular de la década y PlayStation 3 la consola más potente. Y de su unión surge un juego de lucha que es puro espectáculo.

PlayStation 3 ya lleva más de un añito y medio en el mercado... ¿Y todavía sin juego de Naruto? Semejante olvido no se podía consentir, así que Bandai ha preparado una entrega de la saga de lucha *Ultimate Ninja* que ofrece los furiosos y rápidos combates habituales, y que destaca por ser tan espectacular como el propio anime... O incluso más.

25 personajes de la serie luchan en combates uno contra uno y, a diferencia de los *Ultimate Ninja* de PS2 y PSP, en escenarios por los que nos movemos completamente en 3D. Pero el sistema de lucha sí se mantiene: machacamos un botón para golpear, acumulamos "chakra" para realizar técnicas especiales demoledoras y tenemos que ser muy rápidos cubriéndonos en el momento justo. También lanzamos ítems, como shurikens o bombas y, como novedad, están las invocaciones: pulsando un botón aparece un aliado que realiza un ataque especial. Por desgracia, se conserva el defecto de siempre: con todos los per-

■ Tras tres entregas en PS2 y dos en PSP, la saga *Ultimate Ninja* trae sus peleas a la consola más potente.



» NARUTO **NO DESCANSA** NI UN MINUTO



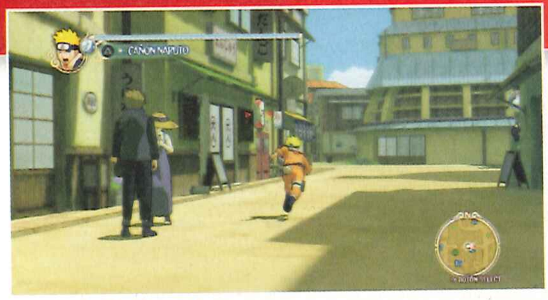
PELEA. En combates entre los buenos y malos de la primera etapa de la serie (hasta la deserción de Sasuke).



② **EXPLORA.** Una Villa de la Hoja 3D, en la que sus habitantes nos proponen misiones, conseguimos objetos como vídeos o figuritas...



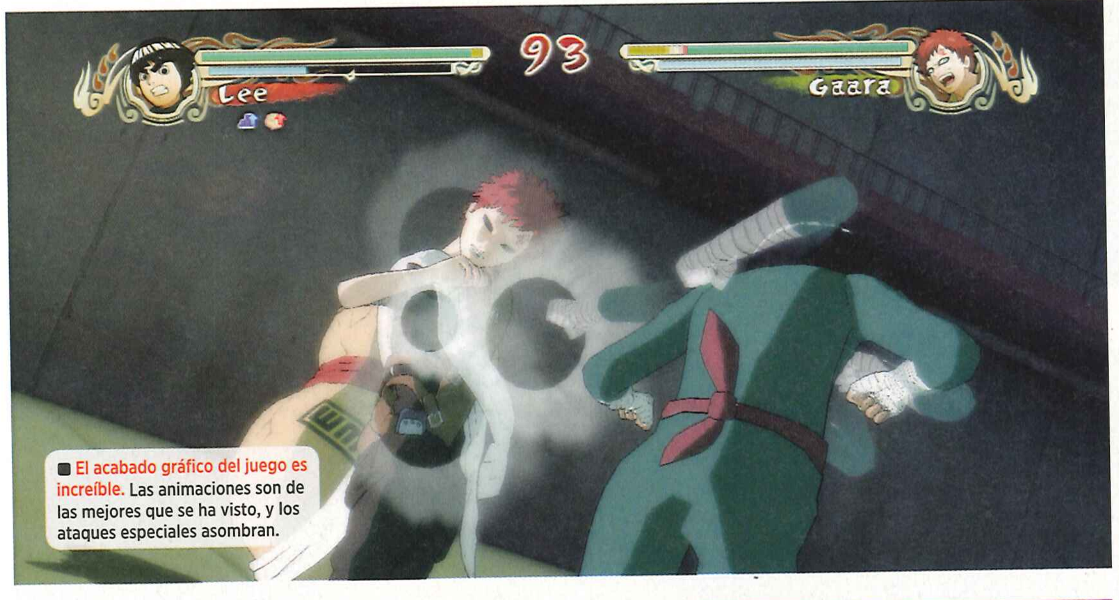
③ **¡JUEGA!** Las misiones, además de combates, incluyen minijuegos como carreras por el bosque o búsquedas en la Villa de la Hoja.



Además del típico modo versus el juego incluye una aventura que mezcla la exploración de la Villa de la Hoja con combates, minijuegos...



Los escenarios son en 3D y con un solo nivel de altura. Eso sí, en algunos de ellos podemos trasladar la lucha a las paredes.



El acabado gráfico del juego es increíble. Las animaciones son de las mejores que se ha visto, y los ataques especiales asombran.





sonajes se lucha igual. Pero a cambio tenemos acción frenética y divertida desde el primer minuto, que disfrutamos en dos modos de juego: el tradicional modo de peleas para dos jugadores Combate Libre y la aventura Misión Definitiva. En este última manejamos a Naruto para recorrer una réplica 3D de la Villa de Hoja, realizando misiones de la Historia (que abarca la primera etapa de la serie hasta la deserción de Sasuke) y secundarias. Y todas se resuelven mediante combates, minijuegos o búsquedas por la propia aldea. Lástima que el juego no incluya más modos ni tampoco partidas Online.

Por fin está aquí el primer juego de Naruto en PS3, un título que capta como nunca el espectáculo de la serie.

Pero donde este nuevo Naruto arrasa es en sus gráficos. La cámara sigue de cerca a unos personajes con un aspecto calcado al de la serie y, sobre todo, sus animaciones son alucinantes, rápidas como el rayo y de una fluidez asombrosa. Y después está la ejecución de ataques especiales y las peleas contra gigantes invocados por las Técnicas de Hechicero que, gracias al uso de escenas en las que debemos pulsar botones en el momento justo, arrancan expresiones de asombro. Imagínalo todo en Alta Definición, y tendrás un juego espectacular. Así que si eres fan de Naruto no lo dudes: no es el juego de lucha más profundo y le falta opciones, como las peleas Online, pero probablemente es el primer juego tan bonito como el anime en el que se basa.



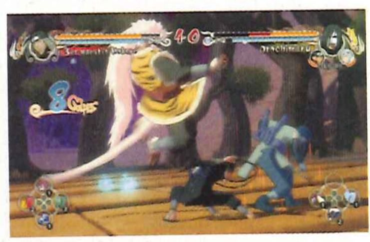
Para explorar cada rincón de la Villa de la Hoja Naruto corre, salta por los tejados, se catapulta para llegar a zonas elevadas...



Las batallas contra gigantes, sacadas del anime, se resuelven con escenas en las que debemos pulsar en el momento justo.

» TODAS LAS TÉCNICAS DEL BUEN NINJA

Además de golpear como un loco y protegerte en el momento justo, en los combates hay que usar otras técnicas...



AMIGUETES. En muchos combates podemos elegir hasta dos aliados a los que invocar para que ejecuten un superataque.



ARMAS. Veneno, shurikens, trampas... las arrojamos pulsando la cruceta, y podemos elegirlas antes de la batalla.



TÉCNICAS ESPECIALES. Usan "chakra" y cada personaje tiene varias, una de las cuales desata un vídeo alucinante.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Lo espectacular que es. Y, por si no ha quedado claro: es tan vistoso como la serie.

» LO PEOR

El estilo de lucha es simple (aunque frenético), y le faltan modos de juego.

Te gustará + que... MORTAL KOMBAT VS DC UNIV.

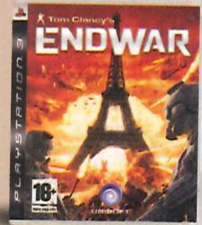


Te gustará − que... SOUL CALIBUR IV



Nota	Apartado
90	**» GRÁFICOS** Color, espectáculo y animaciones de lujo en un juego precioso.
85	**» SONIDO** Buen doblaje (en inglés) y banda sonora y efectos rotundos.
84	**» DIVERSIÓN** Combates simples pero que divierten por su velocidad.
85	**» DURACIÓN** Unas 15 horas de modo Historia, más el modo "versus".
NOTA 86	Lucha sencilla y frenética en el juego que mejor ha plasmado el espectáculo de un "anime". Pero le faltan modos de juego.





16+

Género
ESTRATEGIA
Desarrollador
UBISOFT SHANGAI
Editor
UBISOFT
Lanzamiento
YA A LA VENTA
Precio sin headset
69,95 €
Precios con headset
89,95 €
Textos/Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
440 MB
Jugadores
1
Modo Online
2 JUGADORES
Guardar partidas
TRAS CADA BATALLA
Página web
ENDWARGAME.ES.UBI.COM



■ **Surgido de la imaginación del escritor Tom Clancy,** *EndWar* nos convierte en estrategas en un futuro cercano en el que se ha desatado la III Guerra Mundial.

LOS ESTRATEGAS NO HAN DICHO SU **ÚLTIMA PALABRA**

EndWar

Tras cientos de juegos como soldado llega el momento de que subas de rango. Ahora eres el general, y tus ejércitos se mueven al dictado de tu voz...

La estrategia siempre ha sido un género minoritario en consola, pero Ubisoft cree que puede seducir a los jugadores si ofrece buen argumento, gráficos espectaculares y, sobre todo, un sistema de control sencillo. Y fruto de esta idea nace *EndWar*, un juego que nos sumerge en un conflicto en la que controlamos a nuestras unidades con nuestra voz.

La III Guerra Mundial ha estallado. Rusia, Estados Unidos y la Federación Europea se enfrentan en un conflicto global y nosotros elegimos bando para afrontamos batallas que se desarrollan en escenarios 3D destructibles, muchos reales, como Moscú, París o Washington. En cada misión nos enfrentamos a uno de los bandos rivales, manejamos un número variable de unidades de infantería, blindados, artillería y helicópteros. Los objetivos son sencillos: aniquilar a todos los enemigos, tomar más conexiones por satélite, defender una posición... La gran novedad es que podemos dar todas las órdenes con la voz mediante un headset. También pode-

■ **Nuestras unidades ganan con la experiencia.** Aumentan sus capacidades si sobreviven a la batalla, y además podemos comprar mejoras para ellas.



» ASÍ SE DESARROLLA UNA BATALLA DE LA **III GUERRA MUNDIAL**



1 DESPLIEGA TUS FUERZAS. Moverse deprisa es básico. Sube a la infantería en los transportes, envía a los helicópteros a reconocer la zona...



2 TOMA POSICIONES. Las unidades de infantería son las únicas que pueden tomar instalaciones y "hackear" y mejorar sus sistemas.



3 SOLICITA APOYO. Una vez mejorada una base, podremos pedir apoyo: ataques de cazas, satélites y hasta miniarmas nucleares...



Elegimos entre uno de los tres bandos en conflicto: Estados Unidos, Rusia y el Federación Europea. Todos tienen unidades parecidas.



El juego nos permite dar las órdenes de viva voz o bien usar el mando. En la práctica, combinar los dos sistemas es fácil y rápido.



Hay siete tipos de unidades: ingenieros, fusileros, tanques, artillería, transportes, vehículos de mando y helicópteros.



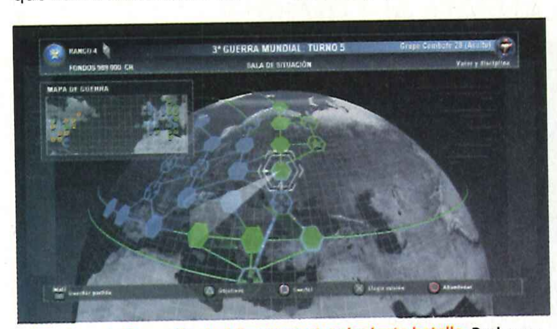


mos usar el mando, pero como la detección de voz funciona muy bien lo ideal es combinar los dos para manejar a nuestras unidades rápida y fácilmente. Si añadimos gráficos 3D y una cámara cercana a la acción, el objetivo de hacer un juego sencillo y espectacular se ha conseguido.

El control por reconocimiento de voz y un potente Online son las novedades que *EndWar* aporta a la estrategia.

Antes de cada batalla

elegimos nuestras unidades y, durante el combate, las que vamos recibiendo de refuerzo. Pero sólo hay 7 tipos por bando y basta con desplegarlas deprisa y saber cuáles son más efectivas contra otras para planear el ataque. Las 40 misiones de la campaña para un jugador resultan entretenidas porque nos obligan a actuar deprisa, se pueden jugar en el orden que elijamos y van aumentado de dificultad, pero el desarrollo acaba siendo parecido y los expertos en el género echarán en falta variedad y profundidad estratégica. Y es que el modo Campaña casi se puede considerar el prólogo del plato fuerte de *EndWar*: el modo Online. Además de las típicas batallas uno contra uno, el juego permite participar en un gran conflicto en el que cientos de jugadores forman cada bando y en el que nuestras batallas (siempre uno contra uno, eso sí), cuentan en el desarrollo global. Así, *EndWar* ofrece estrategia fácil de manejar, entretenida y espectacular. No es un juego muy profundo, pero sí una buena opción para descubrir el género y disfrutarlo jugando Online.



En el modo Campaña decidimos nuestra siguiente batalla. Podemos defender una posición en nuestro poder, atacar una del enemigo...



Los escenarios son destructibles. Cada bando tiene sus capitales (Washington, París y Moscú) y para tomarlas hay que ganar 3 batallas.

TÚ HABLAS, ELLOS TE OBEDECEN

EndWar llega en dos versiones: con o sin el headset oficial de PS3, la herramienta para que demos la órdenes de viva voz.



QUIÉN, QUÉ, DÓNDE. Es la estructura de las órdenes. Las opciones se despliegan según pronunciamos cada palabra.



SOLOS O EN GRUPO. Damos órdenes a cada unidad individualmente, a grupos de un mismo tipo, a todas a la vez...



¿QUÉ PUEDO HACER? Las órdenes son variadas: atacar, retirarse, tomar una posición o edificio, parapetarse...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Es muy directo: la mecánica sencilla y el control garantizan diversión rápida.

» LO PEOR
No está pensado para fans de la estrategia: si eres experto, te parecerá poco profundo.

Te gustará + que... THE EYE OF JUDGMENT



Te gustará – que... CIVILIZATION REVOLUTION



82	**» GRÁFICOS** Aunque no son muy detallados, la cámara cercana es espectacular.
89	**» SONIDO** Efectos de calidad y un doblaje al castellano bien cuidado.
81	**» DIVERSIÓN** Directo y sencillo, pero a la larga le falta algo de profundidad.
90	**» DURACIÓN** Una campaña de unas 15 horas y muchísimas posibilidades Online.
NOTA 85	Vistoso y fácil de manejar, *EndWar* ofrece lo mejor de sí mismo en el Online y es ideal para iniciarse en la estrategia.

Género
LUCHA
Desarrollador
MIDWAY
Editor
ATARI
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
HASTA 2 JUGADORES
Guardar partidas
TRAS CADA COMBATE
Página web
WWW.WORLDSCOLLIDE.COM/ES/

■ La fusión del universo DC y el de *Mortal Kombat* sirve de "excusa" para este crossover de lucha "mortal".

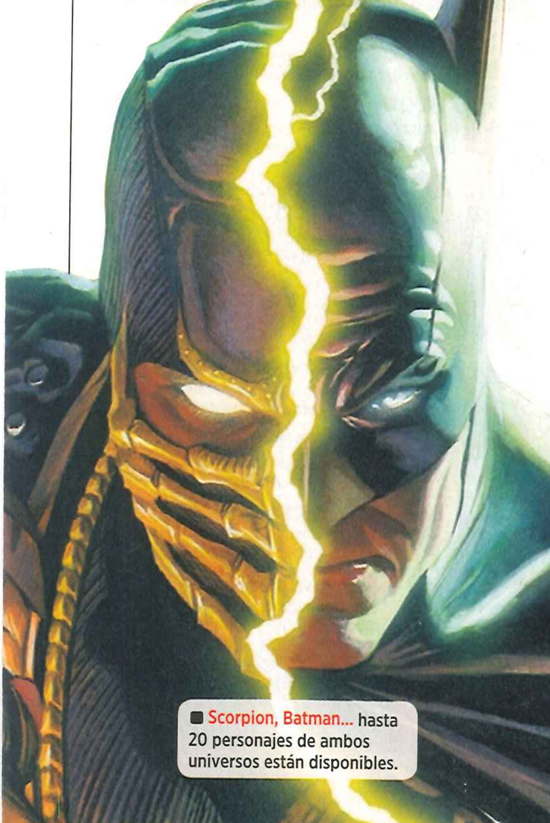
DOS UNIVERSOS MÍTICOS COLISIONAN... ¿QUÉ **BANDO** ES EL TUYO?

Mortal Kombat vs DC Universe

La veterana saga de lucha vuelve a sus raíces más clásicas contando esta vez con invitados de lujo del universo DC: Batman, Superman, Wonder Woman...

En estos tiempos en los que mandan los shooters, la lucha, género "rey" no hace mucho, ha ido cayendo en un olvido del que esta entrega de *Mortal Kombat* quiere rescatarlo volviendo a la fórmula de siempre: brutales combates uno contra uno pero incluyendo a personajes de DC Cómics como gancho.

El modo Historia, que se puede jugar eligiendo el bando del universo *Mortal Kombat* o el de DC, nos plantea la fusión de ambos mundos debido a Darkseid y Tsao Khan, que por un "error" de Superman y Raiden acaban unidos en una nueva forma, Dark Khan, la cual se alimenta de la rabia que provocan las peleas entre héroes y villanos de ambos mundos. Esto proporciona la excusa perfecta para librar combates en 14 arenas y en los que se pueden elegir a 20 personajes, 10 por universo (más 2 desbloqueables). Cada personaje cuenta con más de una decena de movimientos "normales" y otros especiales adaptados a sus poderes o habilidades. Las novedades en el sistema de combate se ci-



■ Scorpion, Batman... hasta 20 personajes de ambos universos están disponibles.

» ELIGE TU PROPIA AVENTURA Y LÁNZATE AL COMBATE



① **ELIGE BANDO.** El modo Historia cuenta la trama desde el punto de vista del Universo DC o de *Mortal Kombat*, según elijamos.



② **KOMBATE.** Las peleas son fieles al estilo de la saga (fatalities incluidos, aunque suavizados) y se han añadido novedades a la hora de repartir "leña".



③ **RECOMPENSAS.** 2 personajes desbloqueables, trofeos y un epílogo distinto para cada uno de los 20 personajes en el modo Arcade.



20 personajes de ambos universos se enfrentan en luchas tipo versus en un modo Historia que se puede jugar desde cualquier bando.



Las opciones de combate son amplias: puñetazos, patadas, agarres, barridos... y además movimientos especiales propios de cada personaje.



Gráficamente destacan los personajes y sus animaciones. Los escenarios son mejorables.



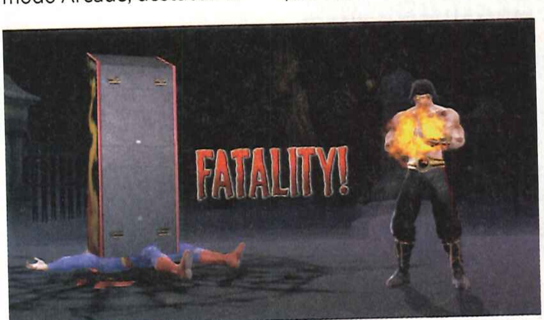


mentan en el Klose Combat, donde la cámara se acerca y peleamos cuerpo a cuerpo, pudiendo incluso realizar contraataques; el Freefall Kombat, en el que nos lanzamos al vacío junto a nuestro enemigo mientras le golpeamos y otros menores, como el Test your Might, en el que hacemos atravesar muros a nuestro rival mientras aporreamos botones.

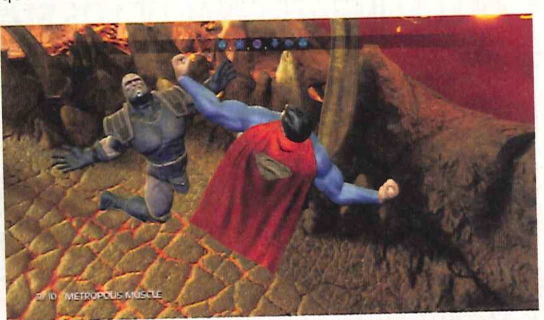
Si hablamos del clásico modo Arcade, destacan el uso de los Fatalities (o Heroic Brutalities en el caso de DC) que no están presentes en el modo Historia a pesar de haber sido suavizados (no por ello dejan de ser espectaculares e incluso graciosos). El modo Kombo nos reta a realizar combinaciones de golpes cada vez más difíciles y por último, el modo Online, bastante fluido, completa la lista de opciones jugables de esta entrega.

El reclamo de manejar a personajes como Superman o Batman es el gancho de esta nueva entrega de la saga *MK*.

El apartado técnico muestra luces y sombras. Por un lado, destacan los personajes, sus animaciones y el hecho de que muestren heridas o se les rompa la ropa según reciben daño. Por otro, los escenarios son escasos y bastante pobres, la traducción de algunos nombres ("Gatubela" por Catwoman o "El Comodín" por el Joker) es lamentable y la oferta de modos de juego es escasa. Eso sí, como estas navidades no tiene competidores directos, los fans de la lucha tienen en este crossover su única opción para satisfacer sus ansías de "kombate".



Vuelven los fatalities, aunque esta vez se han suavizado bastante y sólo están disponibles en el modo Arcade. Algunos son muy divertidos.



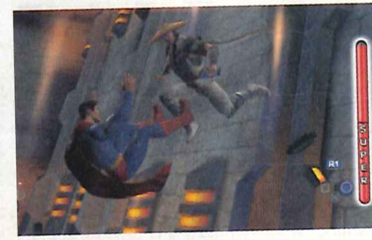
Además del modo Historia, el juego cuenta con un modo Arcade con epílogos diferentes para cada personaje, el modo Kombo, modo Online...

NOVEDADES MORTALES

El juego incluye novedades en combate que le dan más variedad y vistosidad. Algunas son visualmente espectaculares...



KLOSE COMBAT. Combate cuerpo a cuerpo en el que la cámara se acerca y en el que podemos atacar o contraatacar.



FREE FALL. Nos lanzamos al vacío mientras seguimos peleando. Si llenamos la barra, ejecutamos un golpe especial.



TEST YOUR MIGHT. Corremos con el rival en brazos destrozando paredes y aporreando botones para subir el daño.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Lucha directa al estilo *Mortal Kombat* con el añadido de los personajes de DC.

» LO PEOR

Escenarios pobres, pocos modos de juego y una traducción de nombres nefasta.

Te gustará que... **VIRTUA FIGHTER 5**



Te gustará que... **SOUL CALIBUR IV**



88	**» GRÁFICOS** Personajes y animaciones notables. Escenarios mejorables.
80	**» SONIDO** Buen doblaje y efectos, aunque hay fallos brutales de traducción.
83	**» DIVERSIÓN** Peleas "marca de la casa" con el añadido de los personajes de DC.
86	**» DURACIÓN** 2 historias, 20 epílogos distintos, el online... Hay juego para rato.
NOTA 84	Un *Mortal Kombat* clásico, con el añadido de los personajes de DC. Cumple, pero podía haber sido mejor.

JUEGO Play RECOMENDADO

12+

Género
LUCHA

Desarrollador
DIMPS

Editor
ATARI

Lanzamiento
YA DISPONIBLE

Precio
39,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
INGLÉS/JAPONÉS

Jugadores
DE 1 A 2 JUGADORES

Modo Online
NO

Guardar partidas
AL FINALIZAR COMBATE

Página web
WWW.DBZ-VIDEOGAMES.COM/ES

El universo "Dragon Ball" vuelve con toda la fuerza de sus espectaculares combates en su despedida de PS2.

UNA DESPEDIDA CON SABOR **AGRIDULCE**

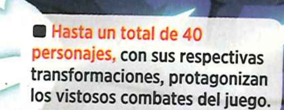
Dragon Ball Z Infinite World

La serie *Dragon Ball* anuncia su despedida de PS2 con un juego de lucha en el que, como es costumbre, disfrutamos de los combates más espectaculares.

Dragon Ball ha inspirado una gran cantidad de exitosos juegos de lucha en PS2 y ahora se despide con un título que repasa las sagas más representativas de Dragon Ball Z y Dragon Ball GT. Presentando un plantel de 40 personajes (y sus respectivas transformaciones), *Infinite World* nos ofrece varios modos de juego: entrenamiento, enfrentamientos versus, El Camino del Dragón...

El modo Misión Dragón lleva el peso del desarrollo, con la gran novedad de que, además de las habituales peleas que recorren las tramas de la serie, encontramos diferentes minijuegos (lanzar ataques a una serie de objetivos, recorrer un escenario sorteando peligros antes de que el tiempo se agote...) que, sin bien no pasan de curiosos, son un soplo de aire fresco entre tanto combate.

Y es que el grueso del juego lo componen peleas, que muestran toda la espectacularidad del anime y que, merced a un sistema de control muy sencillo, permiten intercambios



Hasta un total de 40 personajes, con sus respectivas transformaciones, protagonizan los vistosos combates del juego.

EL COMBATE FINAL DE LOS **SUPERGUERREROS**



1 **ACCESIBLES.** Los combates se decantan más por la espectacularidad que por la profundidad.

2 **LIBERTAD.** En "Misión Dragón" recorremos libremente un mapa en el que elegimos qué combate encarar.



3 **INNOVAR.** Minijuegos, editor de ataques y algunos movimientos nuevos son las principales novedades.



■ **Las peleas son un continuo intercambio de golpes** y ataques especiales, muy sencillos de realizar gracias al accesible control.



■ **Durante los combates,** que se desarrollan en tierra y aire, los escenarios cambiarán de aspecto tras los ataques más demoledores.



■ **El aspecto gráfico es impecable** y gracias a la técnica Cel-Shading los combates parecen sacados de un capítulo de la serie.

» PARA GUERREROS CON MUCHOS REFLEJOS

En "Misión Dragón" hay intercalados entre los combates minijuegos que ponen a prueba nuestros reflejos y habilidad.



¿SUPERMAN? Vuela a toda velocidad para pasar por los checkpoints a tiempo.



DEDOS RÁPIDOS. Pulsa los botones al ritmo marcado para ejecutar ataques.



BILLY "EL NIÑO". Sé paciente y aguarda el momento oportuno para hacer blanco.

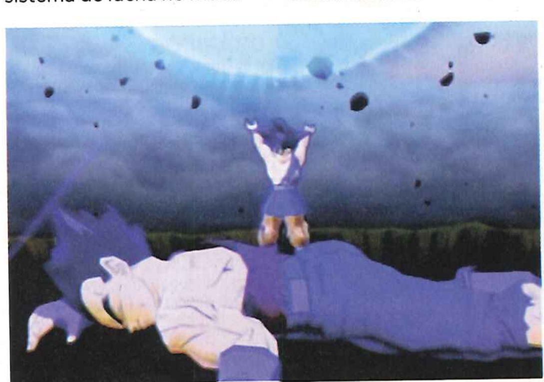
vertiginosos de ataques y contraataques. Además, podemos editar las técnicas de cada personaje, comprando nuevos movimientos, golpes y habilidades en la tienda (en la que también podemos adquirir personajes, escenarios, trajes alternativos...).

Lástima que, aunque vistoso como nunca, el sistema de lucha no muestre una clara evolución respecto a anteriores títulos, dando la sensación de estar demasiado "trillado" y visto. Incluso los 40 luchadores disponibles se antojan muy escasos comparados con los más de 150 de *Budokai Tenkaichi 3*.

Es tan espectacular y divertido como todos los juegos de la saga... pero también demasiado parecido a ellos.

Donde no se puede poner ninguna pega es en el apartado técnico, pues tanto los coloridos y definidos gráficos Cel-Shading como el apartado sonoro (con las voces originales en inglés o japonés), rayan a gran altura.

En resumen, un buen juego de lucha, pero con novedades poco significativas y que vuelve a repetir esquemas ya vistos. Si no has jugado con anterioridad a ningún juego de *Dragon Ball*, disfrutarás de lo lindo con sus espectaculares y rápidos combates, pero si posees recientes títulos de Goku y compañía, no encontrarás muchos alicientes para hacerte con él. ■



■ **Los eventos más relevantes** de la trama se desarrollan por impactantes vídeos realizados mediante el motor gráfico del juego.

■ **Antes de cada pelea podemos editar las técnicas** de los luchadores con los movimientos comprados en la tienda, para adaptarnos al rival.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Peleas espectaculares, poder editar los ataques de los personajes y los minijuegos.

» LO PEOR
Las novedades no son significativas y hay pocos personajes respecto a los anteriores.

Te gustará + que... DBZ BUDOKAI TENKAICHI 2



Te gustará − que... DBZ BUDOKAI TENKAICHI 3



89	**» GRÁFICOS** El Cell-Shaded muestra toda la fuerza y colorido del universo DB.
85	**» SONIDO** Posibilidad de elegir entre doblaje inglés o japonés y una gran BSO.
85	**» DIVERSIÓN** Peleas muy vistosas... pero saben a "refrito" de títulos anteriores.
88	**» DURACIÓN** Un largo modo "Misión Dragón" y "piques" a dobles antológicos.
NOTA 87	Un juego de lucha tan espectacular como siempre, pero con pocas novedades respecto a anteriores *Dragon Ball*. Para incondicionales.

■ *Persona 3 FES* es una expansión del primer *P3* y permite empezar la aventura de cero, cargar la partida de *P3* y continuarla o jugar sólo el nuevo capítulo de forma independiente.

Género	ROL
Desarrollador	ATLUS
Editor	VIRGIN PLAY
Lanzamiento	YA DISPONIBLE
Precio	39,95 €
Textos	INGLÉS
Voces	INGLÉS
Jugadores	1
Modo Online	NO
Guardar partidas	PUNTOS CONCRETOS
Página web	WWW.ATLUS.COM/PERSONA3/

■ Por el día deberemos ir a clase, hacer actividades, relacionarnos con nuestros compañeros... Está en inglés.

■ Por la noche es un RPG, con combates repletos de posibilidades: invocaciones, tácticas de grupo...

MÁS ROL **POR TURNOS** AL SALIR DE CLASE

Persona 3 FES

Estudiante de día, héroe de noche... ¿se puede pedir más? Pues sí, una "edición extendida" llena de jugosos extras.

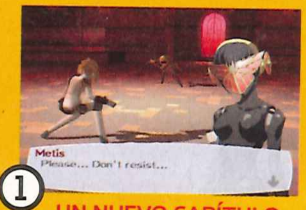
No teníamos muchas esperanzas de que llegara, pero Virgin Play ha traído a España *Persona 3 FES*, una "edición extendida" de un gran juego de rol de Atlus que salió aquí hace nueve meses. Esta edición trae todos los contenidos del original y una serie de interesantes añadidos.

La aventura original nos pone en la piel de un estudiante que por el día tiene que relacionarse con sus compañeros mientras que por la noche lucha contra las Sombras. Mezcla de simulador social y juego de rol puro, ya el original era más largo que un día sin pan. Pues esta expansión añade además un nuevo capítulo (unas 30 horas de juego más), nuevas misiones y más invocaciones (Persona), entre otros extras. Un juego que te durará todo el curso y con el que mejorarás tu inglés, pues vuelve a salir sin traducir...

■ Aigis y el resto de personajes volverán para hacer frente a una nueva amenaza.

» UNA EDICIÓN ESPECIAL CORREGIDA Y **AUMENTADA**

FES trae todos los contenidos de *Persona 3* y una serie de jugosos extras, como un nuevo capítulo que narra lo que pasa después del final de *Persona 3*, nuevas misiones secundarias, un nuevo nivel de dificultad, más invocaciones...



① **UN NUEVO CAPÍTULO.** 30 horas de juego más que narran lo que pasa después de acabar *P3*.



② **NUEVOS PERSONA.** Hay más invocaciones, posibilidad de crear nuevas armas fusionando...

VALORACIÓN

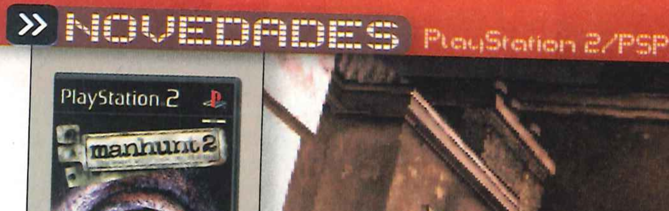
» LO MEJOR
Su original y duradero desarrollo y los extras de *FES*, que justifican su compra.

» LO PEOR
Sigue estando en inglés y gráficamente se ha quedado ya algo desfasado.

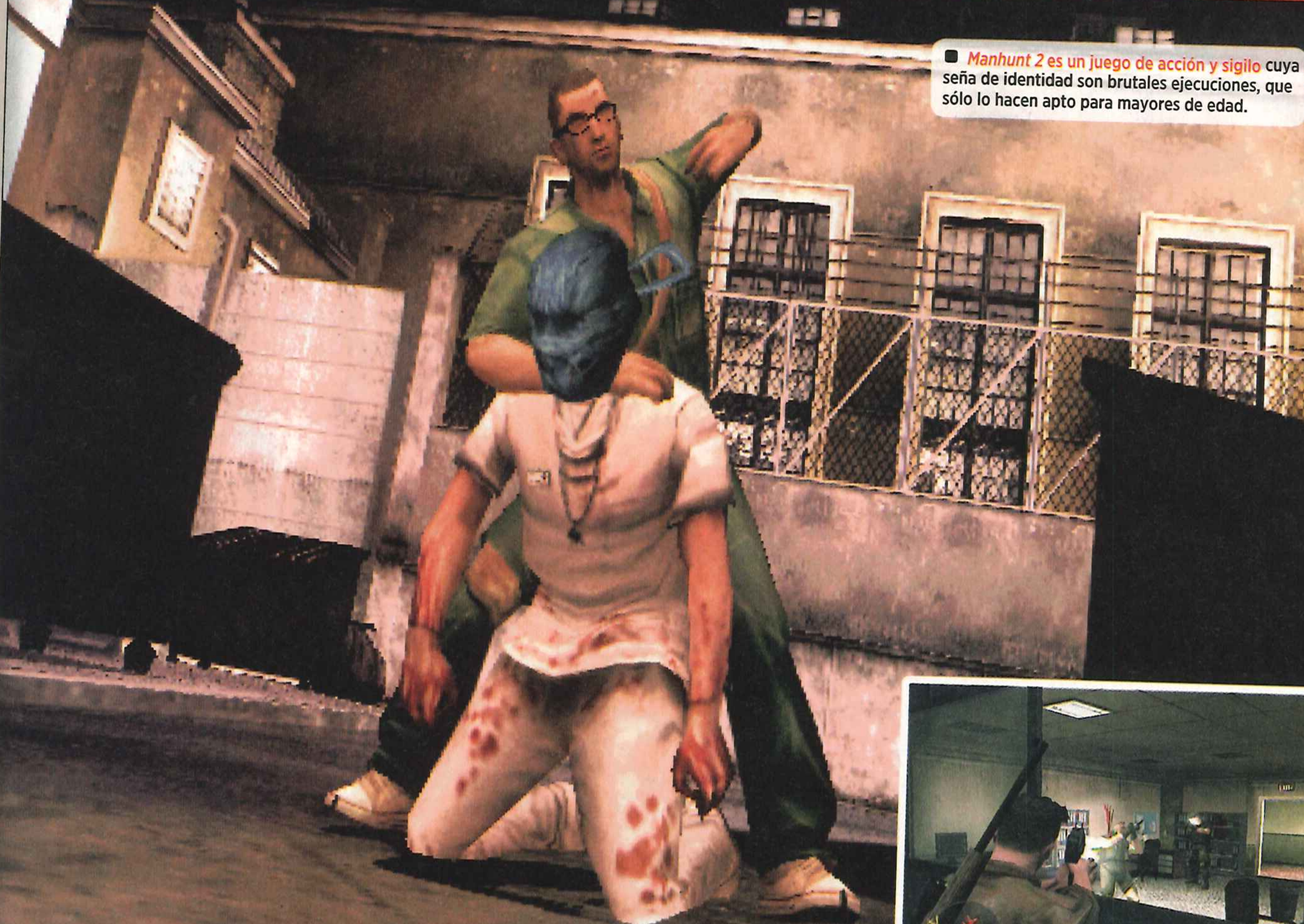
83	**» GRÁFICOS** Tan austeros y estáticos como en el *Persona 3* original. Cumplen.
84	**» SONIDO** Alterna J-Pop con melodías más machaconas que acaban cansando.
89	**» DIVERSIÓN** Los fans del rol japonés que sepan inglés se lo van a pasar en grande.
94	**» DURACIÓN** 30 horas de juego más, para una aventura que ya era larguísima...
NOTA 88	Mezcla de simulador social y RPG, gustará a todos los roleros. Pero sigue en inglés y si ya tienes el original...



» CONCURSO
Sorteamos
¡¡¡Una PS3 Y 20 Juegos LittleBigPlanet!!!
¡¡¡Juega con tu móvil y gana!!!
¡Envía un SMS al número 7788!
Si quieres disfrutar del juego más divertido de estas Navidades sólo tienes que fijarte bien en la revista. A lo largo de este número hay unos cuantos sackboys escondidos. Cuéntalos bien y mándanos un SMS con la palabra clave "playplanet (espacio) número" y entrarás en el sorteo de 1 PS3 y 20 LittleBigPlanet.
20 Juegos
LittleBIG Planet
PLAYSTATION 3
SONY
PLAYSTATION 3
LittleBIG Planet
80GB
1 PS3
FUN!
» BASES DEL CONCURSO
Para participar, envía un mensaje de texto con tu móvil al número 7788, poniendo, la palabra clave playplanet espacio número correcto y tus datos personales. Por ejemplo: playplanet 8 Luis Llopis Calle Aranjuez 164, 1C CP 28090 Madrid
1.- Coste máximo del mensaje: 1,20 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone, Orange, Euskatel y Yoigo.
3.- De las llamadas recibidas se seleccionarán 21 mensajes. 1 recibirá una PS3 y los 20 restantes, un juego LittleBigPlanet para PS3.
4.- Los premios no serán canjeables por dinero.
5.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
6.- Los ganadores aparecerán publicados en próximos números de la revista.
7.- Habrá un periodo de 3 meses para reclamar los premios que nos sean devueltos. Pasado el plazo, entenderemos que el ganador rechaza el premio y ya no tendrá derecho a solicitarlo.
8.- Tomar parte en este sorteo implica la aceptación de sus bases. Válido sólo en España.
9.- Plazo de participación: del 15 de Diciembre de 2008 al 15 de Enero de 2009.
"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/ Santiago de Compostela, 94-28035 Madrid".
Play mania
SONY
LittleBIG Planet
NOTA: No cuentan para este concurso los sackboys que aparecen en esta misma página.
Tampoco son válidos el Sackboy del consultorio ni ninguno que pudiera aparecer en pantallas de juego.



Género
ACCIÓN
Desarrollador
ROCKSTAR LONDON
Editor
TAKE 2
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio PS2
39,95 €
Precio PSP
29,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.MANHUNT2-ELJUEGO.COM



Manhunt 2 es un juego de acción y sigilo cuya seña de identidad son brutales ejecuciones, que sólo lo hacen apto para mayores de edad.

Además de sigilo, a partir de cierto punto podemos llevar armas de fuego para afrontar bastantes tiroteos.

UNA ESPIRAL DE LOCURA DE **BRUTALES** PROPORCIONES

Manhunt 2

Ellos te arrebataron tu vida. Ahora ha llegado el momento de recuperarla. A cualquier precio...

Precedido por una gran polémica que ha provocado un retraso de un año con respecto a EE.UU., por fin *Manhunt 2* sale en España, pero en una versión censurada, que suaviza las escenas más violentas aunque mantiene intacto el desarrollo del juego. *Manhunt 2* nos pone en la piel de Danny Lamb y su "alter ego" Leo Kasper, dos enfermos mentales que, tras escapar del manicomio, deberán buscar respuestas sobre su pasado y, cómo no, venganza.

Durante 15 niveles, en los que visitaremos los escenarios más sórdidos, deberemos escondernos en la oscuridad y acabar por la espalda con todos los psicópatas que pretenden darnos caza. El desarrollo es más dinámico y variado que en el primer *Manhunt* (hay más acción), aunque también tiene algunos fallos técnicos. Pero si te gustan las historias extremas y tienes más de 18 años, no dejes de probarlo.



No todo es esconderse y atacar. A veces tendrás que usar la cabeza para avanzar, aunque no sea la tuya...

Aunque nuestra versión llegue censurada, *Manhunt 2* es bastante "gore". Sólo para adultos.

» ¿QUIÉN ES EL **CAZADOR** Y QUIÉN LA PRESA?

Aunque la historia y sus protagonistas no tengan nada que ver, el desarrollo es similar al del primer *Manhunt* (busca la oscuridad y atrae a los enemigos para sorprenderlos por la espalda con todo tipo de armas). Pero *M2* ofrece además acción con armas de fuego.



① ESCÓNDETE... en un lugar oscuro y atrae al enemigo para eliminarlo con todo tipo de armas.



② MÁS ACCIÓN. En *Manhunt 2* hay niveles de acción pura, en los que usaremos armas de fuego.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
El desarrollo es más dinámico y ha ganado en variedad con respecto al primero.

» LO PEOR
Algunos defectos técnicos, una historia un poco inconexa y que no te guste el sigilo.

86	**» GRÁFICOS** Pese a ser "antiguos", cumplen en PS2 y lucen muy bien en PSP.
89	**» SONIDO** Los efectos y las enfermizas voces (en inglés) funcionan de lujo.
88	**» DIVERSIÓN** Acción y sigilo "made in Rockstar". Si te gustó el primero, te gustará.
85	**» DURACIÓN** Unas 10-12 horas, y tampoco tiene muchas opciones de "replay".
NOTA 86	Un oscuro juego de acción y sigilo que, por su cruento contenido (pese a la censura), sólo es apto para adultos.



7+

Género
PLATAFORMAS
Desarrollador
RADICAL ENTERT.
Editor
VIVENDI GAMES
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio PS2
29,95 €
Precio PSP
39,95
Textos/Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
EN PUNTOS CONCRETOS
Página web
VILLAGE.CRASHBANDICOOT.COM/ES/

Crash vuelve con otro plataformas 3D en el que salta, pelea y se monta en los malos para controlarlos.

La aventura puede jugarse en solitario o a dobles. El segundo jugador controla a un Crash verdoso.



Las criaturas tienen poderes variadísimos: ralentizar el tiempo, telequinesis, poderes de fuego o hielo...

SI NO PUEDES CON TUS ENEMIGOS... **SÚBETE A ELLOS**

Crash ¡Guerra al Coco-Maníaco!

Saltar, pelear, explorar... ¿Demasiado para un solo héroe? Pues Crash ha conseguido que sus enemigos lo hagan por él.

Crash vuelve con una secuela de su anterior aventura, *Lucha de Titantes,* en la que su misión es liberar a los habitantes de su isla del control de los malvados doctores Neo Cortex y Nitrus Brio. En solitario o jugando a dobles exploramos escenarios 3D llenos de plataformas en los que, tras derrotar a los enemigos, avanzamos usando sus habilidades.

Cada criatura tiene nuevas habilidades que vienen acompañadas de cambios en el desarrollo. Así, aunque el juego sea bastante lineal y, lo que es peor, nos obligue a pasar con frecuencia por zonas ya visitadas para acceder a nuevos mundos, resulta entretenido, y los fans del personaje disfrutarán con su humor surrealista y algunas zonas de plataformas realmente desafiantes.

Crash ya montaba criaturas, pero ahora mejora sus poderes y puede guardar una para invocarla.

» VERSIÓN PSP: PEQUEÑA PERO **MOLONA**

La versión PSP tiene el mismo desarrollo que la de PS2 y permite jugar a dobles vía Wi-Fi. Además, el control se ha adaptado a la perfección y los gráficos lucen más definidos y vistosos en la pantalla de la portátil. Por contra, los tiempos de carga son mayores.



① MÁS BONITO. El juego es el igual, y en PSP da la impresión de mayor limpieza gráfica.



② TÚ CONTROLAS. Manejar a Crash con el stick de PSP es muy cómodo y preciso.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Ir descubriendo criaturas y habilidades es un aliciente. Y tiene zonas de saltos chulas.

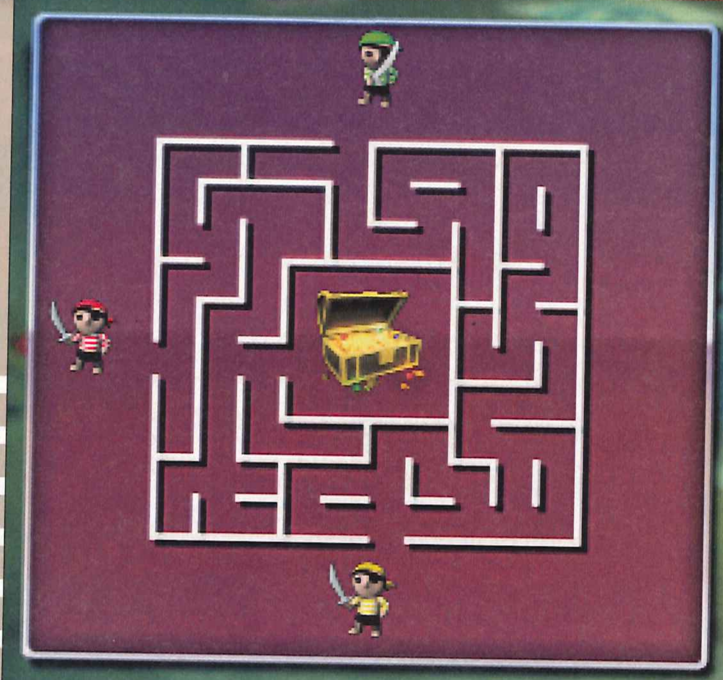
» LO PEOR
El juego nos obliga a repetir muchas zonas para acceder a nuevos mundos.

79	**» GRÁFICOS** Vistosos y coloridos... pero la lejana cámara resta espectáculo.
80	**» SONIDO** Efectos y música justitos, pero está doblado al castellano.
80	**» DIVERSIÓN** Aunque tiene algún altibajo, ir descubriendo criaturas engancha.
85	**» DURACIÓN** Más de 10 horas de aventura, y luego quedan muchos secretos.
NOTA 80	Tiene alguna caída de ritmo, pero es un plataformas variado, simpático y muy divertido jugando a dobles.



3+

Género
INTELIGENCIA
Desarrollador
CURVE STUDIOS
Editor
SONY
Lanzamiento
4 DE DICIEMBRE 2008
Precio
29,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
HASTA 6
Modo Online
NO
Guardar partidas
AL FINALIZAR NIVEL
Página web
WWW.BUZZTHEGAME.COM/ES-ES/





Pon en forma tu cerebro con los 16 minijuegos de este título de entrenamiento mental.







HORA DE SACAR BRILLO A **LAS NEURONAS**

Buzz! Cerebros en acción



Terminadas las pruebas puedes ver tus progresos o compararlos con los de otros jugadores.

Tras poner a prueba nuestros conocimientos, la serie *Buzz!* quiere ahora poner en forma nuestro cerebro.

Buzz! se estrena en los "juegos mentales" con este título en el que nos aguardan 16 pruebas de habilidad mental divididas en 4 grupos (Observación, Memoria, Análisis y Cálculo). Con un diseño atractivo y un rápido desarrollo consistente en elegir la respuesta acertada pulsando los botones, todas las pruebas son divertidas de jugar y nos invitan a superar nuestras propias puntuaciones. Y eso sin olvidar el multijugador por turnos (pasando la consola), que asegura risas y divertidos "piques".

Aunque la fórmula funciona bien al principio, al cabo de poco tiempo los 16 minijuegos se hacen escasos y decae enormemente el interés por el juego, retomándolo únicamente para poder jugar unas partidas ocasiones con los amigos.
De todos modos, si eres un habitual de los juegos mentales o buscas un título para disfrutar en compañía, *Buzz! Cerebros en acción* es una económica opción.

El simpático Buzz hace de maestro de ceremonias y seguro que te reirás con él.

JUEGA PARA CONVERTIRTE EN **UN GENIO**

Cada una de las 16 pruebas que ofrece el juego está enfocada para mejorar aspectos concretos de nuestra habilidad mental. Practicando a menudo, lograrás aumentar tu memoria, destreza visual...



1. **A PENSAR.** Las pruebas incluyen cálculos matemáticos, test de memoria o retentiva.



2. **PREMIOS.** Mejora tus resultados para ganar trofeos y desbloquear nuevos retos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Las pruebas son divertidas y el rápido ritmo de juego anima a superar tus

» LO PEOR
Pronto sus 16 juegos se vuelven repetitivos, por lo que pierde interés

79	**» GRÁFICOS** Funcionales y sencillos, ideales para este tipo de juegos.
82	**» SONIDO** Sonidos cumplidores. El doblaje te arrancará más de una sonrisa.
76	**» DIVERSIÓN** Las pruebas son divertidas aunque al ser pocas, se hacen
76	**» DURACIÓN** Cansa pronto si juegas solo, pero el multijugador garantiza "piques".
NOTA 77	Gracioso para echarse una partida diaria para mejorar el "coco". Aunque cuando resulta divertido de verdad es jugando con amigos.





Género
ROL
Desarrollador
SQUARE ENIX
Editor
PROEIN
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
39,95 €
Textos
INGLÉS
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
EN DETERMINADOS PUNTOS
Página web
NA.SQUARE-ENIX.COM/STAROCEAN/



El rol más clásico vuelve a PSP con este remake del primer título de la serie *Star Ocean*.






CLÁSICO DE AYER, TECNOLOGÍA DE HOY, JUGABILIDAD DE SIEMPRE

Star Ocean First Departure

Un auténtico clásico de los juegos de rol regresa del pasado a nuestras PSP, adaptado a la tecnología actual.

Square Enix nos ofrece el remake de uno de sus mejores RPG: el primer *Star Ocean*, aparecido en Japón en 1996 para SuperNES. La interesante trama combina fantasía medieval y Ciencia Ficción y en su desarrollo no falta la exploración de grandes escenarios, enormes opciones en la personalización o combates aleatorios contra todo tipo de criaturas. Las batallas, modificadas respecto al original, son en tiempo real y, mientras manejamos a uno de nuestros héroes, podemos dar sencillas órdenes al resto.

Pero las novedades no acaban aquí: hay nuevos escenarios, más objetos, nuevas habilidades... Y si la jugabilidad es la de siempre, los gráficos se han adecuado a los tiempos y haciendo uso de personajes 2D y escenarios prerrenderizados de gran calidad, logra marcos de gran belleza. El resultado es un juego muy completo que, sin ser tan espectacular como se estila hoy día, es tremendamente jugable y divertido. Lástima de idioma...



Los combates se desarrollan en tiempo real y tienen un ligero componente estratégico: tácticas, órdenes...

VALORACIÓN

» **LO MEJOR**
Buena trama, muchas opciones de personalización e interesante sistema de combate.

» **LO PEOR**
Los combates demasiado reiterativos y los enemigos poco variados. Está en inglés.

85	» **GRÁFICOS** Bellos y coloristas entornos 2D que cautivan desde el principio.
85	» **SONIDO** Pobres efectos, pero las melodías tienen fuerza y personalidad.
82	» **DIVERSIÓN** La trama invita a explorar y los combates resultan divertidos.
87	» **DURACIÓN** Como buen RPG, es duradero y te llevará un buen puñado de horas.
NOTA 83	Superado el escollo del idioma, encontramos rol clásico que atrapa con su buena historia y gran sistema de combate.

» CON TODO LO BUENO DEL MEJOR ROL CLÁSICO

Aunque se ha mantenido el espíritu del juego original (amplios escenarios por explorar, tiendas para comprar, héroes que reclutar...) se han añadido multitud de novedades jugables.



① TURISMO. Hay nuevas localizaciones en las que obtener información, comprar o reclutar.



② A MEDIDA. La ampliación de habilidades permite una mayor personalización de los héroes.

El desenfadado aspecto gráfico, totalmente renovado respecto al original, atrapa por su belleza y colorido.



En este plataformas 2D inclinamos los escenarios para que la gravedad desplace a nuestro orondo LocoRoco.

Género
PLATAFORMAS
Desarrollador
SCE STUDIO JAPAN
Editor
SONY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
29,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
IDIOMA PROPIO
Jugadores Wi-Fi
DE 2 A 4
Modo Online
NO
Guardar partidas
TRAS CADA NIVEL
Página web
WWW.LOCOROCO.COM

EL MUNDO SIGUE ESTANDO... **LOCOROCO**

LocoRoco 2

¿Es *LittleBigPlanet* el plataformas 2D más mono? Bueno, eso es que no has visto la secuela de *LocoRoco* en PSP...

Los malvados Moja han vuelto y para detenerlos guiamos a un orondo LocoRoco por 25 nuevos niveles con el mismo control genial de la primera parte: inclinamos los escenarios a izquierda o derecha pulsado L o R y hacemos saltar al LocoRoco pulsando y soltando los dos botones. La fuerza de la gravedad se encarga del resto.

El objetivo es llegar a la meta de cada nivel, como en la primera parte. Pero en *LocoRoco 2* hay novedades como minijuegos para 4 jugadores vía Wi-Fi, niveles acuáticos... Y aunque acabar el juego es fácil, lo más divertido es explorar a fondo los niveles, ya que para descubrir sus zonas secretas hace falta habilidad y capacidad de observación. Todo con una simpática estética cuidada hasta el más mínimo detalle, que añade encanto a un plataformas de primera.

mui mui!

La estética del juego es fantástica. Escenarios llenos de color, animaciones simpáticas y muy bien hechas...

Estas frutas elásticas son los LocoRoco... y de nuevo se las ven con los oscuros Moja.

» ALGO VIEJO Y ALGO NUEVO EN LOCOROCO

La base del desarrollo y el control de *LocoRoco 2* son los mismos de la primera parte, pero también hay novedades como niveles acuáticos, minijuegos para 4 jugadores...

① REBOTANDO. LocoRoco sigue rebotando, dividiéndose en pequeños "LocoRoquillos" para cruzar zonas estrechas...

② COSAS NUEVAS. Hay mundos acuáticos, momentos en los que debemos pulsar botones al ritmo de la música...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Controlar a *LocoRoco* mola tanto como siempre, y el diseño de niveles es genial.

» LO PEOR
Si sólo vas a pasártelo, es fácil. Pero ponte a buscar secretos y verás que es profundo.

90	**» GRÁFICOS** Su diseño es maravilloso, y se ha cuidado cada detalle.
88	**» SONIDO** También muy cuidado, pero habrá a quien no le guste su estilo "cursi".
89	**» DIVERSIÓN** Genial control más gran diseño de escenarios, igual a diversión.
86	**» DURACIÓN** 10 horas de aventura, y luego quedan secretos y minijuegos.
NOTA 88	No sorprende tanto como el primero, pero es un magnífico plataformas por su control, su originalidad, su estética...

■ PS3 ■ +18 AÑOS ■ SHOOT'EM UP ■ ATARI ■ YA DISPONIBLE ■ 59,95€
■ CASTELLANO ■ 1 JUGADOR ■ WWW.LEGENDARYTHEGAME.COM

Legendary



■ Hombres lobo, minotauros y otras criaturas mitológicas deambulan por New York. Y sólo tú puedes pararles...

Los creadores de *Turning Point*, entre otros títulos, regresan a PS3 con una prometedora idea... que cae en saco roto por una irregular realización técnica. Nosotros, en el papel de un ladrón, debemos abrir un cofre que resulta ser la caja de Pandora, desatando el caos en la tierra. Grifos, hombres lobo y otras criaturas deambulan por New York en un dantesco "desfile" que parece el apocalipsis. Y sólo nosotros podemos detenerlo, haciendo uso de armas y algún que otro poder, en este irregular shooter de corte clásico, que tiene picos de dificultad que convierten ciertas zonas en un ensayo de prueba y error. Y eso por no hablar de su corta duración, mejorable control...



■ El prota absorbe las almas de los enemigos caídos.





GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
79	82	76	72

NOTA 77 — Pese a sus atractivo punto de partida, *Legendary* es un shooter técnicamente pobre y corto. Hay mejores opciones.

■ PS3 ■ +16 AÑOS ■ ESTRATEGIA ■ SEGA ■ YA DISPONIBLE ■ 69,95€
■ CASTELLANO ■ 1 JUGADORES ■ WWW.SEGA.ES

Valkyria Chronicles

En ocasiones nos "duele" ver cómo ciertas compañías tratan a sus juegos exclusivos de PS3... y ese es el caso de *VC*. Se trata de un juego de combates por turnos, ambientado en una II Guerra Mundial ficticia, en el que dos superpotencias se enfrentan por un mineral en los años 30. Podemos crear un escuadrón con hasta 50 personajes de habilidades distintas, con una historia de amor y guerra de fondo. Los combates mezclan turnos y acción, dando como resultado un desarrollo más "ágil" de lo normal en el género. ¿Lo malo? Está completamente en inglés...



■ El estilo gráfico, cercano a los dibujos del mangaka Hayao Miyazaki, dota al juego de una estética única.

GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
82	80	79	83

NOTA 81 — Un gran juego de estrategia, con estilo propio y un ameno desarrollo, aunque si no sabes inglés te perderás la trama.

■ PS2 ■ +3 AÑOS ■ MINIJUEGOS ■ SONY ■ YA DISPONIBLE ■ 19,95€
■ CASTELLANO ■ 1-2 JUGADORES ■ HTTP://ES.PLAYSTATION.COM

EyeToy Play Hero

Conviértete en un valiente paladín y derrota al malvado brujo usando la cámara EyeToy y un periférico con forma de espada recubierto de gomaespuma que viene incluido con el juego. La cámara detectará los movimientos de la "espada", y podremos atacar, esquivar y bloquear a nuestros enemigos en los 20 sencillos retos en forma de minijuegos que propone este título. Fácil de jugar y con una estética de dibujos animados, es ideal para niños, aunque es corto y algo repetitivo.



■ La cámara EyeToy reconoce los "tajos" de tu espada. Blándela para enfrentarte a bandidos, dragones...

GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
74	77	75	65

NOTA 70 — 20 sencillos minijuegos que se resuelven moviendo una espada ante la cámara EyeToy. Ideal para los más pequeños.

Y ADEMÁS...

■ PSP ■ +3 AÑOS ■ ESTRATEGIA ■ SEGA ■ YA DISPONIBLE
■ 44,95 € ■ CASTELLANO ■ 1 JUGADOR ■ WWW.FOOTBALLMANAGER.COM

Football Manager 09

Nueva entrega de este gestor de equipos de fútbol que este año ofrece además la posibilidad de ver los partidos en 2D con dos cámaras (zoom o general) y que cuenta con múltiples ligas, todas ellas actualizadas a la temporada 2008/2009.

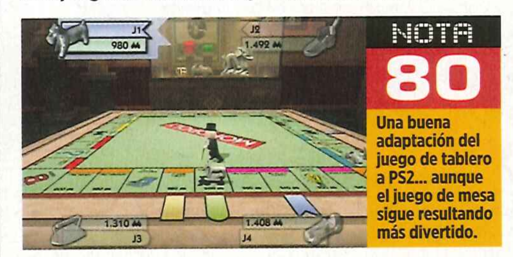


NOTA 75 — Para auténticos amantes de la estrategia futbolera a los que no les importe no jugar los partidos.

■ PS2 ■ +3 AÑOS ■ ESTRATEGIA ■ EA ■ YA DISPONIBLE
■ 39,95 € ■ CASTELLANO ■ 1-4 JUGADORES ■ WWW.ES.EA.COM

Monopoly

Es el clásico juego de tablero, en el que debemos comprar calles, construir edificios y así hacer que los rivales nos paguen al pasar por nuestras casillas. Todo aderezado con un gran y simplificado control, minijuegos... También hay versión para PS3.

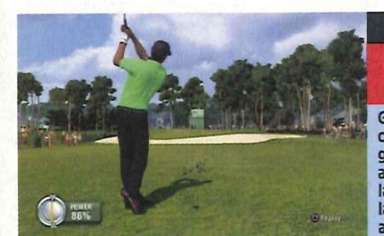


NOTA 80 — Una buena adaptación del juego de tablero a PS2... aunque el juego de mesa sigue resultando más divertido.

■ PS3 ■ +3 AÑOS ■ DEPORTIVO ■ EA SPORTS ■ YA DISPONIBLE
■ 69,95 € ■ CASTELLANO ■ 1-8 JUGADORES ■ WWW.ES.EA.COM

Tiger Woods PGA Tour 09

El as del golf regresa con un título parecido al del año pasado, cuya principal novedad es que nuestro "swing" es supervisado por el entrenador de Tiger Woods. Todo lo demás (apartado técnico, mecánica...) no ha cambiado mucho. Para fans del golf.



NOTA 83 — Genial título como juego de golf, aunque apenas renueva las virtudes de la edición del año pasado.

JUEGO RECOMENDADO Play

16+

Género
LUCHA
Desarrollador
BACKBONE ENT.
Editor
CAPCOM
Lanzamiento Store
YA DISPONIBLE
Precio Store
14,99
Textos
CASTELLANO
Voces
CAPCOM
Resolución
1080P
Jugadores
DE 1 A 2
Espacio en disco
380 MB
Modo Online
HASTA 2 JUGADORES
Guardar Partidas
AUTOGUARDADO
Página web
WWW.CAPCOM-EUROPE.COM

■ Este "remake" en HD vuelve a ofrecer peleas en 2D con el clásico sistema de 6 botones (puño fuerte, media y débil; y lo mismo para la patada).

■ Las peleas son tan rápidas y divertidas como siempre, pero todo ha sido redibujado para verlo en 1080p.

UN **CLÁSICO** INMORTAL EN ALTA DEFINICIÓN

Super Street Fighter II Turbo HD Remix

Ya hemos disfrutado de este mito de la lucha muchas veces, pero nunca con gráficos en HD. Descárgatelo y reta a tus amigos en peleas Online.

La saga *Street Fighter* vuelve con más fuerza y, como aperitivo antes de *SFIV*, ya tenemos en la Store *Super SFII Turbo HD Remix*. Un "remake" del *SSFII* original de 1993, pero redibujado para disfrutarlo en 1080p y con combates Online.

En este juego de lucha 2D "uno contra uno" 17 luchadores volverán a darse de tortas, usando el control clásico de la saga (6 botone y conservando todos sus golpes característicos.

La "coletilla" *Turbo HD Remix* nos deja opciones como disfrutar del original o de su versión HD (bandas sonoras incluidas), distintas velocidades de juego y los combates Online. Estas peleas funcionan muy bien e incluyen opciones como chat de voz, estadísticas o poder ver los combates de otros mientras te toca el turno (como hacíamos en los recreativos, ¿no?). En fin, que Capcom vuelve a "sacarnos los cuartos", aunque esta vez sí merece la pena.



■ Todos los luchadores conservan sus golpes míticos y la forma de ejecutarlos. Seguro que los recordaréis.

» EL MITO GOLPEA CON **MÁS FUERZA** QUE NUNCA

Aunque podemos disfrutarlo "en versión original", y en formato 4:3, este *SSF* va de lujo en nuestras teles HD. Se ha redibujado todo para disfrutarlo a 1080p pero con el control clásico. Aunque el Dual Shock3 no responde todo lo bien que quisiéramos.



① **DIVERSIÓN OFFLINE...** Lucha tú solo o mejor aún, monta un torneo para hasta 8 jugadores y patéale el culo a tus amigos



② **... Y ONLINE.** Las peleas Online funcionan de lujo y tienen opciones como chat de voz o poder ver las peleas de otros.

■ Ryu y 16 luchadores más (los del *SSFII* original) se dan tortas en HD. Akuma es controlable.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Disfrutar de este clásico de la lucha en HD y con múltiples opciones. Las peleas Online.

» LO PEOR
No deja de ser más de lo mismo y el Dual Shock 3 no es óptimo para juegos de lucha.

88	**» GRÁFICOS** Personajes y escenarios han sido redibujados para verlos en 1080p.
89	**» SONIDO** Podemos disfrutar de la banda sonora original, o de la nueva.
89	**» DIVERSIÓN** A pesar del Dual Shock 3, es tan divertido como siempre.
86	**» DURACIÓN** La salsa está en el multijugador, sobre todo en sus opciones Online.
NOTA 88	Un clásico de la lucha, tan divertido como siempre pero en HD y con Online. Aunque sea un "remake", merece la pena.


UNA NUEVA revista de videojuegos y mucho más
¿CREES QUE LAS CHICAS SÓLO JUEGAN CON MUÑECAS?
VIDEOJUEGOS ★ INTERNET ★ MÓVILES ★ MESSENGER ★ TV ★ y... ¡¡CHICOS WAPOS!!
2 Posters GRATIS
TU REVISTA DE VIDEOJUEGOS Y MUCHO MÁS
e★girl
www.egirl.es
nº2
Hello Kitty
Más de moda que nunca
VIDEOJUEGOS
Los juegos más "in" para esta Navidad
MESSENGER
Los mejores trucos para chatear
DISNEY SING IT, BOOGIE SUPERSTAR, SINGSTAR...
¡Canta con tus ídolos!
¡Las webs para saber todo de Zac!
Reportaje
¡¡LAS MASCOTAS MÁS JUGONAS VIVEN EN TU DS!!
Cosmetic Paradise
VIDEOJUEGOS
INTERNET
MÓVILES
MESSENGER
¡CHICOS WAPOS!
¡Y esta funda de regalo!
Por sólo 1,90 €
Nº 2 YA EN EL QUIOSCO
¡¡¡Cuéntaselo a tus amigas!!!

DEMOS GRATUITAS, COMPLEMENTOS PARA JUEGOS, VÍDEOS, EXPANSIONES...

Lo mejor de la tienda PlayStation

COMPLEMENTOS



■ Si el aprendiz oculto de Darth Vader no te "seduce", puedes volver a vivir la aventura con Luke, Obi-Wan, Anakin...

4,99 € | ACCIÓN | ACTIVISION | 90 MB | CASTELLANO | 1 JUGADOR | +12 AÑOS

Star Wars El Poder de la Fuerza

Debido al gran éxito de su último juego inspirado en la exitosa saga galáctica, LucasArts anunció que estaba trabajando en dos expansiones para *El Poder de la Fuerza*, de las cuales la primera ya está disponible en PlayStation Network.

Se trata de un pack con nuevos personajes y vestimentas, con los que podemos volver a disfrutar del juego de principio a fin con nuestros héroes favoritos (la experiencia de juego no cambia). En total son 9 personajes nuevos, como los Jedis Anakin, Luke y Obi-Wan, el general Starkiller, un comando imperial o un asesino Sith, y una nueva vestimenta para el aprendiz de Darth Vader. Y todo acompañado de nuevas imágenes de fondo y un tema para personalizar la consola.

■ El pack de contenido incluye un total de 9 personajes nuevos y un traje extra para el aprendiz de Darth Vader.

0-4,99 € | PLATAFORMAS | SONY | CASTELLANO | 1-4 JUG.

LittleBigPlanet



Casi de forma semanal siguen apareciendo nuevos disfraces y prendas con los que personalizar a nuestros queridos Sackboys. Desde disfraces de quimera (de *Resistance*), a plantas carnívoras y animales (son de pago), LocoRocos, pavos del Día de Acción de Gracias...

GRATIS | AVENTURA | UBISOFT | CASTELLANO | 1 JUG.

Prince of Persia

Si estás registrado en la página www.ubisoft.com puedes asociar esta cuenta a la de la red PlayStation para obtener, de forma totalmente gratuita el skin de Altair, el prota de *Assassin's Creed*, con el que puedes jugar la aventura completa (sin cambios en el desarrollo). Y si además reservaste el juego, también habrás obtenido códigos para desbloquear a dos personajes: el prota de la anterior trilogía y Farah, su compañera, que sustituye a Elika.

7,99 | SHOOTER | 2K | CASTELLANO | 1 JUG.

Bioshock



Si ya has completado esta espectacular aventura, puedes seguir disfrutando de su ambientación y posibilidades con este pack de expansión, que son 3 "salas" o puzzles en los que tenemos que utilizar las armas y los plásmidos para superar retos, como poner en marcha un dispositivo eléctrico.



LAS MEJORES DEMOS

	Género	Mb. en disco
1942: Joint Strike	Acción	130
Bionic Commando Rearmed	Acción	373
Bioshock	Shoot'em up	1814
Brothers in Arms: Hell's Highway	Shoot'em up	1250
Civilization Revolution	Estrategia	1293
Condemend 2	Acción	714
Dead Space	Acción	1875
EndWar	Estrategia	1675
Facebreaker	Deportivo	952
FIFA 09	Deportivo	784
FIFA Street 3	Deportivo	310
Fracture	Acción	874
Iron Man	Acción	946
La Conspiración Bourne	Acción	1654
Mercenaries 2	Acción	1373
Mirror's Edge	Aventura/Acción	917
Monster Mandes	Acción	715
MotorStorm Pacific Rift	Velocidad	606
MX Vs ATV Untamed	Velocidad	715
Naruto Ultimate Ninja Store	Acción	557
NBA 2K9	Deportivo	496
NBA Live 09	Deportivo	766
NHL 09	Deportivo	1064
NHL 2K9	Deportivo	641
Pro Evolution Soccer 09	Deportivo	1496
Pure	Velocidad	1617
Race Driver GRID	Velocidad	962
Ratchet & Clank	Plataformas	250
Star Wars: el Poder de la Fuerza	Acción	1351
Superstars Tennis	Deportivo	501
Tiger Woods PGA Tour 09	Deportivo	1006
Top Spin 3	Deportivo	443
Turok	Acción	1133
Valkyria Chronicles	Rol	581
Warhawk	Acción	855
WWE Smackdown Vs Raw 2009	Lucha	976



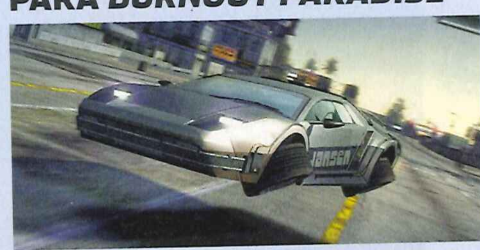




ACTUALIDAD

ACTUALIZACIÓN

NUEVO PACK DE COCHES PARA *BURNOUT PARADISE*



Está visto que 2009 va a seguir siendo el año *Burnout* en cuanto actualizaciones. Aparte del modo offline "Burnout Party" que adelantamos el mes pasado, este mes se ha confirmado que habrá un nuevo pack de 4 vehículos, entre los que destacará una "réplica" del famoso Delorean de "Regreso al Futuro", un coche que literalmente "volará"...

JUEGO EXCLUSIVO PSP

SUPER STARDUST PORTABLE

Ya está disponible, y sólo a través de la tienda PlayStation, la adaptación a PSP de uno de los mejores "matamarcianos" de PS3. En él, pilotamos una nave que puede disparar en cualquier dirección para superar oleadas de asteroides y aliens. En PSP luce especialmente bien, aunque cuesta hacerse al control...

TROFEOS

TROFEOS OBLIGATORIOS EN 2009

Desde hace unos meses, los títulos más relevantes de PS3 han ofrecido, bien de serie o bien vía actualización, trofeos que prolongan la vida de los juegos. Pues bien, desde el 1 de enero de 2009, todos los juegos que Sony apruebe para su lanzamiento deberán tener trofeos obligatoriamente, lo que significa que TODOS los títulos tendrán trofeos.

ACTUALIZACIÓN

DAVID HASSELHOFF ESTÁ LISTO PARA EL "DOLOR"



Pain ha sido una de las sorpresas más gratas de este año en cuanto a juegos descargables se refiere. Y sus creadores siguen trabajando en él, ofreciendo nuevas expansiones como ésta, que añade a David Hasselhoff como nuevo personaje al que podemos tirar con nuestro tirachinas contra la ciudad, ya sea vestido como en los "Vigilantes de la Playa", "El Coche Fantástico" o con esmóquin.

VÍDEOS GRATUITOS

NO TE PIERDAS LOS SEIS CORTOS DE "SHOOT!"

Sony ha puesto en marcha una nueva iniciativa en PS Network que, bajo el título de "Shoot!", recoge 6 cortos de directores noveles que han trabajado en publicidad y otros medios y que ya apuntan muy alto en el mundo del cine. ¡Y todos tienen un acabado propio del mejor cine de Hollywood!

JUEGO EXCLUSIVO PS3

POWERUP FOREVER, UN NUEVO SHOOTER PARA PS3



Siguiendo la estela de *Nucleus* y *SuperStar Dust HD*, en breve llegará a la tienda un nuevo "matamarcianos" descargable. En esta ocasión, según vayamos eliminando a los enemigos iremos recogiendo Power Ups que harán que nuestra nave y armamento mejoren y crezcan, descubriendo así amenazas cada vez mayores. Llegará en Enero de 2009.



TEMAS

VISTE A TU PS3 CON LO MEJOR DE *TOMB RAIDER UNDERWORLD*



Ya están disponibles dos temas inspirados en la última aventura de Lara Croft, con los que podrás personalizar el aspecto de tu consola (tanto el diseño de los iconos como el fondo de pantalla). Cabe destacar que son dos de los temas menos "embarullados" y con cualquiera de los dos verás los iconos, textos y opciones con bastante claridad y nitidez.



DEMO Y DESCARGAS

SIENTE EL TERROR Y EL GORE CON LA DEMO DE *DEAD SPACE*

Si aún no has tenido la oportunidad de probar uno de los títulos más terroríficos y gores del año, ya puedes gracias a la demo que EA y Sony acaban de poner en la tienda. Y si tienes dificultades con la aventura, puedes descargar packs de armas y armaduras potenciadas al máximo, para que no quede ningún bicho en pie en la nave USG Ishimura.

CLÁSICOS PSONE

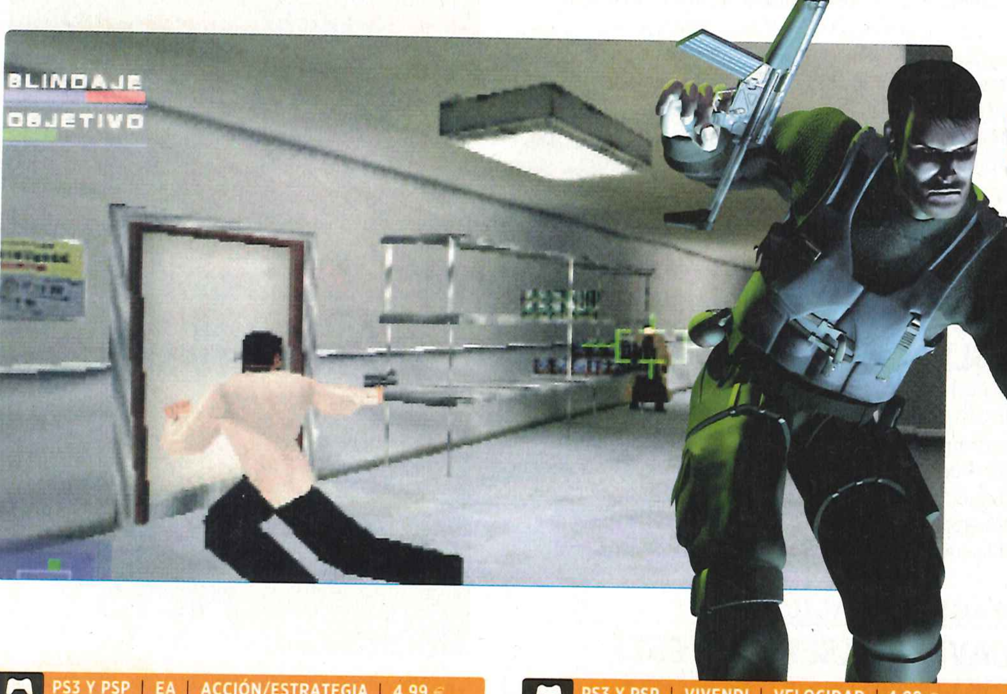
PS3 Y PSP | SONY | PLATAFORMAS | 4,99 €

Crash Bandicoot 3



LA PSEUDO MASCOTA DE SONY REGRESA A PSP CON SU MEJOR PLATAFORMAS DE PSONE

En 1998 Crash ya se había forjado un nombre como protagonista de los mejores plataformas de PSone. Y su tercera entrega, disponible ahora en la tienda para ser jugada en PS3 y PSP, es el título más completo de toda la saga. Su desarrollo es el de siempre: debemos recorrer varios mundos de distinta ambientación superando los 6 niveles que los componen, en los que no falta todo tipo de situaciones: huir de un enemigo gigantesco que nos persigue, zonas de salto puro y duro, niveles de buceo... Además, en esta entrega podemos controlar a otros personajes, como la hermana de Crash y, de toda la saga, es la que mejor ha envejecido: gráficamente sigue dando el tipo.



PS3 Y PSP | SONY | ACCIÓN | 4,99 €

Syphon Filter 3

LA MEJOR ACCIÓN CON TINTES DE ESPIONAJE SE PUEDE REVIVIR EN PSP

Gabe Logan fue otro de los personajes que más hondo caló en los tiempos de PSone, al protagonizar una de las sagas de acción en tercera persona más cuidadas y queridas de su abultado catálogo. Y ahora puedes recuperar la última entrega, *SF3*, que mantiene vigentes muchas de sus cualidades: un torrente de acción sin descanso en forma de tiroteos con un variado arsenal, una trama propia del mejor cine de espionaje, un cuidado doblaje... aunque ha envejecido mal gráficamente.

PS3 Y PSP | EA | ACCIÓN/ESTRATEGIA | 4,99 €



Syndicate Wars

Una ambientación futurista, un comando de 4 hombres contra otras bandas más numerosas, misiones como atracar bancos o eliminar a determinados objetivos, mejora de las unidades y armas... Eso es lo que ofrece este divertido juego de estrategia, que sigue divirtiendo pese a tener 10 años largos.

PS3 Y PSP | VIVENDI | VELOCIDAD | 4,99 €



Crash Team Racing

Si Crash demostró que era un genio de los saltos, también tuvo tiempo de rubricar el mejor juego de Karts de PSone... Muy rápido, divertido, con un modo Historia bastante duradero y con muy buenos gráficos, que lucen de maravilla en PSP. Vamos, que no tiene nada que envidiar el mítico *Mario Kart*...

PS3 Y PSP | EA | ESTRATEGIA | 4,99 €



Sim City 2000

Mucho antes del éxito de *Los Sims*, su creador Will Wright ya había creado otros "*Sims*". En el caso de *Sim City*, el objetivo es levantar una ciudad desde cero, creando las infraestructuras y servicios y haciendo que todo funcione correctamente. Si te van este tipo de juegos, le dedicarás cientos de horas.

LAS MEJORES EXPANSIONES

	Expansión	Contenido	Precio por unidad desde
Army of Two	Veteran	2 mapas cooperativos + 1 mapa multijugador	Gratis
	SSC Challenge	4 Mapas cooperativos y Desafío	5,99 €
Bioshock	Salas de desafíos	3 niveles o retos con puzzles	7,99 €
Buzz! El Multiconcurso	3 packs de cine	Cada pack incluye 500 preguntas temáticas	4,99 €
	Videojuegos	500 preguntas sobre videojuegos	4,99 €
	Safari National Geographic	500 preguntas sobre vida salvaje africana	7,99 €
	Cultura española	500 preguntas sobre cultura general	4,99 €
Call of Duty 4	Map Pack	4 Mapas multijugador	9,99 €
Dead Space	12 packs	Cada pack ofrece combinaciones de armas y trajes	0,99 €
	Scorpion Suit	Traje nivel 5	2,99 €
Everybody's Golf	Trajes A	Nuevas ropas para 5 golfistas	3,99 €
	Oceanía Resort Course	1 nuevo campo	3,99 €
	3 packs de personaje extra	Kratos, Alex y Gloria (1 personaje por pack)	0,99 €
Eye of Judgment	Pack Combinado	Biolith + Rebellion (200 cartas extras)	14,99 €
	Biolith Set 2 y Biolith Set 3	Cada pack incluye 100 cartas extra	9,99 €
Far Cry 2	Fortune's Pack	3 armas, 2 vehículos y 4 mapas multijugador	9,99 €
FIFA 09	Live Season (7 ligas)	Actualización de la temporada	5,99 €
Guitar Hero World Tour	4 Packs de grupos	3 canciones por pack	5,99 €
	12 temas sueltos	1 canción	1,99 €
	Metallica Death Magnetic	Álbum Completo	17,99 €
Haze	Destruction Pack	7 mapas para el modo Tomar y Defender	4,99 €
	Domination Pack	4 mapas y modo Tomar y Defender	Gratis
High Stakes Poker	2 packs Add on	Pack 1: 3 estilos nuevos / Pack 2: 2 estilos	Gratis
	Video Chat	Compatibilidad PlayStation Eye	Gratis
Lair	Pack de Dragones	2 nuevos dragones	Gratis
Megaman 9	Ataque sin fin	Nuevo modo de juego	2,99 €
	ProtoMan	Jugar como ProtoMan (cambia el juego)	1,99 €
MotorStorm	4 packs de vehículos	Cada pack incluye 2 modelos diferentes	2,49 €
	2 packs de diseños	Cada pack incluye diseños para 7 vehículos	2,49 €
	Modo Contrarreloj	1 nuevo modo de juego	Gratis
	Revenge Weekend	9 carreras, 2 vehículos, modo Eliminatoria	5,99 €
	Devil's weekend	1 Pista, 1 festival, 9 carreras, 4 vehículos	5,99 €
	Pack doble de pistas	2 circuitos	4,99 €
Naruto Ninja Storm	Storm Pack 1	1 misión, 1 enfrentamiento, 1 personaje secundario	Gratis
NBA Live 09	365	Actualizaciones diarias de la NBA	9,99 €
	Oklahoma City Park	Nueva Franquicia	Gratis
NFS Undercover	7 Lotes	Distintas mejoras en el rendimiento	1,99 €
	5 Kits	Distintas mejoras visuales	1,99 €
	3 Lotes	Desbloquea distintos tipos de coche	4,99 €
	1 Pack	Desbloquea mejoras de coleccionistas	9,99 €
Ninja Gaiden Sigma	3 packs Master	Cada pack incluye 5 modos de juego	3,99 €
Pain	Diversión con explosivos	Botes explosivos extra	Gratis
	10 packs de personajes	Cada pack incluye 1 persona extra para lanzar	0,99 €
	Parque de atracciones	Nuevos desafíos	2,99 €
Pixel Junk Monster	Repetición	Nueva isla: 15 mapas + actualizaciones	2,99 €
Resistance	2 packs de mapas	Cada pack incluye 2 mapas multijugador	4,49 €
Ridge Racer 7	14 packs de adhesivos	Para personalizar los coches	Gratis
	25 packs de carreras	Cada pack incluye 1 carrera nueva	Gratis
	4 packs de canciones	Cada pack incluye 5 pistas de audio	3,99 €
Rock Band	7 álbumes completos	Cada álbum incluye entre 10 y 12 canciones	14,99 €
	29 packs de canciones	Cada 1 con 3 canciones	3,99 €
	266 temas	1 canción	1,49 €
Civilization Revolution	2 packs de mapas	Cada pack incluye 4 mapas para 1 jugador	Gratis
	2 packs de escenarios	Cada pack incluye 3 escenarios	0,99 €
Soul Calibur IV	Personaje adicional	Yoda (Star Wars)	3,99 €
Stranglehold	Map pack	10 mapas multijugador y 21 personajes	14,99 €
Rainbow Six Vegas 2	Gift Pack	3 mapas multijugador	Gratis
Warhawk	Triple Combo	Booster Combo + Fallen Star	11,99 €
	Booster Combo	Omega Dawn + Broken Mirror	7,99 €
	3 pack: Omega/Broken/Fallen)	Cada pack: nuevo campo de batalla + vehículo	5,99 €

PASO A PASO

Organiza tus juegos y vídeos del disco duro

Si eres un "descargardor" compulsivo y bajas de la tienda PlayStation prácticamente todo lo que sale (vídeos, demos, juegos completos...), probablemente tendrás un "cacao" importante en tu disco duro. Y si además piensas comprar Play TV y cambiar el disco duro por uno de más capacidad, el jaleo de archivos puede ser aún mayor. Además, las opciones para organizar los archivos que ofrece la consola resultan un poco simples y limitadas, aunque por suerte se puede mejorar buceando un poco en los menús si sigues todos nuestros consejos...

1


CARPETAS POR DEFECTO Independientemente de la categoría en la que estés (Juego, Vídeo, Foto o Música), si pulsas el botón ■ repetidas veces, todos tus ficheros se organizarán por sistema, fecha, etc. El problema es que son categorías demasiado "amplias"...

2


ORGANIZA TUS ARCHIVOS Si quieres crear un sistema de carpetas distinto, debes hacer lo siguiente. Elige el archivo que quieras organizar y pulsa ▲. Aparecerán una serie de opciones, elige "Información" para acceder a un nuevo grupo de opciones...

3

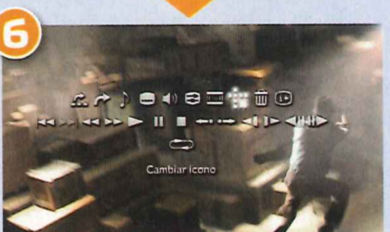

MODIFICA LA OPCIÓN "ÁLBUM" Elige la opción "Álbum" y escribe con un teclado USB o el teclado virtual de la consola lo que quieras, teniendo en cuenta que cada palabra o frase que pongas, será una carpeta "clasificatoria" que aparecerá en el menú XMB.

4


REPITE EL PROCESO EN OTROS ARCHIVOS Así, si modificas el Álbum en todos los archivos poniendo, por ejemplo, "Demos", "Juegos Completos" o "Betas", aparecerán esas carpetas cuando pulses ■. O incluso puedes ordenarlos por géneros: lucha, rol, acción...

5


CREA LAS CARPETAS QUE QUIERAS En Vídeo, Música y Foto el sistema es exactamente igual, pudiendo crear carpetas temáticas con géneros (Ánime, Películas, Trailers...) o incluso organizarlos por canales (en el caso de grabaciones de Play TV), años, viajes...

6


MODIFICA EL ICONO DE TUS VÍDEOS Y para darle el toque final a tus vídeos, puedes ponerles la previsualización que quieras (el icono animado que vemos en el menú). Para ello, sólo tienes que pulsar el botón "Cambiar Icono" durante la reproducción del vídeo.

LA GUERRA DE **SHOOTERS** SE DISPUTA EN PS3

JUEGOS EN EL PUNTO DE MIRA

PlayStation 3 está en guerra. Los mejores juegos de acción en primera persona pugnan por alistar en sus filas a millones de jugadores y para conseguirlo usan armamento pesado: las ambientaciones más espectaculares y los más potentes modos Online. Esta comparativa es una batalla a muerte... y sólo puede ganar uno.



- Bioshock
- Battlefield Bad Company
- Call of Duty 4 Modern Warfare
- Call of Duty World at War
- Far Cry 2
- Resistance 2
- The Orange Box
- Unreal Tournament III



EL LADO OSCURO DEL **PARAÍSO**

BIOSHOCK

Algo ha convertido la ciudad sumergida de Rapture en una decadente pesadilla. Desvela el misterio en esta aventura para un solo jugador.

Género	AV. DE ACCIÓN
Compañía	2K GAMES
Precio	59,95 €
Textos	CASTELLANO
Voces	CASTELLANO
Jugadores	1
Modo Online	NO

» AMBIENTACIÓN Y REALIZACIÓN. En el papel de un personaje anónimo exploramos Rapture, una ciudad construida en los años 30 con tecnología de ciencia-ficción y cuyos habitantes han sucumbido a la locura. Un escenario decadente y cuidado hasta el mínimo detalle: desde los anuncios de las paredes a las voces de sus habitantes, todo se combina para crear una de las mejores atmósferas de la historia de los videojuegos.

■ La ciudad de Rapture es uno de los mejores escenarios jamás vistos en un juego.



» DESARROLLO. Nuestras tarea es descubrir por qué ha caído la ciudad. Para sobrevivir contamos con armas de fuego, con las defensas de la ciudad que pirateemos y con los poderes mutantes que iremos ganando: desde lanzar fuego o hielo a controlar a los enemigos. Es fundamental ir mejorando armas y poderes, y lo conseguiremos mucho más deprisa si exploramos cada recoveco de Rapture. Un desarrollo apasionante que entrelaza con maestría acción, exploración y mejoras del personaje.

■ Los Big Daddy y las Little Sister simbolizan los misterios de Rapture.

» MODOS Y ONLINE. Pensado como una gran aventura para un jugador, *Bioshock* no ofrece modo Online o multijugador. Eso sí, por 7,99 euros se ha puesto a la venta en la Store un pack con 3 nuevos escenarios, pruebas que retan nuestra capacidad lógica y de combate. Si sólo vas a jugar en solitario, es un juego imprescindible.

» VALORACIÓN: MUY BUENA
Bioshock **es uno de los grandes de PS3, pero en esta comparativa pesa la falta de multijugador.**



UN CONFLICTO PARA **TIPOS DUROS**

BATTLEFIELD BAD COMPANY

Un buen modo Online apoyado por una correcta campaña para un jugador es lo que ofrece este intenso acercamiento a la guerra moderna.

Género	ACCIÓN
Compañía	EA
Precio	69,95 €
Textos	CASTELLANO
Voces	CASTELLANO
Jugadores	1
Modo Online	DE 2 A 24

» AMBIENTACIÓN Y REALIZACIÓN. El modo Campaña nos sumerge en un conflicto bélico moderno convertidos en un soldado de la Compañía B... lo peor de lo peor del ejército. Y, con bastante humor, narra cómo nuestra unidad trata de enriquecerse robando a mercenarios. La ambientación está bastante lograda gracias a unos buenos gráficos (destacan la representación de personajes y vehículos) y un excelente apartado sonoro (con doblaje al castellano).



■ Disponemos de armamento actual de lo más destructivo y de vehículos variados.



■ La Compañía B es lo peorcito del ejército. Y, en *Battlefield*, tienes un sitio entre ellos.

» DESARROLLO. La campaña para un jugador peca de misiones un poco tópicas y muy centradas en la acción, y además la I.A. de los enemigos es mejorable. Pero divierte porque hay bastante libertad a la hora de afrontar la acción con armas distintas, vehículos o incluso usando la gran interactividad de los escenarios. Los muros de los edificios y muchos elementos naturales se pueden destruir, un detalle a tener en cuenta para elaborar estrategias en las partidas Online.

» MODOS Y ONLINE. La Campaña es corta (unas 8 horas). La "chicha" está en el Online. 24 jugadores disfrutamos de dos modos de juego básicos: robo o defensa de cargamentos de oro y toma de zonas del escenario. Elegimos entre 5 clases de personajes y aumentamos de rango para conseguir nuevas armas. Las partidas son muy equilibradas: hay mucha acción, vehículos de tierra, mar y aire y hace falta algo de estrategia.

» VALORACIÓN: MUY BUENA
Los vehículos y los escenarios destructibles hacen muy atractivo el Online, y la campaña cumple.





ASÍ ES LA GUERRA DEL **SIGLO XXI**

CALL OF DUTY 4 MODERN WARFARE

El año pasado, la saga *Call of Duty* dio dos saltos: se centro en un conflicto moderno y estableció los nuevos estándares de calidad del género.

16+

Género **ACCIÓN**
Compañía **ACTIVISION**
Precio **69,95 €**
Textos **CASTELLANO**
Voces **CASTELLANO**
Jugadores **DE 1 A 4**
Modo Online **DE 2 A 18**

■ La edición "Juego del año" incluye 4 mapas Online que no estaban en el original.

» AMBIENTACIÓN Y REALIZACIÓN. En un futuro cercano, terroristas rusos y de Oriente Medio intentan sembrar el terror nuclear en occidente. Nosotros les hacemos frente en un juego que recrea con un realismo visual y sonoro único la guerra moderna. Los escenarios más detallados, los personajes más realistas, los efectos gráficos y sonoros más espectaculares... técnicamente, *CoD4* es un grande de PS3.


■ El nivel gráfico del juego es increíble. Muy pocos títulos han explotado así PS3.



» DESARROLLO. La Campaña nos lleva por lugares como Oriente Medio o Chernobyl en misiones muy variadas: batallas con decenas de soldados, misiones de infiltración o francotirador... Y siempre ofreciéndonos situaciones con un sentido del espectáculo propio de una película. El único pero es que es muy lineal. La profundidad queda para el modo Online.

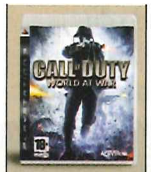
» MODOS Y ONLINE. 10-12 horas dura la campaña. Pero el multijugador es infinito. Hay 6 modos en LAN y a pantalla partida para 4 jugadores, y el Online se sale: 13 modos y un sistema de mejoras superadictivo (subimos de rango y desbloqueamos armas, ítems o escenarios ha medida que cumplimos ciertos desafíos en las partidas). Y la acción es insuperable: una ráfaga significa morir, lo que hace que pensar deprisa sea tan importante como ser hábil.

» VALORACIÓN: EXCELENTE
Una campaña espectacular y un multijugador insuperable lo convierten en una del joya género.

EL MÁS **GRANDE CONFLICTO** JAMÁS JUGADO

CALL OF DUTY WORLD AT WAR

La saga *Call of Duty* vuelve a la II Guerra Mundial, pero también se enfrenta a un nuevo enemigo: la alargada sombra de *Call of Duty 4*.





18+

Género **ACCIÓN**
Compañía **ACTIVISION**
Precio **69,95 €**
Textos **CASTELLANO**
Voces **CASTELLANO**
Jugadores **DE 1 A 2**
Modo Online **DE 2 A 16**

■ La campaña tiene 2 protas: un soldado americano y otro soviético.

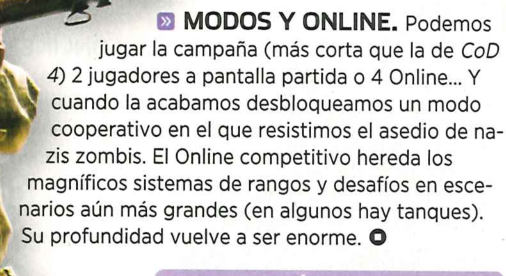
» AMBIENTACIÓN Y REALIZACIÓN. La II Guerra Mundial se recrea con el motor gráfico de *CoD4* para ofrecer el mismo y altísimo nivel de calidad. El único cambio importante es que hay batallas aún más masivas en su modo Campaña. Y, aunque ya no sorprende tanto, la perfecta recreación de escenarios, armas o soldados encantará a quienes valoran la ambientación histórica.


■ El juego recrea escenarios y batallas reales de los frentes soviético y del Pacífico.



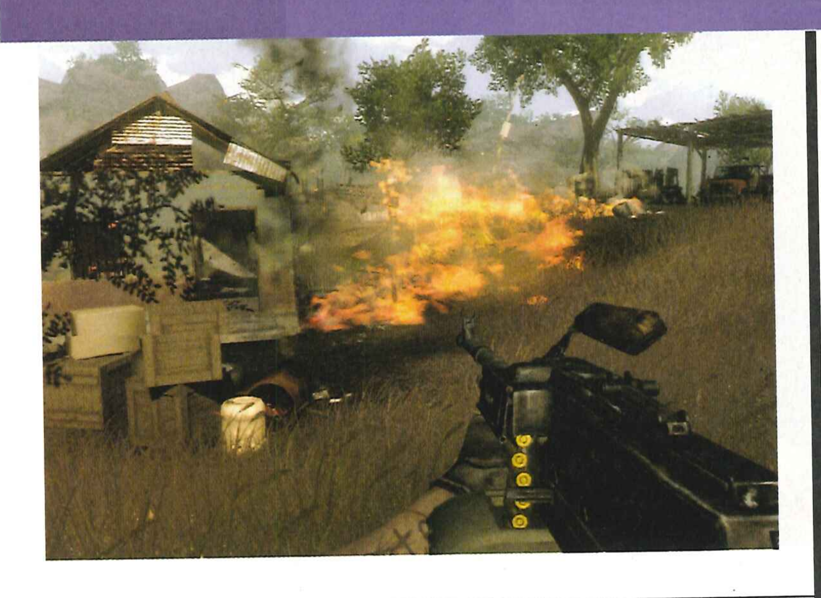
» DESARROLLO. La Campaña vuelve a ser lineal pero variada. Combatimos en dos frentes, Europa y el Pacífico, y la manera de luchar de los soldados nipones y nazis es distinta. Sigue siendo una historia espectacular, pero le falta algún momento para el recuerdo como los que tiene *CoD4*. Se incluye el más variado arsenal de la II Guerra Mundial visto en un juego y fases en las que pilotamos un tanque.

» MODOS Y ONLINE. Podemos jugar la campaña (más corta que la de *CoD 4*) 2 jugadores a pantalla partida o 4 Online... Y cuando la acabamos desbloqueamos un modo cooperativo en el que resistimos el asedio de nazis zombis. El Online competitivo hereda los magníficos sistemas de rangos y desafíos en escenarios aún más grandes (en algunos hay tanques). Su profundidad vuelve a ser enorme.



» VALORACIÓN: EXCELENTE
Toda la calidad técnica y jugable de *CoD4*, pero trasladada a una impresionante recreación histórica.

ACCIÓN EN EL **CORAZÓN DE ÁFRICA**



FAR CRY 2

Este "shooter" ofrece un desarrollo "tipo GTA", en el que la libertad de acción y elección es la clave para sobrevivir en medio de la sabana.

16+

Género
AV. DE ACCIÓN

Compañía
UBISOFT

Precio
69,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores
1

Modo Online
DE 2 A 16

» AMBIENTACIÓN Y REALIZACIÓN. En medio de una enfrentamiento entre señores de la guerra nos convertimos en un mercenario que busca acabar con un peligroso traficante de armas. El juego se desarrolla en 50 kilómetros cuadrados del salvaje corazón de África por los que nos movemos libremente. La naturaleza se ha recreado con gran realismo, y los efectos y modelos de personajes completan un juego técnicamente brillante.



■ El escenario son 50 Km. cuadrados de sabana que podemos recorrer con libertad.



» DESARROLLO. En *Far Cry 2* trabajamos para todos los bandos en conflicto eligiendo con libertad las misiones que nos ofrecen diversos personajes. Para movernos por el gigantesco escenario podemos pilotar jeeps, lanchas y hasta un ala-delta... Una vez en acción cualquier método vale, desde atacar en la oscuridad de la noche hasta provocar un incendio (el fuego se propaga de manera muy realista). Esta libertad hace la campaña apasionante.

■ Al comenzar la campaña elegimos al protagonista entre 9 mercenarios.

» MODOS Y ONLINE. La aventura para un jugador (más de 30 misiones principales y muchas tareas secundarias) es la más larga de la comparativa. Y el modo Online para hasta 16 jugadores cumple con diversos modos y la posibilidad ir ganando mejoras y armas. Como colofón, es el único que incluye un editor de niveles, la posibilidad de colgarlos en la red y bajarnos los de otros jugadores. Un juego muy completo.

» VALORACIÓN: MUY BUENA

Un juego único que trae al género la libertad "tipo *GTA*" en una gran Campaña, y que cumple en el Online.

BATALLA CONTRA LA **AMENAZA MUTANTE**



RESISTANCE 2

El poderoso ejército mutante Quimera avanza como un rodillo: ahora aplasta Estados Unidos... y quiere dominar también el género.



18+

Género
ACCIÓN

Compañía
SONY

Precio
69,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores
1

Modo Online
DE 2 A 60

» AMBIENTACIÓN Y REALIZACIÓN. Años 50. El virus mutante Quimera, que convierte a los humanos en monstruos, ha llegado a USA. Sólo el soldado Nathan Hale, inmune a la infección, puede pararlo. *Resistance 2* nos sumerge en una guerra de ciencia-ficción retro de ambientación única. Aunque los escenarios no asombran, la cantidad de enemigos en pantalla y el aspecto y las animaciones de los monstruos quitan el hipo en uno de los "shooters" más espectaculares.



■ Las batallas con monstruos gigantes logran niveles de espectáculo increíbles.



» DESARROLLO. La campaña para un jugador es variada y con momentos épicos: exploramos instalaciones Quimera, vivimos batallas campales entre los ejércitos humano y mutante... Y luchamos contra enemigos colosales (el leviatán es uno de los monstruos más grandes jamás vistos en un juego). Las armas de ciencia-ficción, con disparos que buscan al enemigo o atraviesan los muros, dan un toque fantástico a las batallas.

■ Las terribles Quimeras asumen todo tipo de formas y tamaños.

» MODOS y ONLINE. *Resistance 2* se muestra fortísimo en este aspecto. A la campaña para un jugador de más de 10 horas se une otra campaña Online cooperativa para hasta 8 jugadores con su propio argumento y misiones. Y las partidas competitivas Online son para hasta 60 jugadores simultáneos. También podemos elegir categoría, conseguir rangos y mejoras... Este juego lo tiene todo para aspirar al trono.

» VALORACIÓN: EXCELENTE

Batallas de ciencia-ficción en un juego espectacular y que raya altísimo en todos sus modos.



UN **PACK DE ORO** A PRECIO DE GANGA

THE ORANGE BOX

Half-Life 2 es un "shooter" de ciencia ficción. *Portal*, un juego de puzzles. Y *Team Fortress 2*, un buen multijugador. Y están todos en esta caja.

16+

Género
VARIOS
Compañía
SIERRA
Precio
29,95 €
Textos
INGLÉS
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
DE 2 A 16

» AMBIENTACIÓN Y REALIZACIÓN.

Es una recopilación de tres juegos. En *Half-Life 2* (y sus ampliaciones) luchamos contra una invasores de otra dimensión. *Team Fortress* 2 ofrece acción multijugador con estética de dibujo animado y mucho "gore". Y *Portal* nos traslada a un frío mundo de asépticos laberintos. Todos los juegos tienen una buena ambientación, pero los gráficos han quedado anticuados y encima llega sin traducir.



Portal fue creado para este pack y ya está considerado un clásico de los puzzles.



» DESARROLLO.

Half-Life 2 combina acción con exploración y la resolución de puzzles basados en la física. Aunque salió para PC en 2005, sigue siendo un gran juego para un jugador. *Portal* es un genial juego de puzzles en vista subjetiva en el que creamos portales para conectar zonas alejadas y alcanzar la salida de cada sala. Y *Team Fortress 2* pone las acción frenética multijugador con 9 clases de personajes con armas y habilidades propias. Eso sí, no tiene las posibilidades de subir rangos ni es tan rejugable como el Online de títulos más modernos.

Gordon Freeman, el mítico prota de *Half-Life*, se las ve con seres de otra dimensión.

» MODOS Y ONLINE.

Half-Life y *Portal* son dos largas aventuras para un jugador que garantizan decenas de horas de juego. Y *Team Fortress* ofrece 5 modos de juego Online clásicos para hasta 16 jugadores. En conjunto, los tres títulos ofrecen experiencias variadísimas y de calidad, y muchísimas horas de juego por un precio realmente bueno.

» VALORACIÓN: MUY BUENA
Tres grandes juegos a buen precio... pero técnicamente no aprovechan el poder de PS3 y están en inglés.



NACIDO PARA JUGAR **ONLINE**

UNREAL TOURNAMENT III

Este "shooter" pone en nuestra manos el más potente armamento futurista. Y con él vivimos la experiencia Online más intensa imaginable...

18+

Género
ACCIÓN
Compañía
MIDWAY
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
DE 2 A 10

» AMBIENTACIÓN Y REALIZACIÓN.

Nos sumerge en un conflicto futurista entre la humanidad y una raza alienígena Krall. El acabado gráfico es bueno, pero más que el diseño de escenarios y personajes destacan los contundentes efectos provocados por las armas, tanto gráficos como sonoro. Te sentirás en medio de un atronador conflicto futurista.

Las armas, cada una con dos ataques, son las grandes estrellas de este juego futurista.



» DESARROLLO.

El modo Historia está pensado casi como tutorial del Online, ya que es una sucesión de misiones que repasan modos de juego que podrás disfrutar en red. Pero, tanto jugando en solitario como en compañía se mantiene el sello clásico de esta saga pionera en el Online: la acción frenética, gracias a unas armas futuristas superpoderosas, al uso de vehículos y potenciadores y a la velocidad a la que se mueven los personajes. Si te quedas quieto, estás muerto.

En el modo multijugador podemos ser marines espaciales, robots o aliens.

» MODOS Y ONLINE.

La campaña dura unas 8 horas. Y después viene lo bueno: puedes jugar Online o LAN 6 modos de juego para hasta 10 jugadores. Y es posible descargar desde un ordenador los escenarios creados por jugadores para la versión de PC y trasladarlos a PS3. Algo que alarga mucho la vida de un juego que destaca por su bien ajustado precio.

» VALORACIÓN: MUY BUENA
***Unreal* representa acción. Acción clásica, frenética y divertida, con un vibrante multijugador.**



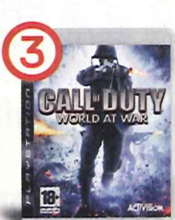
CONCLUSIONES

¿Puede haber tres ganadores en una guerra? No, vamos a mojarnos y a elegir uno. Pero primero dejamos claro que aquí está lo mejor: los ocho son grandes juegos. En concreto los tres primeros tienen una calidad altísima y no ha sido nada fácil decidir...

Hace un año *Call of Duty 4* asombró con su calidad y, a día de hoy, no hay juego que combine un campaña tan espectacular con un Online tan profundo. *Resistance 2* se alza hasta el segundo puesto con una campaña única que mezcla ambientación militar y ciencia-ficción, y un multijugador a la altura de los *Call of Duty*. Y no está de más recordar que su primera parte está en Platinum, y por sólo 29,99 euros sigue siendo un gran "shooter" para jugar en solitario o en red. El tercer puesto es para el reciente *Call of Duty: World at War*. Su calidad es tan alta como la de *CoD4*, si bien su campaña nos ha resultado menos satisfactoria. Pero, si valoras una buena recreación histórica, éste debe ser el primer juego de tu lista. Y es que, entre estos tres primeros "cracks", te recomendamos que elijas según la ambientación que más te atraiga. El cuarto es otro juegazo: *Far Cry 2* es único, muy recomendable para un jugador y sólido en el Online. Y para el quinto puesto violamos ligeramente la lógica de la tabla: *Bioshock* no tiene multijugador, pero como aventura para un solo jugador es el mejor de la comparativa. El multijugador de *Unreal* se impone a *The Orange Box*, que está en inglés y gana la relación calidad/precio de la comparativa. Y *Battlefield* gustará mucho a los fans de la acción militar.

















CARACTERÍSTICAS GENERALES

	Nº jugadores Offline/Oline	Nº de niveles/misiones	Nº de armas	Modos de juego Offline	Teclado/Ratón	Duración	Extras	VALORACIÓN
Battlefield Bad Company	1/24	7	37	1	No	MB	Sí	MB
Bioshock	1	8	18	1	No	MB	Sí	B
Call of Duty 4	4/18	18	30	8	No	E	No	E
Call of Duty World at War	2/24	12	30	2	No	E	No	E
Far Cry 2	1/16	+30	30	1	No	MB	Sí	MB
Resistance 2	1/60	8	18	1	No	E	Sí	E
The Orange Box	1/16	22	35	3	No	E	No	MB
Unreal Tournament III	1/10	5	12	2	Sí	E	No	MB

CARACTERÍSTICAS ONLINE

	Nº Jugadores campaña online	Modos Online	Nº Mapas Online	Rangos/mejoras del personaje	Contenido descargable	Headset	Editor de niveles	Fluidez online	VALORACIÓN
Battlefield Bad Company	--	4	12	Sí	Sí	Sí	No	MB	MB
Bioshock	--	--	--	--	Sí	--	--	--	MM
Call of Duty 4	--	13	16	Sí	Sí	Sí	No	E	E
Call of Duty World at War	4	13	12	Sí	No	Sí	No	E	E
Far Cry 2	--	4	14	No	Sí	Sí	Sí	MB	MB
Resistance 2	8	4	40	Sí	No	Sí	No	E	E
The Orange Box	--	5	14	No	No	Sí	No	MB	B
Unreal Tournament III	--	6	15	No	Sí	Sí	No	E	E

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

	Escenarios	Personajes	I.A.	Física	Control	Fluidez	Banda Sonora	Efectos Sonido	Doblaje	VALORACIÓN
Battlefield Bad Company	MB	E	R	B	MB	MB	MB	E	E	MB
Bioshock	E	MB	E	MB	MB	MB	E	E	E	E
Call of Duty 4	E	E	E	MB	E	E	E	E	E	E
Call of Duty World at War	E	E	MB	MB	E	E	MB	E	B	E
Far Cry 2	MB	MB	MB	MB	E	MB	MB	E	E	E
Resistance 2	B	E	E	B	E	E	E	E	E	E
The Orange Box	R	B	MB	MB	MB	B	E	MB	MB	B
Unreal Tournament III	MB	MB	B	MB	E	E	B	MB	B	MB

COMPONENTES DE JUEGO

	Acción	Táctica	Puzzles	Conducción	Sigilo	Libertad de acción	VALORACIÓN	TOTAL
Battlefield Bad Company	Alto	--	--	Medio	Bajo	Medio	B	MB
Bioshock	Alto	Medio	Medio	--	Medio	Alto	E	MB
Call of Duty 4	Alto	Bajo	--	--	Medio	Bajo	MB	E
Call of Duty World at War	Alto	Medio	--	Bajo	Bajo	Bajo	MB	E
Far Cry 2	Alto	Medio	--	Alto	Bajo	Muy Alto	E	MB
Resistance 2	Alto	Medio	--	--	Bajo	Medio	MB	E
The Orange Box	Alto	Bajo	Muy Alto	Bajo	Bajo	Bajo	E	MB
Unreal Tournament III	Muy Alto	Medio	--	Medio	--	--	B	MB

» CLAVES DE LA COMPARATIVA

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen código de color:

Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde
Bueno (B) / Regular (R): amarillo.
Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



Este mes, dado el precio de los juegos, no hemos elegido un ganado en relación calidad y precio.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

Datos objetivos que reflejan la duración y las posibilidades del juego:
Número de niveles/misiones: El número de fases de la Campaña. Si se desarrolla en un mundo abierto se cuenta el número de misiones.
Número de armas: El total de armas del juego. En el caso de *Bioshock* hemos añadido los 10 superpoderes.
Duración: Valoramos la longitud de la campaña y sus opciones de "replay", más la longevidad del Online.

CARACTERÍSTICAS ONLINE

Las posibilidades Online del juego:
Rangos/Mejoras: Si según jugamos ganamos experiencia que sirve para desbloquear mapas, objetos, armas...
Contenido descargable: Indicamos si hay disponibles en la PlayStation Network packs de mapas, armas, vehículos y otros extras.
Fluidez Online: Se valora la estabilidad de las partidas, la ausencia de "lag"...

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Evaluamos la calidad técnica global.
Escenarios: juzgamos amplitud, interactividad y acabado gráfico.
I.A.: La inteligencia artificial de aliados y enemigos controlados por la CPU.
Fluidez: Si el juego se desarrolla sin ralentizaciones.
Doblaje: Su calidad al margen del idioma (en la ficha de cada juego se indica el mismo).

COMPONENTES DE JUEGO:

Los "ingredientes" del desarrollo de la campaña.
Táctica: La posibilidad de afrontar la acción con diferentes estrategias.
Conducción: Si pilotamos vehículos.
Sigilo: La necesidad o la opción de usar la infiltración y el sigilo.
Libertad de acción: La posibilidad de elegir misiones y explorar libremente.

✉ Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía.**
C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre **"Consultorio"**.
@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@hobbypress.es**

Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

¡Queremos más *LBP*!

Saludos, playmaníacos. Quisiera saber si más adelante habrá parches del juego *LittleBigPlanet* y si serán gratis.
@ Jorge López

Media Molecule ha dejado claro que tiene planeado seguir lanzando paquetes de contenido adicional para el juego, con más piezas y elementos varios, aparte de parches que ajusten y corrijan posibles errores. Si lo pensamos, es bastante lógico que Sony procure que el juego estrella de PS3 tenga el máximo de opciones y posibilidades. Así, de forma semanal están apareciendo nuevas prendas y disfraces para los sackboy, algunas gratuitas y otras de pago. Y, por supuesto, siempre estarán los niveles y elementos que creemos los jugadores...

■ *LittleBigPlanet* cuenta ya con numerosas descargas en la PlayStation Store.

Emulador para jugar a PS2

¿Cuándo habrá una actualización para jugar en una PS3 con juegos de PS2? ¿Será una descarga aparte?
@ Ángel González

Esto sí que sería un bombazo... pero parece que nunca se hará realidad, ni como actualización ni como programa aparte. PS3 tiene potencia más que de sobra para ejecutar juegos de PS2 mediante un emulador, y esto no requeriría hardware adicional, sólo software. Pero es difícil que todo el enorme catálogo de PS2 pueda funcionar bien con un emulador... Es una complicación que parece que Sony no está dispuesta a afrontar, al menos de momento.

Diferentes sabores de rol

He leído que muchos de los RPG que saldrán para PS3 no son RPG puros, casi todos son Action RPG... ¿Qué pasa con la vieja escuela? Estoy cansado de ir por ahí andando y dándole a la "X" para atacar y al "Cuadrado" para defender...
@ Javier Rodríguez

La vida es cambio, e incluso en un género tradicionalmente tan cerrado como el de los juegos de rol se van incluyendo cada vez más novedades, buscando atraer de esta manera a nuevos aficionados. De ahí que los nuevos RPG incluyan elementos de todo tipo, desde acción a táctica. Pero eso no impide que sigan saliendo títulos que mantengan una visión más clásica del género, como *Eternal Sonata*. Ya veremos hasta qué punto *FFXIII* es fiel a la tradición... De todos modos, pocos géneros hay que sean iguales en la actualidad que hace 10 años...



■ *Crisis Core* es el mejor RPG que puedes jugar ahora mismo en PSP, aunque la portátil tiene un catálogo bastante importante en cuanto a juegos de rol.

Sin secuela a tiro

¿Se sabe algo de algún juego de francotiradores para PS3 como el *Sniper Elite*?
@ Serafín Zamora



■ *Sniper Elite* salió en 2005 y ofrecía la recreación más realista vista en consola del "trabajo" de francotirador.

Este juego de la 2ª Guerra Mundial tuvo bastante éxito, pero parece que no el suficiente como para propiciar una secuela. Actualmente no hay juegos basados sólo en francotiradores, ni hay ninguno previsto, aunque cualquier shooter en primera persona tiene al menos un arma de francotirador. Eso sí, en ninguno se ofrece el mismo realismo que en *Sniper Elite*.

Aventuras portátiles

¡Hola Playmaníacos! Quería saber si habrá algún *Dragon Quest* para PSP. ¿Qué otros juegos hay para PSP similares al *DQ VIII* de PS2?
@ Daniel Comeche

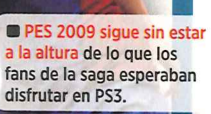
No hay previsto ningún *Dragon Quest* para PSP, pero Square sí ha hecho remakes de algunos *DQ* anteriores (IV, V y VI) para Nintendo DS. No se ha dicho nada de que vayan a salir en PSP, pero tampoco sería descabellado. Mientras, es obligado recomendarte *Crisis Core*, aunque es rol del acción y no por turnos como en *DQ*. También te recomendamos *Star Ocean First Departure*, y que eches un vistazo al catálogo de PSP, tiene muchos RPG: *Tales of Eternia, Tales of the World, Popolocrois, Wild ArmsXF*...

[LA PREGUNTA DEL MILLÓN]

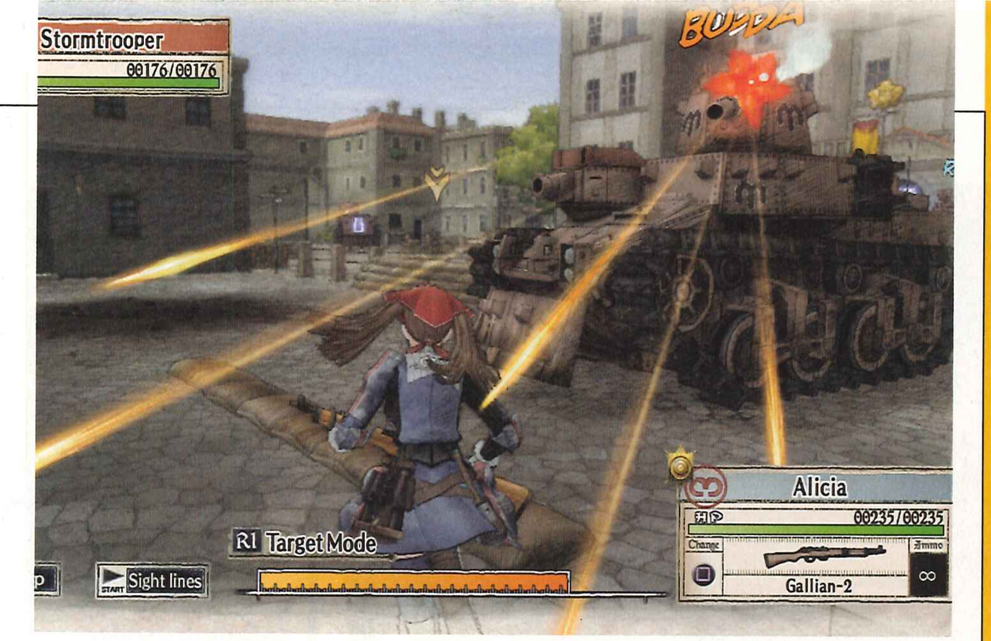
¿Qué está pasando en PS3 con la serie *PES*?

Desde que me compré una PS2 junto con *PES3* soy un fan acérrimo de este juego, pero me parece lamentable lo que han hecho este año con el multijugador online del *PES 2009* en la PS3. Creo que todos los lectores os agradeceríamos que denunciarais estos fallos (ante la pasividad de Konami). Ya es la segunda vez que nos venden un juego con un modo online mal hecho.
@ José María Catalá

Qué quieres que te digamos: que tienes razón. Da la sensación de que Konami se ha dormido en los laureles, igual que hizo EA Sports hace unos años. *PES 2008* fue muy criticado por sus ralentizaciones y por un modo online con mucho lag. En lugar de rectificar, han cometido errores muy similares y han conseguido que hasta sus defensores más fervientes, como tú, reconozcan que no está a la altura, permitiendo que *FIFA 09* le supere con claridad. Si Konami no rectifica corre el riesgo de perder a los millones de seguidores que ha ganado a lo largo de los años, a base de innovación y buen fútbol. Si no se ponen las pilas, el año que viene tendremos que ser más duros...

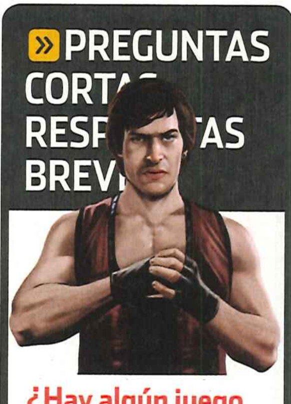


■ PES 2009 sigue sin estar a la altura de lo que los fans de la saga esperaban disfrutar en PS3.



Valkyrie Chronicles no estará traducido al castellano. Si no sabes inglés, lo pasarás mal para seguir la historia.

» PREGUNTAS CORTAS RESPUESTAS BREVES



¿Hay algún juego parecido a *Urban Reign* y *God Hand*?

@ Pedro Marcos

Como te gustan los juegos de pelea con un punto "macarra", te aconsejamos que pruebes *The Warriors*, de Rockstar.

¿Sabéis algo sobre los "códigos Sprite" de *NBA Live 09*?

@ Roger Padreny

Esos códigos desbloquearían Supermates especiales al ser introducidos en una máquina de refrescos del gimnasio. EA aún no los ha facilitado, así que a esperar tocan...

¿Cuál es el mejor juego de deportes para PSP?

@ Álvaro Díaz

Pues dependerá de tus gustos, así que te recomendamos varios: *Virtua Tennis: World Tour*, *FIFA 09* y *NBA Live 09*.

¿Para cuándo Sacred 2 en PS3?

@ Francisco Javier Colmenar

Está previsto para principios de 2009.

Aprende idiomas

El juego *Valkyria Chronicles* para PS3 tiene buena pinta, pero en la página oficial pone que sale en ingles. ¿Esto es cierto?

@ Francisco Javier Colmenar

Por desgracia, es correcto. Necesitarás tener al menos unos conocimientos básicos de inglés para poder jugarlo, un poco más si quieres disfrutar de su historia y todos los detalles. No es un mal estímulo, pero sí una decisión que provocará que venda menos copias de las que podría, teniendo en cuenta su calidad. Las voces también podrán escucharse en japonés, con subtítulos en inglés eso sí.

Cambios al inicio

Hola playmaníacos, quisiera saber si puedo cambiar el correo de inicio de sesión de mi PS3 sin que se me borren datos del juego ni mis contactos, ni nada de nada.

@ Jorge López

Sí que puedes, para ello basta con que inicies sesión y entres en la opción "Administración de cuentas" en el menú de tu consola. Deberás introducir una nueva dirección y la contraseña que elijas. Una vez aceptados los cambios recibirás un correo electrónico de confirmación en la nueva dirección de correo. El resto de datos no cambiarán y la información sobre tus Trofeos, datos de cobro, etc. tampoco.

Tus partidas salvadas se guardan en el disco duro de la consola, así que en ningún caso las perderías.

Edición de coleccionista

Hola, playmaníacos. Me encantan los videojuegos de Naruto y me voy a pillar el *Ninja Storm*. Pensaba pillarme la edición coleccionista, pero resulta que va a tardar un mes y encima vale 10 euros más. ¿Me compensa esperar por la coleccionista o me compro la normal?

@ Victoria Díaz

Bueno, la edición especial, que viene en caja metálica, incluye, además del mismo juego que la edición normal, un CD con la música del juego, una ilustración numerada y dos cartas especiales para el juego de cartas coleccionable. Creemos que son bastantes cosas por sólo 10€ más, pero es verdad que lo esencial no cambia: el juego es el mismo, y los extras sólo serán apreciados por los entusiastas de Naruto. Ya tienes las dos ediciones a la venta, para que elijas la que mas os atraigan a ti y a tu presupuesto, ¿eres coleccionista?

Las ediciones especiales están pensadas para fans del juego o el personaje.

TU OPINIÓN CUENTA



¿Juegas online? ¿Te gusta hacerlo?

Hay opiniones para todos los gusto, pero está claro que el online está calando hondo entre vosotros.

Prefiero jugar "solo"...

Juan Francisco Domínguez

"Donde esté un juego para un jugador, con una buena historia, momentos épicos y de tensión, que se quiten todos los "mata-mata" Online que, aunque no dejan de tener su aquél, no resultan ni la mitad de memorables."

Que no se pierda el offline

Picopc

"Me parece divertido y alarga la vida de los juegos. Pero creo que se está sustituyendo el multijugador offline por el online, y personalmente prefiero jugar con un amigo al lado."

Mantiene vivos los juegos

Eduardo Garrido

"Claro que juego Online, porque es la única forma de mantener tus juegos "vivos". Puedes jugar con amigos y con gente del resto del mundo sin moverte de casa. Vamos, que evita que tus juegos se queden "abandonados" en un cajón."

Siempre miro que tengan Online

Rubén Rodríguez

"Sí juego, porque vale la pena y nunca te aburres, aunque algunos no son muy buenos. Siempre que compro un juego miro si tiene opción online por que es lo que le da vida a los juegos y sobre todo a los de carreras y a los shoot'em up."

Yo sólo juego por Internet

Jacinto Herrero

"Yo sólo juego a títulos como *Unreal Tournament III* o *Warhawk*, todos ellos orientados al juego en red. Y cada vez son más los juegos exclusivamente Online, como los futuros *SOCOM*, *The Agency*... Y esto es sólo el principio."

Me encanta... pero con "peros"

Román López

"Un juego con buenos modos Online es una de las mejores inversiones que se pueden hacer, por la de horas de juego que puede darte. Pero jugar con gente que sale de la partida a la mitad, que chilla o insulta, es molesto."

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Qué juego o consola piensas comprar estas Navidades?

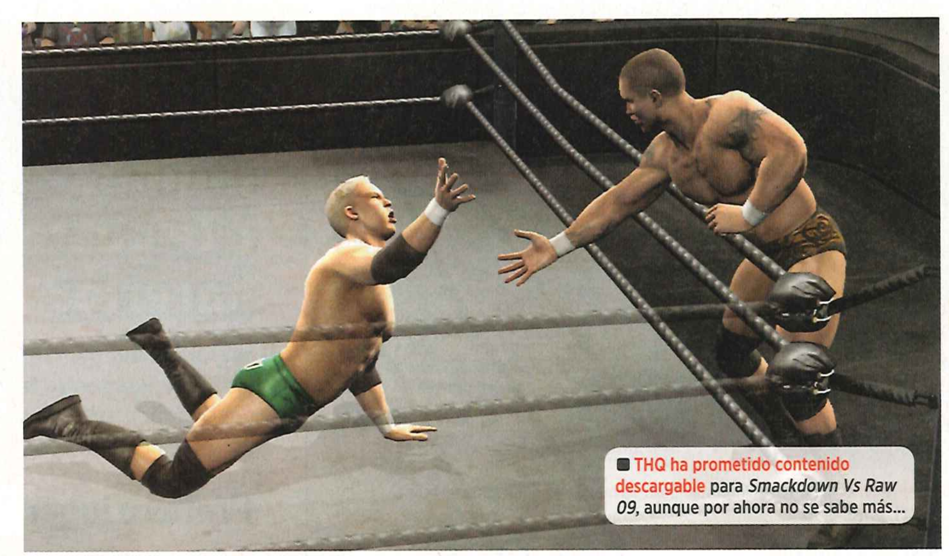
@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@hobbypress.es** **indicando en el asunto "Opinión".** Y no te olvides de incluir **una foto** tuya.

Más estrellas más diversión

Buenas, playmaníacos. ¿Sabéis si se podrán descargar luchadores de *Smackdown vs Raw 2009* en PlayStation Store? ¿Qué se podrá descargar?

@ Saúl García

THQ se ha comprometido a lanzar contenido descargable para mantener el plantel de luchadores y sus distintas vestimentas lo más actualizadas posible. Además, también pretenden reflejar en el juego los enfrentamientos especiales y eventos que aparezcan en los combates entre los distintos luchadores en el mundo real, para aumentar la fidelidad de la experiencia, sin arriesgarnos a salir volando del ring. Eso sí, todavía no te podemos decir cuándo estarán disponibles las descargas, ni a qué precio.



THQ ha prometido contenido descargable para *Smackdown Vs Raw 09*, aunque por ahora no se sabe más...

Fórmula 1, uno al año

Hola a todos. ¿Sabéis algo de algún juego de Fórmula 1 para de esta temporada o para la que viene?

@ Leandro Rodríguez

Codemasters se ha hecho con la licencia oficial para publicar juegos basados en el Campeonato de Fórmula 1. Está previsto que su primer título aparezca a lo largo del año que viene. Si se repite el ritmo de la anterior tanda de licencias, el juego podría salir en verano, con la temporada perfectamente recreada: circuitos, pilotos, escuderías...

Más minifiguras

Buenas, playmaníacos. Felicidades por la revista. ¿Saldrá *LEGO Indiana Jones 2* o algún otro videojuego de *LEGO*?

@ Saïd Bosch



El éxito de la serie LEGO podría facilitar el lanzamiento de títulos como *LEGO Harry Potter*...

Todo lo que hay son especulaciones: una secuela de LEGO Indy permitiría poder contar la historia de la cuarta película; dentro del universo Star Wars hay espacio para seguir haciendo juegos basados en las "Guerras Clon" o el llamado universo expandido; Warner Brothers posee los derechos de Harry Potter (que ya tiene su propia colección de juguetes LEGO)... Vamos, que podemos elegir nuestro "rumor favorito" y sentarnos a esperar... Seguro que aparecen más.

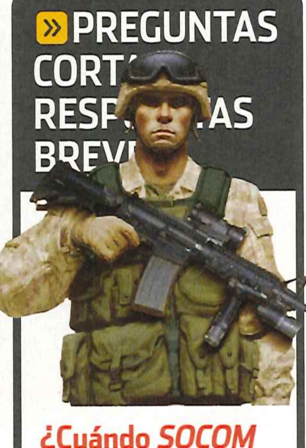
Multijugador Masivo Online

¿Sacarán algún MMORPG para nuestra PlayStation 3?

@ Javier Rodríguez

Sony confirmó oficialmente en 2007 que está desarrollando *The Agency*, el primer juego masivo online para PS3, centrado en el espionaje y los tiroteos. Todavía no se sabe si su sistema de juego incorporará elementos de rol, pero parece que la intención es alejarse un poco de la senda trazada por los juegos masivos de PC, como *World of Warcraft*, e incorporar mas elementos de los juegos de acción en tercera persona, que funciona mucho mejor entre los jugadores de consola. Se rumorea que *Star Trek Online* también podría acabar apareciendo para PS3, igual que *DC Universe Online*. También es posible que el próximo juego de Sony Online (responsable del laureado *Everquest*) aparezca en PS3.

» PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES



¿Cuándo *SOCOM Confrontation*?

@ Inmaculada Quintana

Estaba previsto para octubre, pero se ha retraso a marzo de 2009. Incluye el auricular Bluetooth oficial, por unos 60-70€.

¿Saldrá para PS3 *Los Sims 3*?

@ Ángel González

Por ahora es un lanzamiento exclusivo de PC. Puede que más adelante haya una versión PS3...

¿Qué se sabe de la peli de *Metal Gear*: fecha, actores...?

@ Dani Puerto

Está en preproducción. Hideo Kojima ocupará el cargo de productor ejecutivo y está supervisando todo. El director será Kurt Wimmer ("Ultraviolet", "Equilibrium") y no se conocen mas detalles.

¿Salieron *Dino Crisis* y *Parasite Eve* en PAL? Es para comprarlos...

@ Francisco Javier Colmenar

***Dino Crisis* sí salió en Europa (en la carátula tiene que poner PAL). Y ojo, que puede ser una versión de otro país europeo y no estar en castellano... *Parasite Eve* no llegó a aparecer en Europa, con lo que una consola PAL no podrá ejecutarlo.**

¿Saldrá *TR Underworld* en PSP?

@ Manuel Rodríguez

Nos quedamos sin versión para la pequeña de Sony. Eidos no ha vuelto a mencionar esta versión, ¿quizás el año que viene?

PROBLEMAS TÉCNICOS

No tengo sonido con el cable DVI

Hola, me acabo de comprar una PS3 de 160GB y tengo un problema: mi tele es HD Ready pero no tiene HDMI, sólo DVI. Compré un cable HDMI a DVI y cuando la conecto la imagen va bien pero falta el audio, ¿qué puedo hacer?

@ Sergio Ramos

El cable HDMI lleva la señal de audio y de vídeo, pero el DVI normalmente sólo se utiliza para vídeo. Comprueba si al lado de la entrada DVI tienes dos conectores RCA (uno blanco y uno rojo) para audio estéreo. Si es así, puedes usar el cable de vídeo compuesto + audio estéreo que venía con tu PS3 (de conectores amarillo, blanco y rojo) para transmitir el audio a tu televisor. Una vez conectado el cable ajusta la configuración de tu consola para que el sonido salga por vídeo compuesto en vez de por HDMI.

Jugando con auriculares aumenta el lag

Hola, amigos. Tengo un problema con mi auricular Bluetooth. Cuando juego a *Call of Duty 4* online y lo conecto me baja la conexión y aumenta el lag. Si no lo conecto puedo jugar, pero no hablar con mis amigos... ¿Qué puedo hacer?

@ Francisco Casa

El chat de voz consume ancho de banda y eso provoca lag. Para reducirlo al mínimo, asegúrate de que no hay otros equipos utilizando la conexión mientras juegas (un PC, por ejemplo). Pregunta a tu operador de Internet si puedes contratar una conexión con una velocidad de subida mayor o si disponen de algún servicio de ajuste de perfil de tu ADSL para mejorar su rendimiento en juegos online.

Rojo, Verde, Azul: ¿cables o una bandera?

Tengo un TV LCD que no tiene HDMI. Para conectar mi PS3 y una Wii uso la toma por componentes, pero para jugar a una u otra consola, tengo que cambiar los cables y es un rollo. ¿Hay algo parecido a los multiplicadores de euroconectores para la salida por componentes?

@ Sergio Díaz

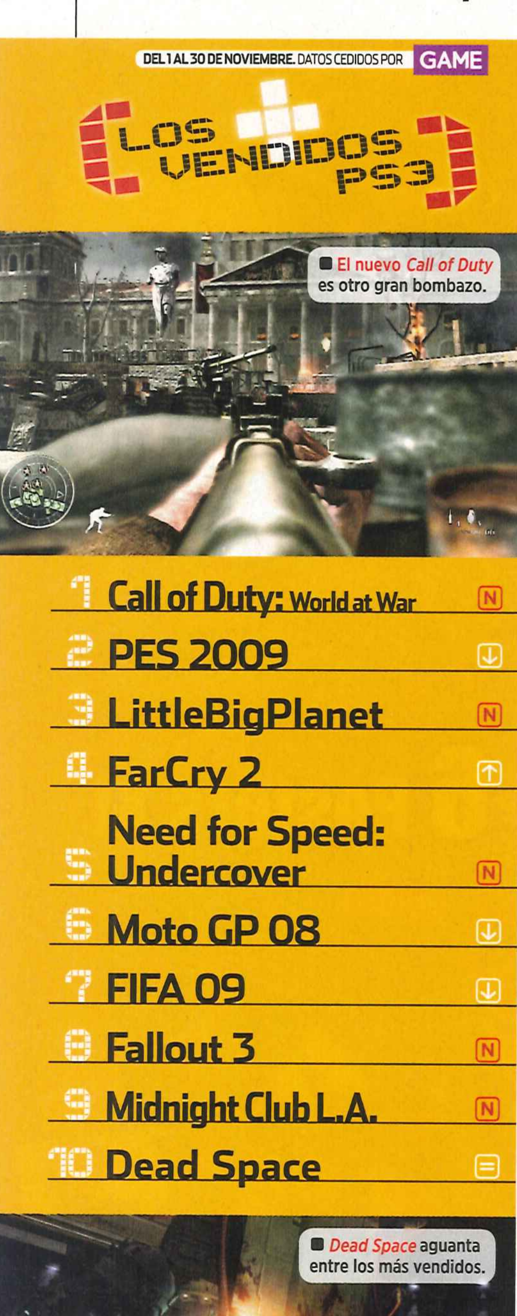
Algunos fabricantes venden cables de componentes con conexión múltiple para varios modelos de consola (puedes encontrarlos por unos 20-30€). La pega es que estos cables tienden a degradar la señal, provocando que la imagen aparezca menos nítida. Otra opción es comprar un amplificador de home cinema que incorpore múltiples entradas de vídeo. Son bastante caros (sobre los 300€) aunque te sirven para conectar altavoces 5.1...

✉ Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía.**
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Guía de Compras**".
@ Manda tus e-mails a **playmania@hobbypress.es**

¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.



DEL 1 AL 30 DE NOVIEMBRE. DATOS CEDIDOS POR GAME

LOS + VENDIDOS PS3

■ El nuevo *Call of Duty* es otro gran bombazo.

1. Call of Duty: World at War (N)
2. PES 2009 (↓)
3. LittleBigPlanet (N)
4. FarCry 2 (↑)
5. Need for Speed: Undercover (N)
6. Moto GP 08 (↓)
7. FIFA 09 (↓)
8. Fallout 3 (N)
9. Midnight Club L.A. (N)
10. Dead Space (=)

■ *Dead Space* aguanta entre los más vendidos.



PS3

ACCIÓN

ARMY OF TWO ¡Precio especial!
» EA » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Los fans del "gatillo fácil" se lo pasarán en grande cooperando en este original juego de acción. Eso sí, es algo corto. NOTA **88**

BLAZING ANGELS II SECRET MISSIONS ¡Precio especial!
» UBISOFT » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego de aviones completo, bien ambientado, con un largo modo campaña y Online. Muy parecido al anterior. NOTA **81**

CONFLICT DENIED OPS ¡Precio especial!
» EIDOS » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Aunque gráficamente no destaque este shooter resulta muy divertido, sobre todo jugándolo en plan cooperativo. NOTA **83**

DARK SECTOR
» VIRGIN PLAY » 49,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un frenético y vistoso juego de acción que enganchará a los fans del género, aunque es poco variado y no sorprende. NOTA **87**

DEVIL MAY CRY 4 ¡Precio especial!
» CAPCOM » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Explosiva acción con toques aventureros que ofrece todo lo que se le puede pedir a un *DMC* pero en alta definición. NOTA **90**

GHOST RECON ADVANCED WARFIGHTER 2 ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Acción táctica realista con pinceladas futuristas, en la que debemos coordinar hombres, vehículos y gadgets. NOTA **88**

LA CONSPIRACIÓN BOURNE ¡Precio especial!
» SIERRA » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un divertido juego de acción tan espectacular e intenso como las películas, aunque en 5 horas puedes terminarlo. NOTA **81**

LAIR
» SONY » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Mueve tu Sixaxis para controlar a tu dragón en vistosas batallas. Le faltan detalles para convertirse en un bombazo. NOTA **80**

LOST PLANET: EXTREME CONDITION ¡Precio especial!
» CAPCOM » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Uno de los juegos más intensos y con más acción de PS3. Además tiene un buen modo Online y un precio irresistible. NOTA **89**

MERCENARIES 2: WORLD IN FLAMES
» EA GAMES » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Trabaja para el mejor postor en una guerra en la que eres libre para hacer lo que quieras. Lástima de fallitos técnicos... NOTA **89**

RATCHET & CLANK ARMADOS HASTA LOS DIENTES ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Acción, plataformas y mucho humor para una aventura variada y muy divertida, pero que no aporta demasiado. NOTA **90**



STAR WARS: EL PODER DE LA FUERZA
» LUCASARTS » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de acción que plasma de maravilla el estilo de lucha Jedi y la grandeza del universo Star Wars. Pero es corto. NOTA **87**

STRANGLEHOLD ¡Precio especial!
» MIDWAY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Tiroteos "made in Hong Kong" tan intensos, espectaculares y divertidos que son de lo mejor que tiene PS3 hoy. NOTA **92**

WARHAWK+ HEADSET BLUETOOTH
» SONY » 59,95 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Puedes descargarlo por 30 € o comprarlo en blu-ray con headset. Un juego ideal probar el potencial Online de PS3. NOTA **89**

ROL

FALLOUT 3
» ATARI » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Tan apabullante en gráficos, duración y libertad de acción como *Oblivion*, pero ambientado en un futuro devastado. NOTA **93**

THE ELDER SCROLLS IV: OBLIVION GOTY ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Rol apabullante en apartado técnico, duración y libertad de acción. Esta edición incluye todas las expansiones. NOTA **94**

LUCHA

DRAGON BALL Z BURST LIMIT
» BANDAI » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Espectacular, jugable y con peleas Online, Goku cumple con nota en su estreno en PS3. ¡Pero queremos más luchadores! NOTA **87**

MORTAL KOMBAT VS DC UNIVERSE ¡Nuevo!
» MIDWAY » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Todo un *Mortal Kombat* pero con el atractivo añadido de los personajes de DC cómics. Podía haber sido mejor... NOTA **84**

NARUTO ULTIMATE NINJA STORM ¡Nuevo!
» BANDAI » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Lucha sencilla y frenética para el juego que mejor plasma el espectáculo de un "anime". Le faltan modos de juego. NOTA **86**

SMACKDOWN! VS. RAW 2009
» THQ » 69,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Espectacular, completísimo y con pequeñas pero numerosas mejoras respecto al 2008. El nuevo rey del "wrestling". NOTA **91**

SOUL CALIBUR IV
» NAMCO » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de lucha espectacular, completo y realmente divertido. A poco que te guste el género, te encantará. NOTA **92**

VIRTUA FIGHTER 5
» SEGA » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de lucha tipo versus con peleas espectaculares y profundas que encantarán a los puristas del género. NOTA **88**



3 razones para tener...

Call of Duty World at War

Play ¡EL JUEGO DEL MES!

1. LA EMOCIÓN ESTÁ GARANTIZADA. *World at War* coge los mejores elementos de *CoD4* y los traslada a la Segunda Guerra Mundial. Es uno de los mejores shooters de PS3.

2. GRÁFICAMENTE IMPACTANTE. Usa el mismo motor gráfico que *Call of Duty 4*, con lo que el espectáculo está garantizado. Ambientación a prueba de bomba...

3. ONLINE BRUTAL. Pero lo mejor de este juego vuelven a ser las batallas Online, con un planteamiento parecido a las de *CoD4* y 12 modos de juego. Para hasta 16 jugadores.

AVENTURAS



ASSASSIN'S CREED — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un imprescindible, una genial aventura que derrocha calidad técnica, aunque sea algo repetitivo. Está en Platinum. NOTA **92**

DEAD SPACE
» EA GAMES » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Por su apartado técnico, su ambientación y sus brutales combates, estamos ante la aventura de terror del año. NOTA **91**

GRAND THEFT AUTO IV
» ROCKSTAR » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Es el juego que tienes que tener. Una aventura inmensa cargada de acción que te atrapará desde el principio. NOTA **98**



LEGO BATMAN
» WARNER INT. » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Aventura protagonizada por Batman larga, divertida y variada llena de acción y plataformas que divertirá a todos. NOTA **90**



LEGO INDIANA JONES
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Tan divertido, ameno y duradero como *Lego Star Wars*, pero explotando las tres películas de Indiana Jones. NOTA **90**



METAL GEAR SOLID 4
» KONAMI » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura de acción y sigilo inolvidable. Un perfecto broche de oro para una saga mítica. Imprescindible. NOTA **96**



MIRROR'S EDGE
» EA GAMES » 64,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego distinto en todos los sentidos: gráficos, sistema de juego... Te encantará si buscas nuevas experiencias. NOTA **92**



PRINCE OF PERSIA — ¡Nuevo!
» UBISOFT » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una gran aventura épica con saltos, combates y estética encantadora. Lástima que no sea un poco más variado. NOTA **89**



SAINTS ROW 2
» THQ » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura a lo *GTA*, con cosas muy buenas (tareas secundarias, personalización) y un flojete apartado técnico. NOTA **85**



SIREN: BLOOD CURSE — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un survival horror intenso, absorbente... y difícil, aunque más equilibrado que los de PS2. Para fans del terror oriental. NOTA **88**



TOMB RAIDER UNDERWORLD
» EIDOS » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

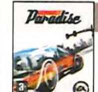
Lara se estrena en PS3 con una aventura a su altura, con un argumento apasionante aunque con pocas novedades. NOTA **90**



UNCHARTED: EL TESORO DE DRAKE — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una emocionante aventura de acción asequible para todos y con una vistosa puesta en escena. Lástima que dure poco. NOTA **88**

VELOCIDAD



BURNOUT PARADISE — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un arcade de carreras tan variado y divertido como en PS2 pero más espectacular y con libertad de conducción. NOTA **91**

COLIN McRAE DIRT
» CODEMASTERS » 69,95 € » 1-100 JUGADORES » CAST. » +18 AÑOS

Rally del bueno a base de control exigente pero satisfactorio, realista acabado gráfico y muchos modos de juego. NOTA **90**



FORMULA ONE CE — ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-11 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de F1 completo y asequible para todos que gana realismo gráfico y jugable en su salto a PS3. NOTA **85**



GRAN TURISMO 5: PROLOGUE — ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

No será enorme en coches y circuitos, pero su realista conducción y el Online hacen de él todo un juegazo. NOTA **89**



MIDNIGHT CLUB LOS ANGELES
» ROCKSTAR » 59,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Carreras vibrantes, espectaculares y con múltiples opciones que te mantendrán pegado al volante mucho tiempo. NOTA **93**

MOTO GP 08
» CAPCOM » 59,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Sienta las bases de lo que será esta saga en los próximos años: calidad unida a una jugabilidad apta para todos. NOTA **91**

MOTORSTORM COMPLETE
» SONY » 49,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

La versión definitiva de *Motorstorm*, con sus dosis de emoción y diversión de siempre pero con más modos y pistas. NOTA **92**



MOTORSTORM PACIFIC RIFT
» SONY » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

MotorStorm vuelve con su inmensa capacidad para divertir y nuevos y más variados circuitos y modos. NOTA **92**



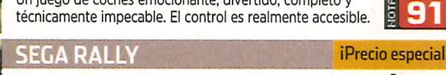
NEED FOR SPEED UNDERCOVER — ¡Nuevo!
» EA GAMES » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un atractivo arcade de carreras callejeras, que pierde fuelle por sus fallos técnicos y su desarrollo poco variado. NOTA **82**



PURE
» DISNEY » 59,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Velocidad arcade espectacular e intensa. La conducción es poco profunda, pero divierte sobre todo jugando Online. NOTA **83**



RACE DRIVER GRID
» CODEMASTERS » 69,95 € » 1-12 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego de coches emocionante, divertido, completo y técnicamente impecable. El control es realmente accesible. NOTA **91**

SEGA RALLY — ¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Velocidad en plan arcade intensa y muy emocionante, cuyo principal defecto es su escasez de circuitos. Gran precio. NOTA **86**



LO MEJOR DE PS3

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **LittleBigPlanet** — SONY | PLATAFORMAS

Aunque hay novedades de peso, *Little Big Planet* nos sigue teniendo enganchados. Ya estamos dando los últimos retoques a nuestros niveles, y muy pronto estarán para compartir. ¿Os animáis?

2. **Call of Duty World at War** — ACTIVISION | SHOOT 'EM UP
3. **MK vs DC Universe** — MIDWAY | LUCHA
4. **Fallout 3** — ATARI | ROL
5. **Dead Space** — EA | SURVIVAL HORROR

VUESTROS FAVORITOS

1. **LittleBigPlanet** — SONY | PLATAFORMAS

Tan divertido de jugar como repleto de posibilidades a la hora de crear y compartir, no nos extraña nada que os hayáis rendido a los encantos de este grandísimo plataformas.

2. **PES 2009** — KONAMI | DEPORTIVO
3. **FIFA 09** — EA SPORTS | DEPORTIVO
4. **GTA IV** — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN
5. **Call of Duty 4 GOTY** — ACTIVISION | SHOOT 'EM UP

Grand Theft Auto IV es ya un habitual en esta vuestra lista.

Los 4 mejores crossovers...





1 Mortal Kombat vs DC Universe

Un "error" de Superman y Raiden (según el punto de vista que elijamos) da lugar a que Darkseid y Shao Kahn se fusionen en Dark Kahn y que ambos universos (DC y MK) se junten dando lugar a los "kombates" más brutales.

2 Soul Calibur IV

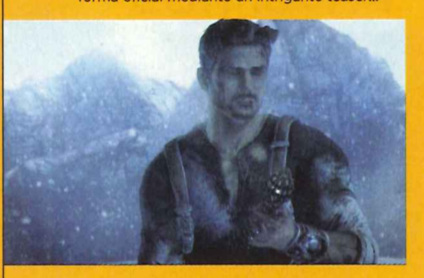
Darth Vader nota una perturbación en la Fuerza... nada menos que las espadas Soul Edge y Soul Calibur. Por ello, participará en *SCIV* junto a El Aprendiz (Starkiller) y Yoda (de pago en la Store). Otro gran choque de universos.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: **playmania@hobbypress.es**

Los + esperados

1 Uncharted 2 Among Thieves
» PS3 » SONY » AVENTURA DE ACCIÓN

Los fans de *Uncharted* podéis empezar a morderos las uñas. La secuela ya ha sido presentada de forma oficial mediante un intrigante teaser...



2 Street Fighter IV
» PS3 » CAPCOM » LUCHA

Después de jugar la demo que nos pasó Capcom hasta que nuestros dedos echaban humo, sólo podemos decir: lo queremos YA.



3 Resident Evil 5
» PS3 » CAPCOM » SURVIVAL HORROR

Un fijo de esta columna del que muy pronto os ofreceremos nuestras primeras impresiones después de poder probarlo en profundidad.



DEPORTIVOS

BEIJING 2008 — ¡Precio especial!

» SEGA » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

36 pruebas olímpicas en forma de variados minijuegos que se disfrutan mucho más en compañía de amigos. NOTA 85

EVERYBODY'S GOLF WORLD TOUR
» SONY » 69,95 € » 1-50 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego de golf que sabe divertir por sus opciones, sencilla jugabilidad y desenfadado apartado técnico. NOTA 86

FIFA 09
» EA SPORTS » 69,95 € » 1-20 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

FIFA 09 es un simulador brillante en todos los frentes. Si eres "futbolero" y tienes PS3, no te lo puedes perder. NOTA 93

FIFA STREET 3 — ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un entretenido arcade ideal para los que disfruten con la cara más desenfadada y espectacular del fútbol. NOTA 89

NBA 08

» SONY » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Basket NBA con un control asequible (usando el sixaxis), muchos modos de juego y un apartado técnico justito. NOTA 83

NBA 2K9

» 2K SPORTS » 59,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un genial simulador que permite controlar al milímetro las jugadas y recrear encuentros increíblemente reales. NOTA 92

NBA LIVE 09

» EA SPORTS » 69,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un gran juego de basket que este año viene cargado de novedades y despliega partidos más realistas y completos. NOTA 91

PRO EVOLUTION SOCCER 2009

» KONAMI » 64,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

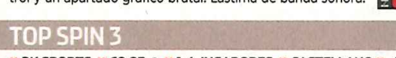
Un simulador cercano a los últimos de PS2 con no muchas novedades reseñables y algunos fallos y carencias. NOTA 89

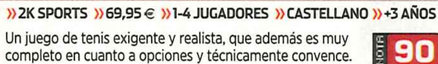
SEGA SUPERSTARS TENNIS — ¡Precio especial!

» SEGA » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un entretenido y accesible arcade de tenis protagonizado por los personajes más carismáticos de Sega. NOTA 84

SKATE — ¡Precio especial!


» EA » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS


Skate realista y muy divertido, con un gran sistema de control y un apartado gráfico brutal. Lástima de banda sonora. NOTA 90

TOP SPIN 3

» 2K SPORTS » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego de tenis exigente y realista, que además es muy completo en cuanto a opciones y técnicamente convence. NOTA 90

UEFA EURO 2008 — ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 29,95 € » 1-14 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Aunque similar a *FIFA 08* y centrado en selecciones europeas tiene recursos de sobra para atrapar a los "futboleros". NOTA 89

BEAT'EM UP

BLADESTORM HUNDRED YEARS WAR
» KOEI » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Vistosas batallas en la Edad Media que se hacen repetitivas, con un sistema de juego que mezcla acción y turnos. NOTA 77

CONAN — ¡Precio especial!

» THQ » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Acción directa y brutal con todo el encanto del bárbaro más famoso. Eso sí, técnicamente no es nada del otro mundo. NOTA 79

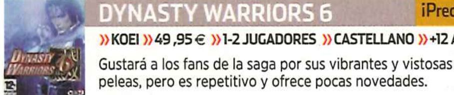
DYNASTY WARRIORS 6 — ¡Precio especial!

» KOEI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Gustará a los fans de la saga por sus vibrantes y vistosas peleas, pero es repetitivo y ofrece pocas novedades. NOTA 79

DYNASTY WARRIORS GUNDAM
» KOEI » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Acción a raudales en multitudinarias batallas tipo Dynasty Warriors, pero con enormes mechas. Flojea técnicamente. NOTA 75

EL INCREÍBLE HULK — ¡Precio especial!

» SEGA » 29,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Acción y destrucción en un juego que gustará a los fans de Hulk. Es poco variado y técnicamente mejorable. NOTA 79

HEAVENLY SWORD — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Aventura de impecable factura técnica pero repetitiva, corta y con un sistema de combate poco aprovechado. NOTA 82

HELLBOY: THE SCIENCE OF EVIL
» KONAMI » 64,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Hellboy protagoniza un juego repetitivo y técnicamente normalito, sólo recomendable para sus incondicionales. NOTA 75

MARVEL ULTIMATE ALLIANCE — ¡Precio especial!

» ACTIVISION » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

Más de 20 héroes de la Marvel se unen en este juego de rol de acción que mejora gráficamente lo visto en PS2. NOTA 79

NINJA GAIDEN SIGMA — ¡Precio especial!
» TECMO » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un desafío en forma de beat'em up de vibrante desarrollo y explosiva puesta en escena. Eso sí, es un reto exigente. NOTA 90

SPIDERMAN: EL REINO DE LAS SOMBRAS
» ACTIVISION » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

En la piel de Spidey podemos recorrer libremente la ciudad. "Pincha" por su falta de variedad y fallos técnicos. NOTA 79

TRANSFORMERS: THE GAME

» ACTIVISION » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un contundente y sencillo juego de acción que refleja bien el espectáculo de la peli y el poder de los Transformers. NOTA 87

VIKING: BATTLE FOR ASGARD — ¡Precio especial!

» SEGA » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Es repetitivo y tiene fallos técnicos, pero engancha gracias a sus cruentas y multitudinarias batallas. Además, es largo. NOTA 83

¡¡en juegos de lucha!!!



3

» Saga The King of Fighters

Luchadores de varias sagas de SNK (*Fatal Fury, Art of Fighting...*) se dan de tortas en los *KoF*. PS2 ha recibido hasta 8 entregas de la serie (incluyendo los dos en 3D y el reciente recopilatorio). Y *KoF XII* está en desarrollo...



4

» Saga Marvel vs Capcom

A Capcom también le chifla eso de mezclar a sus personajes más carismáticos en juegos de lucha. De todos sus "crossovers", uno de nuestros favoritos es *Marvel vs Capcom*, cuya segunda entrega salió para PS2 en 2002.

MUSICALES



GUITAR HERO WORLD ON TOUR
» ACTIVISION » 209,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Enorme en opciones, con una gran selección musical y muy divertido jugando en grupo (batería, voz y 2 guitarras).



NOTA 93

ROCK BAND (+ PERIFÉRICOS)
» EA » 199,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un gran juego musical para disfrutar en grupo y con muchas opciones de expansión mediante descargas.



NOTA 91

SINGSTAR (+ MICRÓFONOS)
» SONY » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

La diversión de siempre, sólo que ahora puedes compartirla con amigos por Internet y además bajar nuevas canciones.



NOTA 91

SINGSTAR VOL. 2 (+ MICRÓFONOS)
» SONY » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Buena selección musical (30 temas nuevos), aunque pocas novedades con respecto al primero. Ideal para fiestas.

NOTA 89

SHOOT'EM UP



BATTLEFIELD BAD COMPANY
» EA » 69,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Excelente shooter con un gran modo Historia, un potente modo Online y altísimas dosis de diversión y calidad técnica.

NOTA 91

BIOSHOCK
» 2K GAMES » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una gran aventura de acción en primera persona, con un desarrollo y una historia originales y apasionantes.

NOTA 94

BROTHERS IN ARMS: HELL'S HIGHWAY
» UBISOFT » 69,95 € » 1-20 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

La fusión de acción y estrategia atrapa por su intensidad, pese a un control mejorable y desarrollo poco espectacular.

NOTA 86



CALL OF DUTY 4 MODERN WARFARE
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-18 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un impresionante shooter ambientado en un conflicto bélico moderno, con una capacidad de inmersión brutal.



NOTA 94

CALL OF DUTY WORLD AT WAR ¡Nuevo!
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

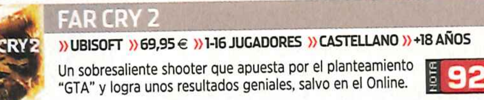
El mejor shooter de la II Guerra Mundial y con un Online brutal. Pero se echa en falta más duración y novedades.

NOTA 92

CONDEMNED 2 ¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura en primera persona que combina con acierto distintos géneros. Si quieres pasar miedo, píllatelo.

NOTA 86



FAR CRY 2
» UBISOFT » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un sobresaliente shooter que apuesta por el planteamiento "GTA" y logra unos resultados geniales, salvo en el Online.

NOTA 92



HALF-LIFE 2: THE ORANGE BOX ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » INGLÉS » +16 AÑOS

Uno de los mejores shooters con sus dos expansiones y dos juegos más a modo de extra. Lamentablemente, en inglés.



NOTA 92



RESISTANCE 2
» SONY » 69,95 € » 1-60 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un shooter de gran calidad, espectacular y emocionante que te atrapará con su historia, ambientación y jugabilidad.

NOTA 92

RESISTANCE: FALL OF MAN ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-40 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un sobresaliente shoot'em up que por calidad técnica, desarrollo y opciones multijugador, es de lo mejor en PS3.

NOTA 91



UNREAL TOURNAMENT 3 ¡Precio especial!
» MIDWAY » 49,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Uno de los mejores shooters de PS3 para jugar Online, aunque le falta variedad para estar entre la élite.



NOTA 90

VARIOS



LITTLE BIG PLANET
» SONY » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un juego de plataformas genial que divierte, seduce con su estética y nos invita a imaginar y crear mundos.



NOTA 96

TIME CRISIS 4 + PISTOLA
» NAMCO » 89,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Gran conversión de la recreativa que incluye una nueva pistola más precisa y versátil. Lástima que se haga corto.



NOTA 80

BUZZ! EL MULTICONCURSO + PULSADORES
» NAMCO » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Tan divertido como los de PS2 y ahora con la posibilidad de "picarnos" contra jugadores de todo el mundo.

NOTA 90

ESTRATEGIA



CIVILIZATION REVOLUTION
» 2K GAMES » 59,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

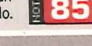
Convertirse en el alma de una civilización para hacerla avanzar a lo largo de la historia te atrapará sin remedio.



NOTA 90

ENDWAR (+ HEADSET) ¡Nuevo!
» UBISOFT » 89,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Vistoso y fácil de manejar (damos órdenes por voz), es un juego de estrategia entretenido aunque no muy profundo.



NOTA 85

THE EYE OF JUDGMENT (+ CÁMARA)
» SONY » 99,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Combates por turnos en los que tus cartas cobran vida gracias a la cámara PlayStation Eye. Original pero limitado.

NOTA 85



VALKYRIA CHRONICLES ¡Nuevo!
» SEGA » 69,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un gran juego de estrategia, con estilo propio y ameno desarrollo, aunque si no sabes inglés te perderás la trama.



NOTA 81



ÉXITOS MUNDIALES

JAPÓN

1. **Kidou Senshei Gundam** Gundam vs Gundam (N) — PSP | BANDAI | ACCIÓN



Un juego de robots gigantes liándose a mamporros es un éxito asegurado en Japón. Este *Gundam* ha vendido más de 250.000 unidades en su primera semana. Casi nada...

2. **Gran Turismo 5: Prologue** (↑) — PS3 | SONY | VELOCIDAD



3. **Samurai Dou 3** (N) — PS3 | SPIKE | ACCIÓN
4. **Koihime Musou** (N) — PS2 | YETI | AVENTURA
5. **Monster Hunter** Freedom 2nd G (↑) — PSP | CAPCOM | ACCIÓN/ROL

EE.UU.

1. **Call of Duty** World at War (N) — PS3 | ACTIVISION | SHOOT'EM UP



Es el shooter de moda también en Estados Unidos. *World at War* arrasa y sigue la brillante estela iniciada por *Modern Warfare*. Las batallas Online son de antología.

2. **LittleBigPlanet** (↓) — PS3 | SONY | PLATAFORMAS
3. **Guitar Hero World Tour** (N) — PS3 | ACTIVISION | MUSICAL
4. **Uncharted** El tesoro de Drake (↑) — PS3 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN
5. **Ratchet & Clank** El tamaño importa (↑) — PSP | SONY | PLATAFORMAS

EUROPA

1. **Resistance 2** (N) — PS3 | SONY | SHOOT'EM UP



Después de librar a Europa de la amenaza de las quimeras, los europeos hemos viajado a EE.UU. para ayudar a los "yankees" a limpiar su país de estos bichos.

2. **Need For Speed** Undercover (N) — PS3 | EA | VELOCIDAD
3. **Call of Duty** World at War (N) — PS3 | ACTIVISION | SHOOT'EM UP
4. **PES 2009** (↓) — PS3/PS2 | KONAMI | DEPORTIVO
5. **FIFA 09** (↓) — PS3/PS2 | EA SPORTS | DEPORTIVO

LOS MEJORES PLATINUM


Oblivion es un lujo, y más a precio Platinum.

1. Oblivion GOTY (PS3) N
2. God of War Chains of Olympus (PSP) ↓
3. GTA San Andreas (PS2) =
4. Kingdom Hearts II (PS2) ↑
5. Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 3 (PS2) N
6. Resident Evil 4 (PS2) =
7. God of War II (PS2) =
8. Final Fantasy XII (PS2) ↓
9. Resistance (PS3) ↑
10. Devil May Cry 4 (PS3) N


DMC4 tampoco puede faltar en tu colección por este precio.

PSP

AVENTURAS



GOD OF WAR: CHAINS OF OLYMPUS — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Kratos debuta en PSP con una aventura tan intensa, brutal y espectacular como en PS2, por increíble que parezca.
NOTA 94

GTA VICE CITY STORIES — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Es un *GTA* en toda regla y además es más divertido, largo y espectacular que el primero. Imprescindible en PSP.
NOTA 94



MGS PORTABLE OPS
» KONAMI » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
La mejor aventura de acción de PSP, por su original desarrollo, sus gráficos y sus opciones multijugador.
NOTA 93

MGS PORTABLE OPS PLUS — ¡Precio especial!
» KONAMI » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una expansión de *MGSPO* orientada al multijugador que sale a un gran precio. Eso sí, jugando solo aburre pronto.
NOTA 85

SILENT HILL ORIGINS
» KONAMI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Tan bueno como un *SH* de PS2 pero en PSP: ambientación, puzzles, combates... Gráficamente, de lo mejor en PSP.
NOTA 93



TOMB RAIDER ANNIVERSARY — ¡Precio especial!
» EIDOS » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
El remake del primer *Tomb Raider* resulta tan divertido en PSP como en PS2. Una gran aventura que te atrapará.
NOTA 90

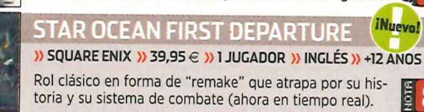
ROL



CRISIS CORE: FINAL FANTASY VII
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
El mejor juego de rol de PSP. Recupera un mito y además impresiona técnicamente y divierte a la hora de jugar.
NOTA 93



MONSTER HUNTER FREEDOM 2
» CAPCOM » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
La misma fórmula que su antecesor, pero mejorada con muchas más opciones, armas y misiones más originales.
NOTA 91



STAR OCEAN FIRST DEPARTURE — ¡Nuevo!
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Rol clásico en forma de "remake" que atrapa por su historia y su sistema de combate (ahora en tiempo real).
NOTA 83

WILD ARMS XF
» DIGITAL BROS » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Un sistema de juego sencillo, pero con amplias opciones estratégicas dan forma a un interesante juego de rol táctico.
NOTA 82

ACCIÓN

CALL OF DUTY ROADS TO VICTORY
» ACTIVISION » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Este shooter subjetivo es la mejor recreación bélica que hay para PSP. Eso sí, resulta algo corto.
NOTA 89

CASTLEVANIA: THE DRACULA X CHRONICLES
» KONAMI » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un mito de la acción y plataformas puesto al día de forma sobresaliente en PSP y con extras de lujo.
NOTA 91

CLANK AGENTE SECRETO
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Clank protagoniza un juego de acción muy variado y divertido que derrocha humor, jugabilidad y calidad técnica.
NOTA 89

DEAD HEAD FRED — ¡Precio especial!
» VIRGIN PLAY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una original aventura llena de humor negro que hará las delicias de los que quieran probar algo "diferente".
NOTA 85

KILLZONE LIBERATION — ¡Precio especial!
» SONY » 24,95 € » 6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una de los mejores juegos de acción que se pueden jugar en PSP y uno de lo más divertidos jugando en compañía.
NOTA 89

LEGO INDIANA JONES
» ACTIVISION » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Repasa las tres primeras pelis de Indy en plan Lego. Tan divertido como en PS3 pero sin modo cooperativo.
NOTA 87

MANHUNT 2 — ¡Nuevo!
» ROCKSTAR » 39,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un oscuro de juego de acción y sigilo que, por su violencia (pese a la censura) sólo es apto para el público adulto.
NOTA 86

RATCHET & CLANK EL TAMAÑO IMPORTA — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Esta aventura de acción es una de las más divertidas y sorprendentes de PSP por su variedad y calidad técnica.
NOTA 91

SOCOM TACTICAL STRIKE + HEADSET
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
La primera incursión de *SOCOM* en la estrategia en tiempo real agrada por su sencillo desarrollo y asequible control.
NOTA 80

SYPHON FILTER LOGAN'S SHADOW
» SONY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una de las mejores aventuras de acción de PSP, con un sobresaliente apartado técnico y una jugabilidad sublime.
NOTA 92

ULTIMATE GHOSTS'N GOBLINS — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un mito que vuelve conservando su frenético y divertidísimo desarrollo y con mejoras que lo hacen más irresistible.
NOTA 91

WARRIORS OROCHI
» KOEI » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
El espíritu *Dynasty Warriors* golpea PSP con sus combates multitudinarios. Acción directa aunque repetitiva.
NOTA 80

¿Y tú cómo puntuarías a...

LittleBigPlanet

@ José Miguel Ríos Pérez

Sin límite de diversión

Una revolución en los videojuegos. Juega a sus coloridos y gratificantes niveles, crea tu propio nivel gracias a un editor intuitivo pero con multitud de posibilidades, y comparte tus niveles en una gran comunidad que no para de crecer. Pura diversión plataformera que te atrapará horas.

NOTA 97 — Que no engañe su aspecto infantil. Es tan grande que su único límite es tu originalidad.

Metal Gear Solid 4

@ Néstor Rodríguez Prieto

Obra maestra

Gráficos perfectos, argumento "made in Kojima" y una jugabilidad que te invita a pasarte el juego varias veces sin aburrirte. Además, incluye muchos guiños a los capítulos anteriores de la saga (un detalle que los nostálgicos agradecerán) y muchísimos secretos y curiosidades que alargan la vida útil del juego.


NOTA 100 — *MGS4* es el juego que de verdad te da motivos para comprarte una PS3. Y si ya la tienes, ¡corre a por él!

Star Wars El Poder de la Fuerza

@ Victoria Díaz Bouza

El mejor juego de Star Wars

No estoy de acuerdo con vuestra nota.Sólo por los gráficos y la jugabilidad se merece un sobresaliente. Y luego está el uso de la Fuerza, la excelente banda sonora, el doblaje al español, las 10 horas del modo Historia... Aunque os doy la razón en que tiene pocos modos de juego.


NOTA 95 — Un imprescindible, de lo mejor que hay en PS3. Le encantará a todos los fans del género y de Star Wars.

VELOCIDAD



BURNOUT DOMINATOR ¡Precio especial!
» EA GAMES » 24,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Vertiginosas carreras con tráfico y multitud de variados retos nos esperan en este fabuloso arcade de velocidad. NOTA 92



MIDNIGHT CLUB L.A. REMIX
» ROCKSTAR » 39,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una auténtica maravilla, espectacular y con una jugabilidad y diversión a prueba de bombas. El mejor arcade. NOTA 94

MOTO GP ¡Precio especial!
» NAMCO » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Velocidad de auténtico lujo, realista y con un control maravilloso. Lástima que sólo tenga ocho circuitos. NOTA 88



RIDGE RACER 2 ¡Precio especial!
» NAMCO » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un gran arcade que mejora al original con bastantes añadidos, aunque es muy parecido al primer *RR*. NOTA 92



SBK 08
» THQ » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un gran simulador de motos que mantiene lo bueno de la versión PS2. Pocas novedades salvo las actualizaciones. NOTA 86



SEGA RALLY ¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Velocidad arcade profunda, intensa, emocionante y con un control accesible. Lástima que tenga pocos circuitos. NOTA 86





WIPEOUT PULSE
» SONY » 39,99 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Vertiginosas carreras futuristas con nuevas opciones, estupendo control y soberbios gráficos. Es similar a *Pure*. NOTA 89

LUCHA



DRAGON BALL Z SHIN BUDOKAI 2
» BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Espectáculo visual y fácil manejo para un nuevo *Dragon Ball* que no innova en las peleas, pero sí en el desarrollo. NOTA 85



NARUTO ULTIMATE NINJA HEROES 2
» NAMCO BANDAI » 39,95€ » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Todo el espectáculo y emoción del anime en un juego de lucha algo simple y muy parecido a la primera entrega. NOTA 81



SMACKDOWN VS RAW 2009
» THQ » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

64 luchadores de las principales ligas de la WWE y un montón de modos de juego. Espectacular y divertido. NOTA 88

TEKKEN DARK RESURRECTION ¡Precio especial!
» SONY » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Por opciones, calidad técnica y diversión, es el mejor juego de lucha de PSP. Y uno de los mejores en general. NOTA 95

DEPORTIVOS

EVERYBODY´S GOLF 2
» SONY » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » INGLÉS » +3 AÑOS

Un simulador de golf largo, profundo, fácil de jugar y muy divertido que se adapta perfectamente a la portátil. NOTA 88



FIFA 08 ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de fútbol más completo que nunca en cuanto a opciones, modos y licencias. Gráficamente no impresiona. NOTA 90

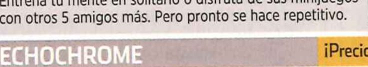
NBA LIVE 08 ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Aunque sin novedades rompedoras, nos hará disfrutar del basket gracias a su jugabilidad y modos de juego. NOTA 85



PRO CYCLING MANAGER TOUR DE FRANCE
» DIGITAL BROS » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Conviértete en manager de uno de los 18 equipos del Tour (reales y actualizados) con múltiples opciones de gestión. NOTA 80



PRO EVOLUTION SOCCER 2009
» KONAMI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de fútbol tan apasionante como siempre y a un gran precio, aunque no ofrece muchas novedades. NOTA 88

VARIOS





BUZZ! CEREBROS EN ACCIÓN ¡Nuevo!
» SONY » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Entrena tu mente en solitario o disfruta de sus minijuegos con otros 5 amigos más. Pero pronto se hace repetitivo. NOTA 77

ECHOCHROME ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un original y atrevido puzzle que te enganchará sin remedio a la portátil a poco que te guste darle al coco. NOTA 87



LOCO ROCO 2 ¡Nuevo!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

No sorprende como el primero, pero es un magnífico plataformas por su control, su estética... NOTA 88



PATAPON
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una genial mezcla entre juego musical y estrategia con una estética muy particular que no te dejará indiferente. NOTA 91



PLAYCHAPAS
» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de fútbol chapas, original y sorprendente, que resulta divertido jugando con amigos. Solo es corto. NOTA 80

SNK ARCADE CLASSICS VOL.1
» VIRGIN PLAY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un recopilatorio con 16 mitos de los salones recreativos de SNK. Para nostálgicos o curiosos que no lo vivieron. NOTA 79



Fahrenheit

@ Luis Eugenio Álvarez Carvalhal

Una buena idea... y poco más



Con un buen planteamiento, notables gráficos y una excelente historia, parece mentira que no se le haya sacado más partido a este titulo. Su jugabilidad es paupérrima.

NOTA 75 Su pobre jugabilidad (te pasas todo el juego repitiendo secuencias de botones) estropea su buen planteamiento. Una lástima.

GTA IV

@ Jaime Herrero Gutiérrez

¿Niko Bellic? Me quedo con CJ



Con una escasez de opciones que sorprende, *GTA IV* sólo supera a *San Andreas* en gráficos. En la nueva generación, las sagas deben superarse, y no volver atrás.



NOTA 84 Saltan a la vista sus gráficos, pero dejan que desear sus opciones. En el duelo Niko Bellic vs Carl Johnson, me quedo con CJ.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN, MANDA TUS COMENTARIOS A LA DIRECCIÓN: playmania@hobbypress.es

LO MEJOR DE PSP

LOS MÁS VENDIDOS

DEL 1 AL 30 DE NOVIEMBRE. DATOS CEDIDOS POR GAME

1. **PES 2009** (N) — KONAMI | DEPORTIVO

   Como era de esperar, *PES 2009* se ha alzado con el primer puesto en la lista de ventas de PS2 desde el mismo día que salió a la venta.



2. **FIFA 09** (↓) — EA SPORTS | DEPORTIVO
3. **God of War Chains of Olympus** (=) — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN
4. **Midnight Club L.A. Remix** (N) — ROCKSTAR | VELOCIDAD
5. **Smackdown vs Raw 09** (N) — THQ | LUCHA

VUESTROS FAVORITOS

1. **PES 2009** (N) — KONAMI | DEPORTIVO

   El fútbol en PSP es un valor en alza, lo que queda patente en vuestros correos. ¿Alguien dudaba que *PES 2009* acabaría liderando este ránking?



2. **Smackdown vs Raw 08** (=) — THQ | LUCHA
3. **FIFA 09** (↓) — EA SPORTS | DEPORTIVO
4. **Crisis Core FFVII** (↓) — SQUARE ENIX | ROL
5. **God of War: Chains of Olympus** (=) — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **LocoRoco 2** (N) — SONY | PLATAFORMAS

   Aunque lógicamente no sorprende tanto como el primero, es un plataformas que merece muchísimo la pena. Es tan original y tan... "mono".



2. **Star Ocean: First Departure** (N) — SQUARE ENIX | ROL
3. **Manhunt 2** (N) — ROCKSTAR | ACCIÓN
4. **Midnight Club L.A. Remix** (↓) — ROCKSTAR | VELOCIDAD
5. **LEGO Batman** (=) — WARNER INTERACTIVE | ACCIÓN



PS2



CALL OF DUTY WORLD AT WAR ¡Nuevo!
» ACTIVISION » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
No tiene nada que ver con la versión de PS3, pero si aún no tienes esta consola, es un shooter más que notable. NOTA 81

BUZZ!: POP MUSIC 40 PRINCIPALES (+PULSADORES)
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Nueva entrega del concurso de preguntas y respuestas, esta vez para fans de la música. Genial en compañía. NOTA 85

CRASH: ¡GUERRA AL COCO-MANÍACO! ¡Nuevo!
» VIVENDI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un plataformas simpático y variado que resulta muy divertido jugando a dobles, aunque es algo repetitivo. NOTA 80

DRAGON BALL Z INFINITE WORLD ¡Nuevo!
» BANDAI » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Lucha tan espectacular como siempre, pero con pocas novedades con respecto a otros *DBZ*. Para incondicionales. NOTA 87

DRAGON QUEST: EL PERIPLO DEL REY MALDITO ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego de rol duradero, muy cuidado y lleno de posibilidades que te cautivará a poco que te guste el género. NOTA 94

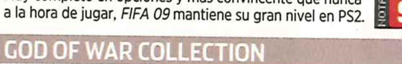
FINAL FANTASY XII ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
El mejor RPG de PS2, gracias a una trama épica, un increíble apartado técnico, un sistema de juego reinventado... NOTA 97

FIFA 09
» EA SPORTS » 34,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Muy completo en opciones y más convincente que nunca a la hora de jugar, *FIFA 09* mantiene su gran nivel en PS2. NOTA 92

GOD OF WAR COLLECTION
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANC » +18 AÑOS
Un pack con los dos *God of War* a un precio irresistible. Y por 15 euros más te llevas también una figura de Kratos. NOTA 95



GRAN TURISMO 4 ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Más de 700 coches reales de todos los tipos para que puedas competir durante meses en espectaculares carreras. NOTA 94



GTA: SAN ANDREAS ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Conviértete en un matón a sueldo y cumple todo tipo de misiones en el juego más largo y completo de PS2. NOTA 97

GUITAR HERO WORLD TOUR (+ PERIFÉRICOS)
» ACTIVISION » 189,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Aunque sin descargas ni nada Online, es tan divertido y completo en opciones como la versión de PS3. NOTA 91

KINGDOM HEARTS II ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Rol de acción, con la experiencia de Square y la magia de Disney. Gustará incluso a los que no sigan el género. NOTA 94

LEGO INDIANA JONES
» ACTIVISION » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Disfruta de las tres primeras pelis de Indy pero bajo el gracioso punto de vista de los Lego. Se puede jugar cooperativo. NOTA 88

MANHUNT 2 ¡Nuevo!
» ROCKSTAR » 39,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un oscuro de juego de acción y sigilo que, por su violencia (pese a la censura), sólo es apto para el público adulto. NOTA 86

MOTOGP 08
» CAPCOM » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Las tres cilindradas del campeonato oficial. Calidad técnica, jugabilidad y motos, pilotos y circuitos reales... NOTA 91

NARUTO ULTIMATE NINJA 3
» BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Lucha simple, directa y fiel al "anime". Los nuevos modos y personajes hacen de esta entrega la más completa. NOTA 84



PERSONA 3 FES ¡Nuevo!
» ATLUS » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +16 AÑOS
Esta "edición extendida" trae todo lo bueno de *P3* (mezcla de rol y simulador social) pero con jugosísimos extras. NOTA 88

PRO EVOLUTION SOCCER 2009
» KONAMI » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
PES 2009 tiene argumentos de sobra para enganchar a los "futboleros", aunque no tiene novedades de peso. NOTA 89

RESIDENT EVIL 4 ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Mucha acción para una aventura de terror plagada de situaciones sorprendentes. Espectacular y divertido. NOTA 95

SHADOW OF THE COLOSSUS ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una originalísima aventura en la que nuestro objetivo es localizar a enormes colosos y encontrar su punto débil. NOTA 92

SILENT HILL ORIGINS
» KONAMI » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un survival horror espeluznante y con lo bueno de la versión de PSP. Pero si ya has jugado en la portátil no merece la pena. NOTA 90

SINGSTAR OT (+ MICRÓFONOS)
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Hecho a la medida de los fans de OT, con temas extraídos de las primeras galas. Pero si no te gusta OT... NOTA 82



SMACKDOWN! VS. RAW 2009
» THQ » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un gran reflejo de este espectáculo, tanto en el desarrollo de sus peleas como en su capacidad de divertir. NOTA 91

TOMB RAIDER ANNIVERSARY ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Lara se despide de PS2 con un remake de su primera aventura. Saltos, puzzles y acción de la mano de un mito. NOTA 90

YAKUZA 2
» SEGA » 29,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +18 AÑOS
Gran aventura de acción ambientada en los bajos fondos japoneses que disfrutarás a poco que te guste el género. NOTA 87

3 razones para tener...
DBZ Infinite World

Play ¡EL JUEGO DEL MES!





1. ESPECTACULAR COMO LA SERIE. Tanto los coloridos gráficos en "Cel-Shading" como el sonido (con voces en inglés o japonés) son de lo mejor.

2. DIVERTIDO Y MUY DURADERO. Aunque "sólo" tenga 40 personajes, ofrece un largo modo "Misión Dragón" y antológicos piques a dobles.

3. "DRAGON BALL" SE DESPIDE DE PS2. Después de 8 juegos en PS2 (más el *DBZ Sagas*, que no llegó a salir aquí), Goku se despide de PS2 a lo grande.



LO MEJOR DE PS2

LOS MÁS VENDIDOS

DEL 1 AL 30 DE NOVIEMBRE DATOS CEDIDOS POR GAME

1. **PES 2009** — KONAMI | DEPORTIVO (N)
Un año más, en PS2 el simulador de fútbol que más triunfa en nuestro país es *PES 2009*. Al menos en PS2 no da los problemas que lamentablemente sí arrastra en PS3.



2. **FIFA 09** — EA SPORTS | DEPORTIVO (↓)
3. **Smackdown vs Raw 09** — THQ | DEPORTIVO (N)
4. **MotoGP 08** — CAPCOM | VELOCIDAD (N)
5. **NFS: Undercover** — EA GAMES | VELOCIDAD (N)

VUESTROS FAVORITOS

1. **PES 2009** — KONAMI | DEPORTIVO (N)
Pese a presentar un juego nada rompedor y muy parecido a anteriores entregas, era de esperar que *PES 2009* se colocara en el primer puesto de esta vuestra lista.



2. **FIFA 09** — EA SPORTS | DEPORTIVO (↓)
3. **GTA San Andreas** — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN (=)
4. **DBZ Budokai Tenkaichi 3** — BANDAI NAMCO | LUCHA (=)
5. **MotoGP 08** — CAPCOM | VELOCIDAD (=)

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Persona 3 FES** — ATLUS | ROL (N)
Todo un lujo teniendo en cuenta que este tipo de ediciones no suelen llegar a España. A ver si esta iniciativa hace que *Persona 4* llegue a nuestro país algún día...

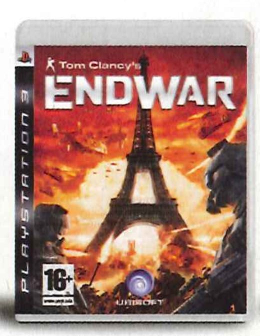


2. **Guitar Hero World Tour** — ACTIVISION | MUSICAL (N)
3. **PES 2009** — KONAMI | DEPORTIVO (=)
4. **Manhunt 2** — ROCKSTAR | ACCIÓN (↓)
5. **Yakuza 2** — SEGA | AVENTURA DE ACCIÓN (=)

PS3			PS2	PSP



Alone in the Dark Inferno



Tom Clancy´s EndWar



Naruto Ultimate Ninja Storm



SingStar: Clásicos + 2 micrófonos



Star Ocean First Departure

¡Ahorra hasta 5 euros! en cada uno de estos juegos

OFERTA EXCLUSIVA PARA LOS LECTORES DE PLAYMANÍA

¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de cien tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME-CentroMAIL. C/ Virgilio 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón. 28223 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

CUPÓN DE PEDIDO

- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de enero de 2009.

Nombre .... Apellidos ....

Calle/Plaza .... Número .... Piso............ Ciudad ....

Provincia .... C. Postal .... Teléfono .... NIF ....

Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANÍA	Código de barras
○ Alone in the Dark Inferno	69,95 €	64,95 €	
○ Tom Clancy´s EndWar	69,95 €	64,95 €	
○ Naruto Ultimate Ninja Storm	59,95 €	54,95 €	
○ SingStar: Clásicos + 2 micros	59,95 €	54,95 €	
○ Star Ocean First Departure	39,95 €	36,95 €	





Forma de pago ❐ Contra reembolso urgente (España peninsular 6,50 €, Baleares 7,50 €)



La batalla por la Tierra Media es la base del juego, en el cual reviviremos las mejores batallas de "El Señor de los Anillos" desde ambos bandos.

PS3 | ACCIÓN | PANDEMIC | ENERO 2009

El señor de los anillos La conquista

SALVA LA **TIERRA MEDIA**... ¡O DESTRÚYELA!

Todos hemos fantaseado alguna vez sobre cómo sería la Tierra Media si Sauron hubiese conseguido el Anillo Único... y por fin vamos a poder verlo en *La Conquista*, título que está siendo desarrollado por los creadores de *Star Wars Battlefront*, y se nota, ya que tendrá un estilo de juego similar. *La Conquista* nos permitirá revivir las batallas más famosas de la trilogía moviéndonos por enormes escenarios llenos de enemigos (se habla de 150 personajes en pantalla a la vez), pudiendo elegir bando entre las fuerzas del bien o el ejército de Sauron. Si elegimos a los buenos, manejaremos a personajes como Aragorn, Frodo, Gandalf, Gimli o Légolas, y lucharemos para salvar a la Tierra Media de Sauron, usando las armas propias de cada personaje.
Y si elegimos el bando de los villanos, nuestra misión será esclavizar a los habitantes del universo de Tolkien manejando a orcos, trolls, olifantes, el temible Balrog e incluso al propio Sauron. También contará con un multijugador cooperativo para 4 jugadores (Offline y Online) y hasta 8 jugadores en varios modos competitivos aún por desvelar.

Aragorn, Légolas, Gandalf... todos estarán presentes y podrán ser manejados... Siempre que elijamos el bando de los "buenos".

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Un gran juego de acción y si mejoran un poco el acabado gráfico, vamos a estar ante el sueño de muchos fans de la popular trilogía hecho realidad.

Los combates prometen ser multitudinarios, con 150 personajes en pantalla a la vez en escenarios enormes...



El juego nos da la opción de elegir bando: salvar la Tierra Media y destruir el Anillo Único o esclavizar a todos sus habitantes.



Orcos, trolls de las cavernas, olifantes, ents... todas las criaturas protagonistas de la obra de Tolkien estarán presentes en las batallas.



SE PARECE A...



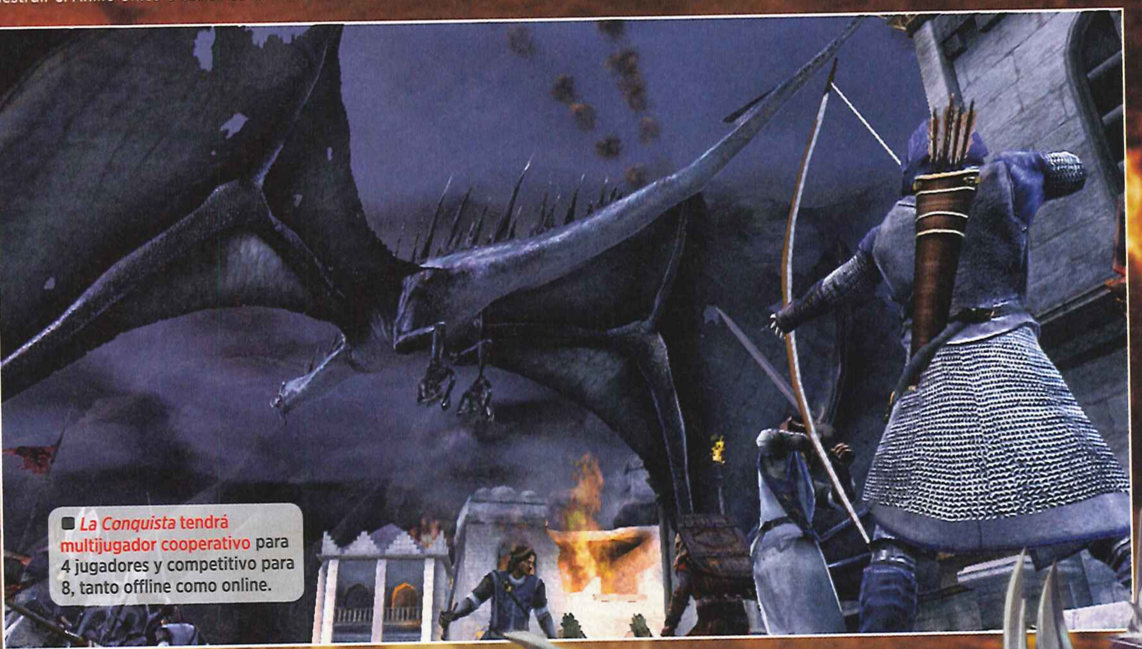
ESDLA: EL RETORNO DEL REY (PS2)

También nos permitió revivir las mejores batallas y momentos del último capítulo de la trilogía de Tolkien manejando a Gandalf, Légolas, Aragorn...



STAR WARS BATTLEFRONT II (PS2)

Es de los mismos creadores y comparte desarrollo y motor gráfico, aunque ambientado en el universo Tolkien y mejorado para PS3.



La Conquista tendrá multijugador cooperativo para 4 jugadores y competitivo para 8, tanto offline como online.



ESDLA: La Conquista **ofrecerá la oportunidad a los fans de la obra de Tolkien de vivir las mejores batallas de la trilogía jugando con ambos bandos.**

LA TIERRA MEDIA SE EXPANDE **EN LA RED**

Además de librar batallas en el juego, los fans de la obra de Tolkien también podrán participar en un programa social a través de la red llamado "Comunidad de la batalla por el Anillo". Este programa ofrecerá actividades para sus miembros que, además de pelear contra las fuerzas del bien o del mal en diversos desafíos, podrán incluso portar de forma temporal el Anillo Único.



MÁS ALLÁ DEL JUEGO. La Comunidad de la batalla por el Anillo nos invitará a participar en desafíos online.



MIIII... TESSOOOROOO... Incluso vamos a poder llevar el Anillo Único temporalmente, aunque otros lo querrán...

Sauron y su ejército también podrán ser manejados si elegimos el bando oscuro y queremos dominar la Tierra Media.

■ La historia de *F.E.A.R. 2* arranca poco antes del final del primero. La ciudad ya está devastada por los poderes de Alma y un nuevo comando se enfrentará a ella.

PS3 | WARNER INTERACTIVE | SHOOT'EM UP | FEBRERO 2009

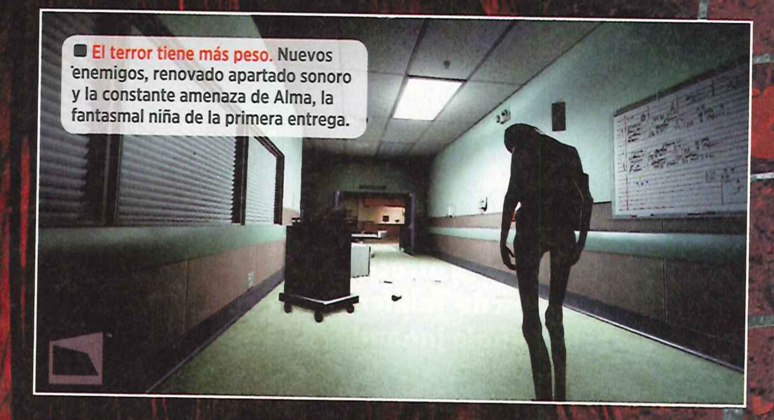
F.E.A.R. 2 Project Origin

BALAS CONTRA LO PARANORMAL

Hace un par de años recibíamos *F.E.A.R.* en PS3, una conversión mejorable de un shooter que arrasó en PC en 2005. En él formábamos parte de un comando de élite especializado en luchar contra lo paranormal. Y esta secuela va a ir por los mismos derroteros. La historia de *F.E.A.R. 2 Project Origin* arranca poco antes del final del primero y nos presenta a Becket, un soldado integrado en otro comando que está en una misión en otra parte de la ciudad de Auburn cuando Alma, la fantasmal niña de la primera entrega, ya ha empezado a hacer de las suyas. El desarrollo sigue siendo un shoot'em up puro, con su variado arsenal y sustanciales mejoras con respecto a la primera entrega, como una mayor interactividad con el entorno y una IA mejorada. Pero esta vez la lucha contra la poderosísima Alma será más explícita, lo que significa que el terror tendrá más peso en el juego. En este primer contacto hemos visto un nivel que se desarrolla en una escuela infantil (escenario que no falla en cualquier juego de miedo que se precie) que nos dejó con los pelos de punta. También se va a mejorar la parcela sonora para potenciar los momentos de mayor tensión (con jadeos y acelerados latidos del corazón del protagonista, por ejemplo). Distintos modos Online pondrán el broche de oro a un espeluznante shooter que superará a su predecesor. ○

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

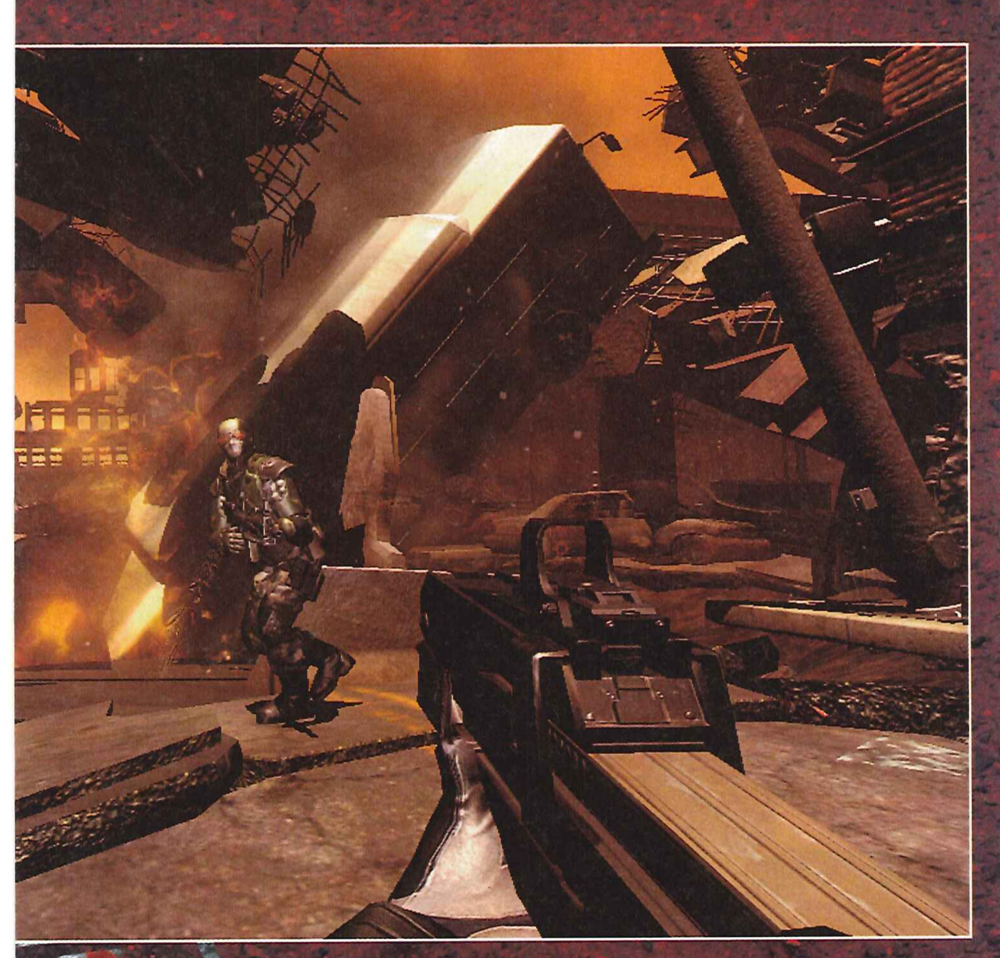
Un shoot'em up que continuará la trama del primer *F.E.A.R.* y la potenciará con más acción, más terror y un apartado técnico a la altura.



■ El terror tiene más peso. Nuevos enemigos, renovado apartado sonoro y la constante amenaza de Alma, la fantasmal niña de la primera entrega.



■ El apartado gráfico ha mejorado. Y no faltarán los modos Online, aunque no habrá cooperativo.





Además de un gran arsenal, podremos ralentizar la acción o interactuar con los escenarios (creando coberturas por ejemplo).

F.E.A.R. 2 Project Origin vuelve a mezclar terror y acción en primera persona, aunque será mucho más espeluznante que la primera entrega.

» SE PARECE A...



F.E.A.R.

Triunfó en PC con su mezcla de acción subjetiva y terror, aunque a PS3 llegó tarde y la conversión no fue óptima.



CONDEMNED 2

Otra secuela en forma de shooter con momentos de tensión, aunque *Condemned 2* apuesta más por la investigación.

PS3 | THQ | ACCIÓN | PRIMER TRIMESTRE 2009

50 Cent: Blood in the Sand

TIROTEOS A RITMO DEL MEJOR RAP

El rapero 50 Cent vuelve a servir de inspiración para un videojuego para gozo y deleite de sus fans. Después del mejorable (aunque superventas en EE.UU.) *50 Cent: Bulletproof*, el neoyorkino volverá a ser la estrella absoluta de un derroche de acción todavía más exagerado si cabe. *Blood in the Sand* será un espectacular juego de acción en tercera persona ambientado en las calles de Los Angeles, que se han convertido en un verdadero campo de batalla (con sus trincheras y todo).

Bajo una perspectiva en plan "cámara al hombro", y asumiendo el papel de 50 Cent, nos sumergiremos en una violenta espiral de tiroteos y combates cuerpo a cuerpo. Y para ello, el juego no reparará en "herramientas": desde las típicas armas cortas, cuchillos o cócteles molotov, hasta armamento más propio del ejército (rifles de asalto, bazookas, ametralladoras de posición...). En todo momento nos acompañará un "hermano" con el que deberemos cooperar, que podrá ser controlado por la consola o, mejor aún, por un amigo. Una banda sonora a cargo de 50 Cent (con 18 temas nuevos creados para el juego) pondrán la guinda a este canto a la cultura "gangsta".

» SE PARECE A... 50 CENT: BULLETPROOF
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA



En los tiroteos por las calles de LA nos acompañará en todo momento un aliado, que puede ser controlado por la consola o por un amigo.



Como en *Uncharted*, habrá que aprovechar el escenario para encontrar coberturas. El arsenal será muy "completito".

No faltarán movimientos finales cuerpo a cuerpo. Son bastante espectaculares... y también violentos.



■ *Sacred 2* es un fantástico juego de rol de acción en el que exploraremos un enorme mundo lleno de peligros cumpliendo misiones y mejorando a nuestros héroes.

PS3 | KOCH MEDIA | JUEGO DE ROL DE ACCIÓN | 17 DE FEBRERO

Sacred 2 Fallen Angel

AVENTURAS EN UN MUNDO DE FANTASÍA

El mundo de Ancaria se encuentra al borde del caos. La energía T, misterioso poder que es fuente de vida, magia y conocimiento, está fuera de control. Se necesitan valientes héroes que, a golpe de espada y hechizo, restauren la paz en este universo de fantasía. O, si lo preferimos, que lo sumerjan todavía más el caos...

Este es el argumento de *Sacred 2: Fallen Angel*, la precuela de un "action RPG" que salió para PC en 2004. Su desarrollo es muy similar al de sagas como *Untold Legends*. Tras elegir a nuestro héroe entre 6 tipos de personajes, exploraremos con libertad el enorme mundo de Ancaria, cumpliendo misiones principales o secundarias, combatiendo en tiempo real contra todo tipo de monstruos y mejorando a nuestro personaje con los tesoros que consigamos y la experiencia obtenida tras nuestras aventuras. De nosotros dependerá, además, si orientamos nuestras andanzas hacia el Bien o hacia el Mal. Esto supone un extra añadido para un juego bastante largo (la misión principal rondará las 25 horas, pero ofrece más de 35 kilómetros para explorar y unas 200 mazmorras...). Y cómo no, podemos disfrutar de la aventura con otros tres amigos (Online u Offline). Si logran pulir los gráficos (una de las razones de su retraso en PS3), podemos estar ante un "action RPG" muy atractivo.

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Aunque gráficamente no sorprende, este "action RPG" de corte clásico ofrecerá horas de diversión directa para uno o varios jugadores.

■ Elegiremos entre 6 tipos de personaje: Alta Elfa, Dryad, Guerrero de las Sombras, Guardián del Templo, Serafín e Inquisidor (cada uno con sus habilidades y monturas).



La duración de la misión principal ronda las 25-30 horas, pero verlo todo nos llevará muchas más.







La épica banda sonora nos encantó. En ella ha participado el grupo alemán Blind Guardian. Eso sí, gráficamente no sorprende. A ver si lo mejoran.

Solos o junto a tres amigos viviremos fabulosas aventuras en un mundo enorme (más de 35 kilómetros para explorar, unas 200 mazmorras...) bajo una gran ambientación de espada y brujería.

» SE PARECE A...



UNTOLD LEGENDS: DARK KINGDOM

Aunque muy inferior en todo (multijugador más limitado, menos opciones, más corto...), este "action RPG" es lo más parecido a *Sacred 2* que hay en PS3.



BALDUR'S GATE DARK ALLIANCE (PS2)

Con dos entregas para PS2, en su momento tuvieron bastante éxito. Y es que vivir épicas aventuras espada en mano junto a un amigo es diversión asegurada.

PS3 | 505 GAMES | LUCHA | FEBRERO

Battle Fantasia

LA LUCHA CON MÁS **ESTILO** Y CLASE

Arc System Works, los creadores de la saga de juegos de lucha *Guilty Gear*, debutan en PS3 con una nueva vuelta de tuerca en el género que mejor dominan: la lucha uno contra uno de desarrollo 2D y aspecto 3D. Y, como anteriores títulos de la compañía, *BF* es una adaptación a consola de una de sus últimas máquinas recreativas, sólo que ampliada con nuevos modos de juego, extras y opciones. *BF* se ambienta en un mundo fantástico y en el que, cada cierto tiempo, la oscuridad reaparece y sólo un grupo de selectos guerreros es capaz de hacerla retroceder. Y esos guerreros, que son exactamente 12, son de muy variado tipo: desde caballeros de reluciente armadura a damiselas y bichos con aspecto de mascota, cada uno con habilidades y un manejo muy distinto (ataques especiales, invocaciones, hechizos...), con los que debemos superar una serie de combates hasta llegar al mal supremo. Y donde la máquina se quedaba corta, la duración, la versión de PS3 dejará muchas más horas al incluir un modo Historia para cada personaje, en el que no faltan los diálogos, los toques de RPG... Y todo rematado con un cuidado "look" Cel Shaded, que culmina un juego de lucha clásico, pero muy atractivo.

» SE PARECE A... **GUILTY GEAR ITSUKA**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **MUY BUENA**



Ataques especiales, invocaciones... Cada uno de los 12 personajes cuenta con habilidades y armas propias para superar los combates.



Como si de un juego de rol se tratara nuestra barra de vida se mide en HP (Hit Points), aunque es un juego de lucha puro.



El modo Historia nos permite profundizar más en el perfil de cada personaje.



La secuela ofrecerá el doble de piruetas, que se realizarán con el stick derecho del mando.

Skate 2 nos invitará a demostrar nuestras habilidades con la tabla, en una nueva "aventura" en una ficticia ciudad americana.

La edición y grabación de vídeos volverá a estar presente, pero ahora con muchas más opciones.

Labrarnos un nombre y carrera profesional como skater será uno de los objetivos del juego.

Física realista, un nuevo sistema de daños... *Skate 2* ofrecerá mejoras en prácticamente todos los frentes.

Mover objetos del escenario para crear zonas de skate a nuestra medida, será otra de las novedades.

PS3 | ELECTRONIC ARTS | DEPORTIVO | 2009

Skate 2

PREPÁRATE PARA DAR LA "ACROBACIA" A LA FAMA

Hace un año, EA revolucionó los juegos de skate con un título que demostró que había alternativas a la saga *Tony Hawk's*, al ofrecer un innovador control que empleaba el stick derecho para realizar las piruetas, un enfoque más realista de este deporte y un sinfín de opciones más, como grabar y compartir nuestras mejores acrobacias. Y esa va a ser la base de la secuela, que ofrecerá el doble de piruetas, la posibilidad de mover objetos de la ciudad para crear zonas a nuestra medida (que podremos compartir Online), más opciones para editar los vídeos, un editor para crear diseños de tabla, un nuevo sistema para recrear las lesiones del skater...
El juego volverá a tener trama y nos meterá en el pellejo del skater de la primera entrega quien, tras llegar a lo más alto del skate, desaparece de la ficticia ciudad del primer juego, San Vanelona. Y volveremos a ella para descubrir que todo ha cambiado: tras una catástrofe, la ciudad fue reconstruida y se ha prohibido skatear en ella. Y está claro que cambiar eso te tocará a ti... a principios de 2009.

» SE PARECE A... SKATE
» PRIMERA IMPRESIÓN: **MUY BUENA**
Tan divertido como el original, pero con infinitas mejoras y novedades que lo convertirán en una experiencia aún más completa...

Sorteamos

¡¡¡20 Lotes *Grand Theft Auto IV*!!!

¡¡¡Juega con tu móvil y gana!!! ¡Envía un SMS al número 7788!

Si quieres conseguir merchandising exclusivo de la genial aventura de Rockstar sólo tienes que participar en este concurso. Basta que nos envíes un SMS con la palabra "gtaplay120" para hacerse con este sensacional lote compuesto por camiseta, sudadera, figura, matrícula y una sensacional diana de madera con dardos personalizados.

20 Lotes GTA IV







» BASES DEL CONCURSO

Para participar, envía un mensaje de texto con tu móvil al número 7788, poniendo, la palabra clave gtaplay120 y tus datos personales. Por ejemplo: gtaplay120 Luis Llopis Calle Aranjuez 164, 1C CP 28090 Madrid

1.- Coste máximo del mensaje: 1,20 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone, Orange, Euskatel y Yoigo.
3.- Se seleccionarán 20 mensajes. Cada uno recibirá un lote de camiseta + sudadera + figura + matrícula + diana + dardos.
4.- Los premios no serán canjeables por dinero.
5.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
6.- Los ganadores aparecerán publicados en próximos números de la revista.
7.- Habrá un periodo de 3 meses para reclamar los premios que nos sean devueltos. Pasado el plazo, entenderemos que el ganador rechaza el premio y ya no tendrá derecho a solicitarlo.
8.- Tomar parte en este sorteo implica la aceptación de sus bases. Válido sólo en España.
9.- Plazo de participación: del 15 de diciembre de 2008 al 15 de enero de 2009.

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/ Santiago de Compostela, 94-28035 Madrid".





STAFF

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
David Villarejo Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca, Jorge García, Gonzalo Vega Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Rubén Guzmán, Mercedes López, Sonia Ortega, Francisco Javier Cabal, Antonio Sánchez, Daniel Lara, Juan Lara, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, David González J. C. Ramírez (dibujos), Patricia Gamo (maquetación).

FOTOGRAFÍA Asimétrica Taf

playmania@axelspringer.es

Edita
axel springer
AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Recursos Humanos **Gerardo González**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Directora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Jefa de Servicios Comerciales **Jessica Jaime**
Directora de ventas **Mayte Contreras**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Publicidad **Tatiana Sigüenza y Noemí Rodríguez.**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Santiago de Compostela, 94, 8ªPlanta.
28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta.
28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal.
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
902.73.42.43
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental
TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 3/2009

Printed in Spain

Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

A LA VENTA EL **15** DE ENERO

» REPORTAJE
RESIDENT EVIL 5

El mes que viene os adelantaremos nuevos detalles del que será el mejor Survival Horror de 2009, ambientado en África y con modo multijugador cooperativo. ¡¡¡No te lo pierdas!!!

» REPORTAJE
ELIGE LOS MEJORES DE 2008

Un año más os convocamos para que elijáis, con vuestros votos, a los mejores juegos del año. Y por supuesto, ¡sortearemos premios entre todos los que participéis!



» COMPARATIVA
VELOCIDAD EN PS3

Midnight Club Los Angeles, NFS Undercover, MotorStorm Pacific Rift... El mes que viene comprobaremos cuál es mejor.



» ESPECIAL
10° ANIVERSARIO

Seguiremos celebrando nuestro décimo aniversario repasando nuestro segundo año de vida y con más sorpresas que aún no podemos desvelar...



Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.


16+